

## План мероприятия

### **Игра**

- Что такое Игра
- Пирамида элементов
- Петля и графики активности

### **Геймификация**

- Определение
- Категории применения

### **Мотивация**

- Бихевиоризм
- Вознаграждения
- Внутренняя и внешняя мотивации

### **Удовольствие и развлечения**

- FUN

### **Дизайн**

- Классификация игроков
- Подходы
- Шесть шагов

### **Примеры**