

УТВЕРЖДАЮ
И.о. директора ИШНКБ
Д.А. Седнев
“ ” 2018 год

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городской игры

«Космический квиз»

1. Общие положения.

- 1.1. Космический квиз – это командное соревнование (далее – Игра), не требующая предварительной подготовки, в ходе которой команды отвечают на различные вопросы, связанные с тематикой космоса.
- 1.2. Игра проводится в рамках VI Международного молодежного Форума "Инженерия для освоения космоса" (далее – Форум).
- 1.3. Организаторами Игры является Оргкомитет Форума .
- 1.4. Организаторы решают все вопросы, не предусмотренные настоящим Положением.

2. Цели и задачи Игры

- 2.1. Цель игры: популяризация тематики космоса и истории космонавтики среди школьников 8-11 классов.
- 2.2. Задачи:
 - продвигать культурно-содержательного, интеллектуально обогащенного досуга;
 - содействовать в повышении интеллектуального уровня школьников;
 - заинтересовывать школьников в изучении космоса и истории космонавтики
 - выявлять талантливую молодежь и привлечь школьников к поступлению на направление Электроника и наноэлектроника.

3. Сроки и место проведения

Разработчик: Коломейцев Андрей Анатольевич, ассистент каф. ТПС
тел. 8-962-777-49-15, e-mail: aak65@tpu.ru

3.1. Игра состоится 27 апреля 2018 г. с 15:00 до 18:00

3.2. Место проведения: Международный культурный центр ТПУ, г. Томск, ул. Усова, 13В, танцевальный зал (2 этаж).

4. Участники

4.1. Участниками Игры являются школьники с 8 по 11 класс. Участники формируют команду, численностью 6 человек.

4.2. Команда должна состоять или из учеников 8-9 классов, или из учеников 10-11 классов.

4.3. Требования к участникам Игры:

- каждый участник обязан соблюдать общепринятые правила поведения в обществе;
- каждый участник должен понимать, что Игра – это процесс, с которым связаны определённый азарт и повышенный уровень эмоций, и не провоцировать конфликты, а также не переносить игровую конкуренцию на реальную жизнь;
- каждый участник несет ответственность за свою жизнь, здоровье и моральный облик;
- во время проведения игры запрещается пользоваться гаджетами (мобильные телефоны, планшетные компьютеры, плееры с функцией доступа в интернет и т. д.).

4.4. От каждой школы может быть выставлено по 1 команде. Допускается выставление 2 команд при наличии свободных мест у организатора.

5. Порядок проведения

5.1. Общее количество команд-участниц не более 24-х

5.2. Зарегистрироваться на участие в Игре можно по ссылке <https://goo.gl/forms/4zgyFM4n1tC2MMdI3> до 25 апреля.

5.3. Состав команд во время игры должен строго соответствовать заявке. В случае несоответствия, команда может быть снята с игры.

5.4. Каждая команда имеет ответственного руководителя из числа учителей

Разработчик: Коломейцев Андрей Анатольевич, ассистент каф. ТПС
тел. 8-962-777-49-15, e-mail: aak65@tpu.ru

школы

5.5. Ответственный руководитель команды должен своевременно информировать Организаторов о необходимости замены.

5.6. Формат игры:

5.6.1. Игра проходит в 3 раунда.

5.6.2. Каждый раунд содержит видео-, аудио-, графические и текстовые вопросы посвященные теме космоса и истории космонавтики.

5.6.3. С момента озвучивания вопроса, на разгадывание каждого команде дается от 30 до 120 секунд в зависимости от инструкций ведущего Игры.

5.6.4. Команды обсуждают вопрос и по истечению обозначенного ведущим времени вносят свой ответ в специальный бланк.

5.6.5. Для каждого вопроса в бланк должен быть вписан только один вариант ответа. Два и более варианта, записанные в бланке, будут считаться неверным ответом, даже если один из них верный.

5.6.6. Ответ может состоять из любого количества слов, если иное не озвучено ведущим.

5.6.7. После того, как все бланки сданы, ведущий оглашает правильный ответ.

5.7. Перерывы между раундами и перед награждением длятся 5-10 минут.

5.8. Опоздавшие к началу тура игроки могут занять свои игровые места во время ближайшего перерыва.

5.9. Все вопросы об условиях проведения игры можно задать по почте: aak65@tpu.ru.

6. Подведение итогов Игры

6.1. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

6.2. Общий балл рассчитывается из суммы баллов всех раундов.

6.3. Формируется две итоговых таблицы: для команд 8-9 классов и для команд 10-11 классов.

6.4. Команды, набравшие наибольшее количество баллов в своей возрастной категории, объявляются победителями и получают памятные

Разработчик: Коломейцев Андрей Анатольевич, ассистент каф. ТПС
тел. 8-962-777-49-15, e-mail: aak65@tpu.ru

подарки, подготовленные Организаторами.

6.5. Команды самостоятельно ведут учет своих баллов и, в случае ошибки при итоговом подсчете, сообщают Организаторам. Результаты Игры, озвученные во всеуслышание, окончательны и обжалованию не подлежат.

6.6. Результаты объявляются по окончанию всех раундов.

6.7. Организаторы считают ответ правильным, если он полностью идентичен формулировке ответа в наборе заданий.

6.8. Организаторами оценивается только один вариант ответа на вопрос. Несколько вариантов ответов автоматически оцениваются как неверные.

7. Нарушения

7.1. В случае некорректного поведения команды или отдельных игроков по отношению к другим командам, игрокам Организаторы имеет право сделать предупреждение этой команде или игрокам, а также применить любые предусмотренные настоящим Положением меры наказаний.

7.2. В случае установления факта указания в регистрационной форме заведомо ложных данных об одном или нескольких участниках команды, результаты команды аннулируются.

7.3. Положением предусмотрены следующие меры наказаний: Организаторы имеют право аннулировать результаты виновной команды, отстранить виновного игрока или команду от участия в игре.

Ассистент ОЭИ



А.А. Коломейцев

Согласовано:

Председатель организационного комитета



П.Ф. Баранов