

Лицеисты – победители и призеры VR хакатона ТПУ

Подведены итоги хакатона для школьников по созданию компьютерных игр с применением технологий виртуальной реальности. В нем приняли участие 18 команд школьников со всей Томской области. В течение 48 часов они разрабатывали компьютерные игры на новогоднюю тему.



Организатором хакатона выступила Инженерная школа информационных технологий и робототехники Томского политехнического университета. Участники посетили серию мастер-классов, на которых их познакомили с VR-технологиями в играх, основами гейм-дизайна и левел-дизайна, а также показали, как воплощать их в Unreal Engine 4. Хакатон прошел в онлайн-формате.

«Команды смогли пройти все сложности на пути создания компьютерной игры: от поиска оригинальных идей по теме "Новогодняя сказка" до их технической реализации с помощью разных программных средств», — рассказал заместитель директора Инженерной школы информационных технологий и робототехники ТПУ **Антон Юрьевич Демин**.

По итогам конкурсного отбора первое место заняла команда лицея «ШедевVR». Муруз Данил, Погоренко Иван, Дужинский Дмитрий, Караченцев Виктор, Коновалов Антон представили VR-аркаду, созданную с помощью программы Unity. В центре сюжета игры Дед Мороз, которому необходимо развести подарки по указанным адресам, передвигаясь на санях по улице.



«У нашей игры есть ряд основных механик. Игрок может взаимодействовать с санями (загружать или разгружать их), подарками (взять в руки, отнести). В планах добавить в игру NPC в виде прохожих, которых придется избегать, собак, охраняющих территорию дома, а также дать возможность игроку прятаться за машинами или другими объектами», — поясняют лицеисты, участники команды-победителя.

Команда лицея «After Hours» в составе: Тен Егор, Гензе Вадим, Антропова Ирина и Горст Артем стала бронзовым призером хакатона.

Благодарственные письма были вручены учителям информатики лицея Швецову Дмитрию Владимировичу и Буркатовской Юлии Борисовне за организацию и сопровождение команд, ставших победителем и призерами в VR хакатоне.

Все финалисты были награждены призами от ТПУ и партнеров: настольными играми и футболками. Команда-победитель получила планшет Huawei MatePad.

Источник: <https://news.tpu.ru/news/2020/12/18/37103/>