

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего профессионального образования
**«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
ТОМСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»**
ЮРГИНСКИЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ

УТВЕРЖДАЮ

Зам. директора ЮТИ ТПУ по УР

_____ В.Л. Бибик

«_____» _____ 2012 г.

А.В. Маслов

МАТЕМАТИЧЕСКОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ

Методические указания к выполнению практических работ
по курсу «Математическое моделирование»
для магистрантов, обучающихся по направлению 230700
«Прикладная информатика в аналитической экономике»

Издательство
Юргинского технологического института (филиала)
Томского политехнического университета
2012

УДК 519.8 / 83
ББК 32.97
М24

Маслов А.В.

М24 Математическое моделирование: методические указания к выполнению практических работ по дисциплине «Математическое моделирование» для магистрантов, обучающихся по направлению 230700 «Прикладная информатика в аналитической экономике» / А.В. Маслов; Юргинский технологический институт. – Юрга: Изд-во Юргинского технологического института (филиала) Томского политехнического университета, 2012. – 38 с.

УДК 519.8 / 83
ББК 32.97

Методические указания рассмотрены и рекомендованы
к изданию методическим семинаром кафедры
информационных систем ЮТИ ТПУ
« 3 » декабря 2012 г.

Зав. кафедрой ИС
кандидат технических наук

_____ *А.А. Захарова*

Председатель учебно-методической
комиссии

_____ *Е.В. Молнина*

Рецензент

Кандидат технических наук, доцент ЮТИ ТПУ
Т.Ю. Чернышева

© ФГБОУ ВПО НИ ТПУ Юргинский
технологический институт (филиал), 2012
© Маслов А. В., 2013

ОГЛАВЛЕНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	4
1. Цели и задачи практической работы.....	6
2. Методические указания к выполнению практической работы.....	8
2.1. Составление экономико-математической модели задачи и ее решение графическим методом для задачи линейного программирования	8
2.2. Решение задачи линейного программирования симплекс-методом	12
2.3. Решение задачи целочисленного программирования методом Гомори	12
2.4. Решение транспортной задачи методом потенциалов.....	16
2.5. Решение задачи нелинейного программирования методом множителей Лагранжа	19
2.6. Задача на регрессионный анализ	20
2.7. Задача на теорию матричных игр	24
2.8. Задача сетевого планирования и управления	26
2.9. Задача упорядочения	32
ЛИТЕРАТУРА	35
Приложение А.....	36

ВВЕДЕНИЕ

Методические указания к выполнению практических работ по дисциплине «Математическое моделирование» (ММ) составлены на основании требований учебного плана специальности 230700 «Прикладная информатика» и рабочей программы по дисциплине ММ. Методические указания содержат решения конкретных практических задач, выполнение которой предусмотрено по учебному плану, с применением экономико-математических методов, список рекомендуемой литературы.

Важно заметить, что от них не требуется на практике самим проводить математические исследования, оперировать сложным математическим аппаратом. Математическая подготовка необходима им для понимания сути экономико-математических моделей и методов, для понимания целесообразности и важности их применения на практике, для приобретения навыков научного подхода. У них должны выработаться «математическая интуиция и чутье» для того, чтобы определить, когда, где и для чего привлечь математиков; для компетентной постановки задачи и координации работы исследователей. Чем больше объем их математической подготовки, тем глубже и долговечней будут их навыки. Практика показывает, что экономист, не получивший должной математической подготовки, не в состоянии обнаружить необходимость математического подхода и не в силах внятно сформулировать проблему перед исследователями. Такой человек не доверяет математическим методам не потому, что они плохи, а потому, что он их не знает.

Меняющаяся общественно-экономическая ситуация побуждает к изменению подходов в системе экономического образования. Сама жизнь вынуждает многих управленцев повышать профессиональный уровень. Все меньше становится людей, задающих некорректный вопрос: «Зачем нужна математика экономистам?». Под влиянием неудачного опыта экспериментирования в экономике постепенно меняется психология руководителей всех рангов.

Поскольку современная (рыночная) экономика широко и существенно использует математические методы исследования, введение новых специальностей (маркетинг, менеджмент и др.), естественно, должно сопровождаться усилением математической подготовки студентов. Поэтому в программы математического цикла ведущих вузов страны включены следующие предметы: высшая математика, дискретный анализ, теория вероятностей и математическая статистика, исследование операций, теория игр, математическое программирование, информатика и программирование на ЭВМ и ряд других, и, как связующий курс дисциплин математического цикла с экономической теорией и практикой –

«Математическое моделирование». Одни из них читаются как полноценные годовые курсы, а некоторые в виде односеместровых спецкурсов. Не будет преувеличением сказать, что многие из перечисленных теорий возникли благодаря и для решения экономических задач. Следует отметить, что курс ММ более широк, чем «Исследование операций», т. к. включает в себя, помимо традиционно рассматриваемых тем, и такие разделы, как «Балансовое моделирование», «Регрессионный анализ» и т. д.

Переход к новой модели образования по подготовке бакалавров и магистров предполагает, что экономист с университетским образованием должен уметь вести комплексный анализ экономических явлений, заниматься не только практической деятельностью, но и участвовать в научно-исследовательской работе. В учебных программах бакалавров и магистров в области экономики в университетах таких стран, как США, Германия заложены довольно значительные объемы математики. Необходимым условием того, что наши бакалавры и магистры будут котироваться на уровне западных, является их высокая математическая культура.

Курс «Математическое моделирование» в отличие от чисто теоретических дисциплин имеет явно выраженную прикладную направленность.

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЫ

Контрольная работа по дисциплине «Математическое моделирование» предназначена для усвоения практических навыков решения различных экономических задач студентами, обучающихся специальности 230700 «Прикладная информатика», а также задач управления с помощью математики. Основная цель практических работ по данному курсу – научиться выделять существенные проблемы в экономике и находить среди всего многообразия те численные методы, которые наиболее приемлемы для их решения. Знание методов и средств из области ММ, правильное построение экономических моделей позволяет наиболее эффективно управлять капиталом на предприятии и облегчает достижение поставленных целей (освоение рынков сбыта, минимизация затрат, повышение конкурентоспособности продукции и т. д., их автоматизация), в чем и состоит сущность работы прикладного информатика. Выполнение данной практической работы позволяет выявить способности студента к логическому мышлению.

Контрольная работа по дисциплине ММ выполняется студентами в течение семестра обучения и отображает уровень усвоения и понимания материала. Задание на контрольную работу выдается индивидуально каждому студенту на лекциях с указанием срока окончательной проверки выполненной практической работы и промежуточных сроков выполнения по пунктам. В помощь студенту для успешного выполнения практической работы (пример в приложении А) и предназначены данные методические указания.

Рассмотрим вкратце сущность и задачи каждой практической работы.

Практическая работа содержит 9 задач по следующим темам:

1. Графический метод решения задач линейного программирования.
- 2.. Симплекс-метод решения задач линейного программирования.
3. Задача целочисленного программирования (метод Гомори).
4. Транспортная задача (метод потенциалов).
5. Задача нелинейного программирования (метод множителей Лагранжа).
6. Задача на регрессионный анализ. Применение статистических методов.
7. Задача теории матричных игр.
8. Задача сетевого планирования и управления.

9. Задача упорядочения. Алгоритм Джонсона. В некоторых вариантах заданий дана задача управления запасами или задача замены оборудования.

При решении конкретных практических задач студенты приобретают навык в составлении экономико-математической модели производственно-хозяйственной ситуации, предложенной в задаче, в нахождении наиболее подходящего метода решения и получении с помощью него численного результата.

Выполнению этой части практической работы должно уделяться наибольшее внимание студентами, так как именно здесь проверяется приобретенный навык решения самых разнообразных задач чуть ли не по каждой теме изучаемой дисциплины.

2. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ К ВЫПОЛНЕНИЮ ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЫ

2.1. Составление экономико-математической модели задачи и ее решение графическим методом для задачи линейного программирования

Модель задачи линейного программирования, заданной в стандартной форме, такова:

$$\text{Целевая функция } \sum_{j=1}^n c_j x_j \rightarrow \max (\min).$$

$$\text{Ограничения: } \begin{cases} \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq b_i, & i = 1, \dots, m; \\ x_j \geq 0, & j = 1, \dots, n, \end{cases}$$

где c_j , a_{ij} – постоянные коэффициенты (числа), b_i – правая часть ограничений (представляют собой также числа), x_j – искомые неизвестные, которые должны быть неотрицательны, m – число ограничений, n – число неизвестных.

Как известно, графически могут решаться:

1) задачи, заданные в стандартной форме, содержащие не более двух переменных;

2) задачи, заданные в канонической форме с числом свободных переменных $n - r \leq 2$, где: n – число неизвестных, r – ранг системы уравнений;

3) задачи общего вида, которые после приведения к канонической форме будут содержать не более двух свободных переменных.

В начале решения этой задачи и следует указать, почему эту задачу можно решить геометрическим способом в зависимости от того, в какой форме записана задача линейного программирования. Затем, если это необходимо, перейти к стандартной форме записи, т.е. сделать уравнения неравенствами (если задача была записана в каноническом виде) путем отбрасывания базисных переменных. Причем следует иметь в виду, что эти переменные неотрицательны. Затем следует выполнить шаги алгоритма решения задачи линейного программирования геометрическим (или графическим) способом, представленном в лекциях.

Проиллюстрируем ход решения такой задачи на следующем примере.

Условия задачи.

Фирме А предстоит решить, какое количество x_1 чистой стали и какое количество x_2 металлолома следует использовать для приготовления (из соответствующего сплава) литья для одного из своих заказчиков. Пусть производственные затраты в расчете на 1 т чистой стали равняются 3 усл. ед., а затраты на 1 т металлолома – 5 усл. ед. (последняя цифра больше предыдущей, так как использование металлолома сопряжено с его предварительной очисткой). Заказ предусматривает поставку не менее 5 т литья, если фирма А поставит перед ним такие условия.

Предположим, что запасы чистой стали ограничены и не превышают 6 т. Отношение веса металлолома к весу чистой стали в процессе получения сплава не должно превышать 7:8. Производственно-технологические условия таковы, что на процессы плавки и литья не может быть отведено более 18 ч; при этом на 1 т стали уходит 3 ч, а на 1 т металлолома – 2 ч производственного времени.

Решить графическим способом.

Решение.

Особенность данной задачи, как уже указывалось, в том, что требуется предварительно составить экономико-математическую модель данной экономической ситуации, представленной в задаче. Это будет задача линейного программирования, которую возможно будет решить графическим способом. Для правильного построения математической модели очень важно хорошо разобраться в условиях задачи, ясно представлять все взаимосвязи между экономическими характеристиками, представленными в задаче.

Как известно, для построения математической модели следует придерживаться выполнения следующих пунктов:

- 1) определиться с неизвестными переменными, т.е. ответить на вопрос, что ищется в данной задаче;
- 2) что будет являться целевой функцией задачи, т.е. что выбрать в качестве критерия выбора оптимального решения;
- 3) что является ограничениями задачи, т.е. какие ресурсы и как они ограничены по количеству или размерам.

Ответим на данные вопросы в нашей задаче. В отличие от многих аналогичных задач здесь в начале задачи ясно сказано, что следует взять в качестве неизвестных. Их будет 2:

x_1 – количество тонн чистой стали;

x_2 – количество тонн металлолома, которое необходимо использовать для приготовления литья.

Далее в данной задаче в качестве целевой функции выступает явно минимизация производственных затрат, понесенных фирмой в

результате выполнения заказа. В других условиях критериями могут быть и максимизация прибыли и минимизация отходов при производстве и т.п. Все необходимое будет дано в условиях задачи для правильного составления целевой функции и системы ограничений.

Составляем целевую функцию для нашей задачи: $3x_1$ (усл. ед.) – производственные затраты, которые понесет фирма в результате использования x_1 т чистой стали, $5x_2$ (усл. ед.) – в результате использования x_2 т металлолома. Суммарные затраты – $3x_1 + 5x_2$ (усл. ед.). Итак, $F = 3x_1 + 5x_2 \rightarrow \min$.

Составляем неравенства по ограничениям данной задачи. Эти ограничения будут составлены, судя по тексту задачи, по 4 условиям:

- 1) по количеству литья в поставке;
- 2) по количеству имеющихся ресурсов 2-х типов (чистая сталь и металлолом);
- 3) по отношению веса металлолома к весу чистой стали или по технологии приготовления сплава;
- 4) по производственно-технологическим временным условиям плавки и литья.

Итак:

- 1) $x_1 + x_2 \geq 5$ (т);
- 2а) $x_1 \leq 4$ (т);
- 2б) $x_2 \leq 6$ (т);
- 3) $\frac{x_2}{x_1} \leq \frac{7}{8}$;
- 4) $3x_1 + 2x_2 \leq 18$ (ч).

Следовательно, в результате формализации получили следующую математическую модель задачи линейного программирования:

$$F = 3x_1 + 5x_2 \rightarrow \min.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} x_1 + x_2 \geq 5, \\ x_1 \leq 4, \\ x_2 \leq 6, \\ 8x_2 - 7x_1 \leq 0, \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 18, \\ x_1, x_2 \geq 0. \end{array} \right.$$

Это задача линейного программирования, записанная в общей форме, имеющая два неизвестных. Следовательно, ее возможно решить графическим методом. Следуем алгоритму решения задачи линейного программирования графическим способом, представленным в лекционном материале либо в учебниках. Эту часть решения задачи даем кратко.

Строим область допустимых решений задачи (см. рис. 1).

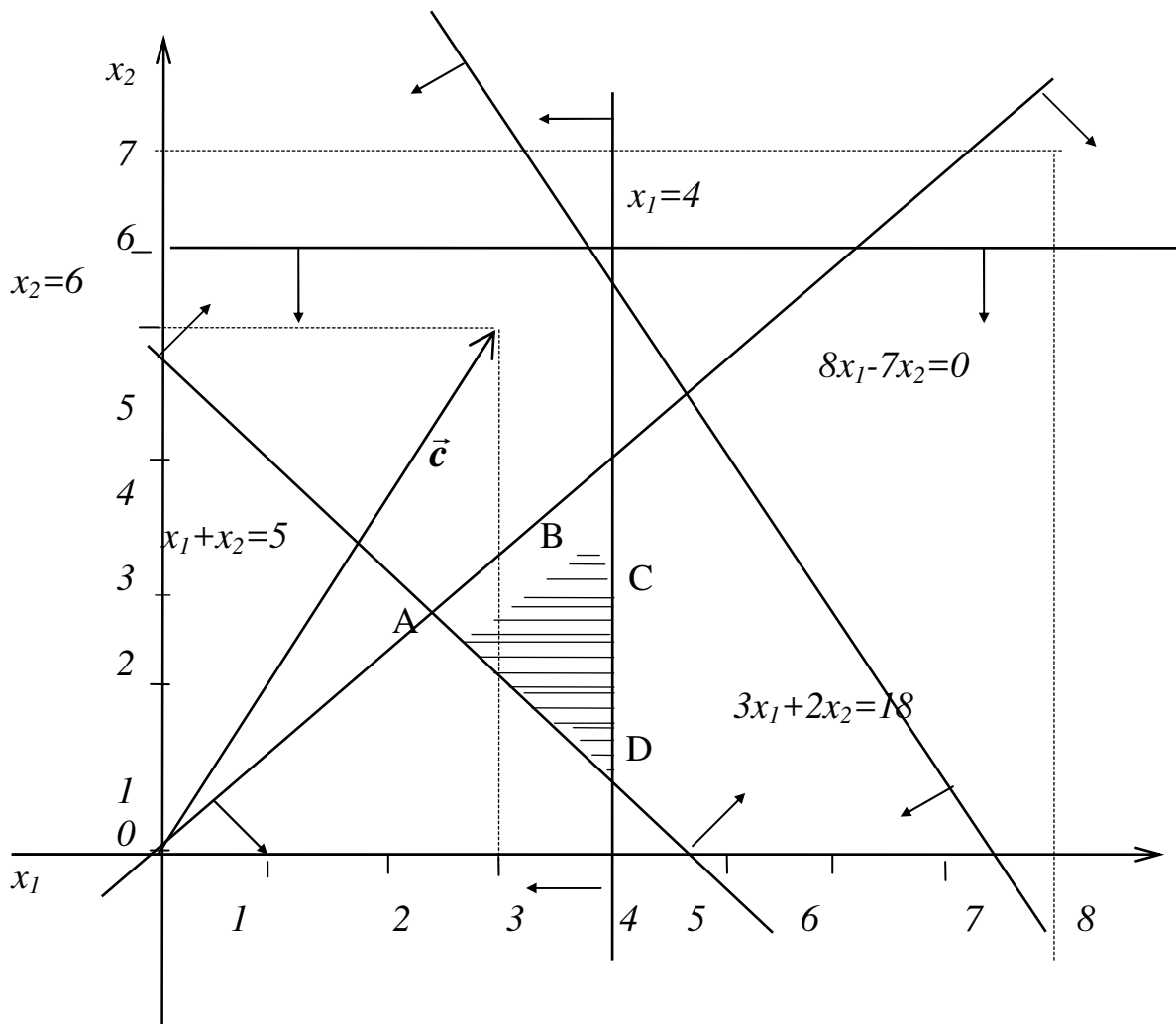


Рис. 1. Геометрическое решение задачи линейного программирования

Для этого переходим от неравенств к равенствам и строим соответствующие прямые.

Затем снова переходим к неравенствам и определяем полуплоскости, соответствующие каждому неравенству. Эти полуплоскости показываем штриховкой, направленной от соответствующей прямой в определенную сторону. Определение полуплоскости производим по какой-либо точке, не лежащей на данной прямой.

Для полученных полуплоскостей находим их пересечение или общую часть. Полученная область ABCD – выпуклый четырехугольник. Строим вектор \vec{c} целевой функции с тем, чтобы определить оптимальную точку, где найдется ее минимум. Последняя общая точка нормали (или линии уровня), проведенной к вектору \vec{c} с областью допустимых решений и передвигаемой в сторону, противоположную направлению вектора (т.к. у нас минимум), и будет точкой, в которой найдется минимальное значение целевой функции. Это точка D. Найдём ее координаты

ты. Следует особо указать на то, что эти координаты необходимо определять не из графика, а аналитически. График необходим только для того, чтобы выяснить, на каких прямых находится искомая вершина, тем самым определить, какие равенства следует взять для аналитического определения координат.

В нашем случае точка D лежит на пересечении прямых $x_1=4$ и $x_1+x_2=5$. Следовательно, $x_1=4$ и $x_2=1$.

Таким образом, решением данной задачи будет следующее управленческое решение: фирме следует взять 4 т чистой стали и 1 т металлолома, получить литье из этого сплава и передать заказчику. При этом будут понесены производственные затраты в количестве $3 \cdot 4 + 5 \cdot 1 = 17$ (усл. ед.).

Обращается внимание студентов на то, что обязательно должно быть подсчитано значение целевой функции в оптимальной точке. Отсутствие этого расчета будет расценено как нерешенность задачи.

Во многих вариантах заданий во второй задаче требуется еще составить двойственную к данной задаче задачу линейного программирования, а иногда решить и ее геометрическим образом.

2.2. Решение задачи линейного программирования симплекс-методом

2.3. Решение задачи целочисленного программирования методом Гомори

Условия задачи.

Решить задачу целочисленного программирования методом Гомори:

Найти $Z = x_1 - x_2 - 3x_3 \rightarrow \min$ при ограничениях

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + x_3 \leq 1, \\ -4x_1 + 2x_2 - x_3 \leq 2, \\ 3x_1 + x_3 \leq 5, \\ x_j \geq 0, \end{cases} \quad x_j - \text{целочисленные } (j = 1, 2, 3).$$

Решение.

Используя симплекс-метод, найдем решение данной задачи без учета целочисленности переменных. Как известно, для того, чтобы построить симплекс-таблицу, необходимо систему неравенств преобразовать в систему уравнений, т.е. добавить дополнительные переменные x_4, x_5, x_6 :

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + x_3 + x_4 & = 1, \\ -4x_1 + 2x_2 - x_3 + x_5 & = 2, \\ 3x_1 + x_3 + x_6 & = 5, \\ x_j & \geq 0, \end{cases}$$

x_j - целочисленные ($j = 1, \dots, 6$).

В строку оценок симплекс-таблицы значения коэффициентов при неизвестных в целевой функции запишутся с противоположным знаком, т.к. нужно найти минимальное значение линейной функции. Вектора A_4, A_5, A_6 составляют базис. $\alpha_1 = (0; 0; 0; 1; 2; 5)$ – опорное решение. Просматриваем строку оценок. Замечаем, что существуют положительные оценки, значит, опорное решение не является оптимальным.

Таблица 1

Симплекс таблица 1

x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	
2	-1	1	1	0	0	1
-4	2	-1	0	1	0	2
3	0	1	0	0	1	5
-1	1	3	0	0	0	0

Наибольшая положительная оценка равна трем ($\sigma_3 = 3$), поэтому необходимо вектор A_3 ввести в базис. По формуле определим, какую

переменную нужно вывести из базиса: $\theta = \frac{d_k}{a'_{ks}} = \min \left\{ \frac{d_l}{a'_{ls}} \right\}$, где

$a'_{ls} > 0$, получаем $\theta = \min \left\{ \frac{1}{1}; \frac{5}{1} \right\} = 1$. Следовательно, вектор A_4 выводим из базиса.

Таблица 2

Симплекс таблица 2

x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	
2	-1	1	1	0	0	1
-2	1	0	1	1	0	3
1	1	0	-1	0	1	4
-7	4	0	-3	0	0	-3

Вектора A_3, A_5, A_6 составляют базис. $\alpha_2 = (0; 0; 1; 0; 3; 4)$ – опорное решение. В строке оценок существует одна положительная оценка ($\sigma_2 = 4$), следовательно, опорное решение не является оптимальным.

Вектор A_2 необходимо ввести в базис. Проводим еще одну итерацию симплекс-метода:

Таблица 3

Симплекс таблица 3

x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	
0	0	1	2	1	0	4
-2	1	0	1	1	0	3
3	0	0	-2	-1	1	1
1	0	0	-7	-4	0	-15

$\theta = \min\{\frac{3}{1}; \frac{4}{1}\} = 3$, отсюда вектор A_5 выводим из базиса. Теперь A_2, A_3, A_6 - вектора базиса. $\alpha_3 = (0; 3; 4; 0; 0; 1)$ – опорное решение. В строке оценок снова имеется одна положительная оценка ($\sigma_1 = 1$). Следовательно, опорное решение α_3 не является оптимальным. Вектор A_6 выводим из базиса, т.к. $\theta = \min\{\frac{1}{3}\} = \frac{1}{3}$ находится в третьей строке, которой соответствует единичный вектор A_6 .

Таблица 4

Симплекс таблица 4

x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	
0	0	1	2	1	0	4
0	1	0	$-\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{11}{3}$
1	0	0	$-\frac{2}{3}$	$-\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$
0	0	0	$-\frac{19}{3}$	$-\frac{11}{3}$	$-\frac{1}{3}$	$-\frac{46}{3}$

A_1, A_2, A_3 - базис. $\alpha_4 = (\frac{1}{3}; \frac{11}{3}; 4; 0; 0; 0)$ – опорное решение. В строке оценок все оценки либо равны нулю, либо отрицательны. Это говорит об оптимальности опорного решения α_4 . В связи с тем, что α_4 не целочисленный, то составляем дополнительное ограничение (сечение Гомори) переменной x_i , которая имеет наибольшую дробную часть: $q_i = x_i - [x_i] \geq 0$, где q_i – дробная часть переменной x_i , $[x_i]$ – целая часть переменной x_i .

$$q_2 = \frac{11}{3} - \left[\frac{11}{3}\right] = \frac{11}{3} - 3 = \frac{2}{3},$$

$$q_3 = \frac{1}{3} - \left[\frac{1}{3}\right] = \frac{1}{3} - 0 = \frac{1}{3}.$$

Наибольшую дробную часть имеет x_2 . Составляем ограничение, общий вид которого:

$[(q_{i1}x_1 + q_{i2}x_2 + \dots + q_{in}x_n) - q_i] \geq 0$, где $q_{i1}, q_{i2}, \dots, q_{in}$ – дробные части соответствующих переменных при реализованном i (у нас второе уравнение, $i=2$).

В нашем случае $q_{21} = q_{22} = q_{23} = 0$,

$$q_{24} = -\frac{1}{3} - \left[-\frac{1}{3}\right] = -\frac{1}{3} + 1 = \frac{2}{3};$$

$$q_{25} = \frac{1}{3} - \left[\frac{1}{3}\right] = \frac{1}{3} - 0 = \frac{1}{3};$$

$$q_{26} = \frac{2}{3} - \left[\frac{2}{3}\right] = \frac{2}{3} - 0 = \frac{2}{3}.$$

Итак, получаем следующее сечение Гомори:

$$\frac{2}{3}x_4 + \frac{1}{3}x_5 + \frac{2}{3}x_6 \geq \frac{2}{3}.$$

Неравенство преобразуем в уравнение, считая дополнительную переменную x_7 также неотрицательной и целочисленной.

$$\frac{2}{3}x_4 + \frac{1}{3}x_5 + \frac{2}{3}x_6 - x_7 = \frac{2}{3}.$$

Теперь сечение Гомори присоединяем к последней получившейся симплекс - таблице, т.е. вводим дополнительные строку и столбец.

Таблица 5

Симплекс таблица 5

x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	x_7	
0	0	1	2	1	0	0	4
0	1	0	$-\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{2}{3}$	0	$\frac{11}{3}$
1	0	0	$-\frac{2}{3}$	$-\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	0	$\frac{1}{3}$
0	0	0	$\frac{2}{3}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{2}{3}$	-1	$\frac{2}{3}$
0	0	0	$-\frac{19}{3}$	$-\frac{11}{3}$	$-\frac{1}{3}$	0	$-\frac{46}{3}$

Базисных переменных у нас три, а уравнений 4. Получим базис для этой системы.

Таблица 6

Симплекс таблица 6

x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	x_7	
0	0	1	2	1	0	0	4
0	1	0	-1	0	0	1	3
1	0	0	-1	$-\frac{1}{2}$	0	$\frac{1}{2}$	0
0	0	0	1	$\frac{1}{2}$	1	$-\frac{3}{2}$	1

$$\overline{0 \mid 0 \mid 0 \mid -6 \mid -\frac{7}{2} \mid 0 \mid -\frac{1}{2}} \quad -15$$

A_1, A_2, A_3, A_6 – базис. $\alpha_5 = (0; 3; 4; 0; 0; 1; 0)$ – опорное решение. Все оценки либо равны 0, либо отрицательны, следовательно, по признаку оптимальности для симплекс-метода, α_5 является оптимальным, к тому же состоящим из целочисленных значений.

Усекаем оптимальное решение до трех основных переменных, подсчитываем $Z_{min} = -15$ при $\alpha = (0; 3; 4)$.

2.4. Решение транспортной задачи методом потенциалов

Условия задачи.

Найти оптимальное распределение трех видов механизмов, имеющих в количествах: $a_1 = 45, a_2 = 20, a_3 = 35$ (ед.) между четырьмя участками работ, потребности которых соответственно равны $b_1 = 10, b_2 = 20, b_3 = 30, b_4 = 40$ (ед.) при следующей матрице производительности каждого из механизмов на соответствующем участке работы

$$C = \begin{pmatrix} 5 & 4 & 0 & 5 \\ 3 & 5 & 3 & 0 \\ 0 & 6 & 7 & 6 \end{pmatrix}.$$

Нулевые элементы означают, что данный механизм на данном участке работы не может быть использован. Первоначальный опорный план составить по методу наименьшей стоимости.

Решение.

Данная задача, по сравнению с обычными транспортными задачами, имеет 2 особенности. Первая состоит в том, что данная задача на максимум целевой функции – производительности механизмов, а задача в обычной записи – на минимум целевой функции.

Вторая особенность состоит в некотором усложнении постановки задачи, а именно, нулевые элементы в матрице планирования, или, иначе говоря, запрещение использования механизма на данном участке работ.

Преобразуем матрицу производительности механизмов в матрицу трудоемкости работ. Тогда критерием задачи будет распределение механизмов по участкам работ, обеспечивающих минимальную трудоемкость, т.е. $t_{ij} = \frac{1}{w_{ij}}$, где w_{ij} – производительность i -го механизма на j -м участке ($i=1,2,3; j=1,2,3,4$); t_{ij} – соответствующая трудоемкость. То-

гда матрица получится следующей, где M – слишком большая трудоемкость.

$$T = \begin{pmatrix} \frac{1}{5} & \frac{1}{4} & M & \frac{1}{5} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{5} & \frac{1}{3} & M \\ M & \frac{1}{6} & \frac{1}{7} & \frac{1}{6} \end{pmatrix}$$

Целевая функция преобразованной задачи: $\sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n t_{ij} x_{ij} \rightarrow \min$, где

x_{ij} – количество механизмов i -го вида, распределяемых на j -й участок работы, $i=1,2,3; j=1,2,3,4$.

Строим первоначальный опорный план по методу наименьшей стоимости. В клетку с наименьшей стоимостью (в данном случае трудоемкостью) $\frac{1}{7}$ помещаем по возможности наибольшую перевозку ($\min\{35,30\}=30$), оставшиеся 5 ед. механизмов 3-го вида распределяем в клетку a_3b_4 со стоимостью $\frac{1}{6}$. У потребителя (участка работ) b_4 осталось 35 ед. потребностей, которые помещаем в клетку a_1b_4 , т.к. в клетке a_2b_4 стоит M - слишком большая трудоемкость. Оставшиеся 10 ед. нераспределенных механизмов 1-го вида распределяем в клетку a_1b_1 с наименьшей трудоемкостью $\frac{1}{5}$. 20 ед. 2-го вида распределяем в клетку с трудоемкостью $\frac{1}{5}$, как наименьшую среди оставшихся.

Полученный опорный план является вырожденным, т.к. имеется $n+m-1=4+3-1=6 \neq 5$ занятых клеток. Для того чтобы опорный план сделать невырожденным (а это необходимо для построения системы потенциалов), вводим фиктивно занятую клетку, т.е. нулевую перевозку, но клетку считаем занятой. Помещаем по возможности эту перевозку в клетку плана, которая удовлетворяет условию ацикличности и имеет наименьшую оценку. Этому условию удовлетворяет клетка a_3b_2 . Трудоемкость всего опорного плана равна

$$10 \cdot \frac{1}{5} + 35 \cdot \frac{1}{5} + 20 \cdot \frac{1}{5} + 30 \cdot \frac{1}{7} + 5 \cdot \frac{1}{6} = \frac{761}{42}.$$

Таблица 7

Матрица планирования транспортной задачи

Матрица планирования		Потребители				Запасы
		b_1	b_2	b_3	b_4	
Постав- щики	v_j	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{7}$	$\frac{1}{6}$	
	u_i					
A_1	$\frac{1}{30}$	$\frac{1}{5}$ 10	$\frac{1}{4}$	M	$\frac{1}{5}$ 35	45
A_2	$\frac{1}{30}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{5}$ 20	$\frac{1}{3}$	M	20
A_3	0	M	$\frac{1}{6}$ 0	$\frac{1}{7}$ 30	$\frac{1}{6}$ 5	35
Потребности		10	20	30	40	100

Строим систему потенциалов. О методе построения системы потенциалов достаточно материала в лекциях или в литературе. Построенная система потенциалов показывает, что опорный план оказался оптимальным, поэтому суммарная производительность всех механизмов максимальна и равна

$$F_{max} = 50 + 35 \cdot 5 + 100 + 210 + 30 = 565 \text{ (шт./ед. времени).}$$

Таким образом, оптимальное распределение механизмов по участкам работ следующее:

$$X^* = \begin{pmatrix} 10 & 0 & 0 & 35 \\ 0 & 20 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 30 & 5 \end{pmatrix} \quad F_{max} = 565 \text{ (ед.).}$$

В заключение отметим, что в заданиях на контрольную работу могут быть даны для решения самые разнообразные виды транспортных задач, например, открытые модели, требующие предварительного приведения к закрытой путем ввода в матрицу планирования либо дополнительного столбца, либо дополнительной строки или с разнообразными усложнениями в исходных постановках. Для успешного их решения следует обратиться к лекционному материалу либо к соответствующей литературе по данной теме.

2.5. Решение задачи нелинейного программирования методом множителей Лагранжа

Условия задачи.

Используя метод множителей Лагранжа, определить глобальные экстремумы функции в задаче нелинейного программирования:

$$Z = 3x_1^2 + 2x_2^2 - 3x_1 + 1 \text{ при условии } x_1^2 + x_2^2 = 4.$$

Решение.

Вводим набор переменных y_1, y_2, \dots, y_m , называемых множителями Лагранжа и составляем функцию Лагранжа, используя общую формулу:

$$F(x_1, x_2, \dots, x_n; y_1, y_2, \dots, y_m) = f(x_1, x_2, \dots, x_n) + \sum_{i=1}^m y_i \cdot [b_i - g_i(x_1, x_2, \dots, x_n)],$$

где $g_i(x_1, x_2, \dots, x_n)$ – левая часть ограничений, b_i – их правая часть, $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ – целевая функция задачи ($i = 1, \dots, m$).

Множителей Лагранжа вводится столько, сколько существует ограничений. В данном случае вводим один множитель, составляем функцию Лагранжа:

$$F(x_1, x_2, y) = 3x_1^2 + 2x_2^2 - 3x_1 + 1 + y \cdot (4 - x_1^2 - x_2^2).$$

Далее вычисляются частные производные по основным переменным и по множителю Лагранжа

$$\begin{cases} \frac{\partial F}{\partial x_j} = \frac{\partial f}{\partial x_j} - \sum_{i=1}^m y_i \cdot \frac{\partial g_i}{\partial x_j} = 0 & (j = 1, \dots, n); \\ \frac{\partial F}{\partial y_i} = b_i - g_i(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0 & (i = 1, \dots, m). \end{cases}$$

Эти частные производные приравняются к 0 и таким образом получается система $m+n$ уравнений с $m+n$ переменными. В нашем случае

$$\begin{cases} \frac{\partial F}{\partial x_1} = 6x_1 - 3 - 2yx_1 = 0; \\ \frac{\partial F}{\partial x_2} = 4x_2 - 2yx_2 = 0; \\ \frac{\partial F}{\partial y} = 4 - x_1^2 - x_2^2 = 0. \end{cases}$$

Итак, получаем следующую систему уравнений

$$\begin{cases} 6x_1 - 3 - 2ux_1 = 0; \\ 4x_2 - 2ux_2 = 0; \\ 4 - x_1^2 - x_2^2 = 0. \end{cases}$$

Найдем стационарные точки, в которых выполняются эти уравнения. Возьмем уравнение $4x_2 - 2ux_2 = 0$ или $4x_2 = 2ux_2$; $2x_2 = ux_2$.

Это условие может быть выполнено при $x_2 = 0$.

Тогда $x_1 = \sqrt{4} = \pm 2$, т.е. имеются 2 точки: $(-2; 0)$ и $(2; 0)$.

Если же допустить в том же уравнении $2x_2 = ux_2$, что $x_2 \neq 0$, тогда $u=2$. Отсюда находим

$$6x_1 - 3 - 2 \cdot 2x_1 = 0; 2x_1 = 3; x_1 = \frac{3}{2}; \quad x_2 = \sqrt{4 - x_1^2} = \sqrt{4 - \frac{9}{4}} = \pm \frac{\sqrt{7}}{2}.$$

Таким образом, получаются еще две точки: $\left(\frac{3}{2}, \frac{\sqrt{7}}{2}\right)$ и $\left(\frac{3}{2}, -\frac{\sqrt{7}}{2}\right)$.

Среди найденных 4 стационарных точек найдем такие, в которых наблюдается глобальный экстремум:

$$\text{В точке } (-2; 0) \quad Z = 3 \cdot 4 + 0 + 3 \cdot 2 + 1 = 19.$$

$$\text{В точке } (2; 0) \quad Z = 3 \cdot 4 + 0 - 3 \cdot 2 + 1 = 7.$$

$$\text{В точке } \left(\frac{3}{2}, \frac{\sqrt{7}}{2}\right) \quad Z = 3 \cdot \frac{9}{4} + 2 \cdot \frac{7}{4} - 3 \cdot \frac{3}{2} + 1 = \frac{27}{4}.$$

$$\text{В точке } \left(\frac{3}{2}, -\frac{\sqrt{7}}{2}\right) \quad Z = 3 \cdot \frac{9}{4} + 2 \cdot \frac{7}{4} - 3 \cdot \frac{3}{2} + 1 = \frac{27}{4}.$$

Простым сравнением полученных значений для целевой функции Z выбираем те точки, в которых найден максимум и минимум этой функции.

Глобальный минимум $Z_{\min} = \frac{27}{4}$ достигается в точках $\left(\frac{3}{2}, -\frac{\sqrt{7}}{2}\right)$ и $\left(\frac{3}{2}, \frac{\sqrt{7}}{2}\right)$, глобальный максимум – в точке $(-2; 0)$.

Также отметим, что в заданиях на контрольную работу могут встретиться задачи нелинейного программирования, имеющие нелинейность как только в целевой функции, либо только в ограничениях задачи, так там и там, как в разобранный примере. Также и задание может быть иным, например, решить задачу графическим способом или с применением теоремы Куна–Таккера.

2.6. Задача на регрессионный анализ

Условия задачи.

Экономист исследует затраты на потребление воды с помощью множественного регрессионного анализа. Для этого он использует на-

блюдения за расходом воды и рядом других переменных в течение года (табл. 8). Составить множественное уравнение регрессии и вычислить коэффициент детерминации.

Решение.

Множественное уравнение регрессии (для двух признаков-факторов) имеет вид

$$\tilde{y}_x = \beta_0 + \beta_1 x_1 + \beta_2 x_2,$$

где \tilde{y}_x – теоретические значения линии регрессии; x_1, x_2 – факторы (признаки); $\beta_0, \beta_1, \beta_2$ – параметры уравнения, показывающие степень влияния факторов на исследуемую величину.

Таблица 8

Наблюдения за расходом воды в течение года

№ п/п	Объем ежемесячной реализации продук- ции, млн. руб.	Численность рабочих, занятых на производстве	Ежемесячный расход воды (м ³)
	x_1	x_2	y
1	81	1295	3070
2	54	1441	2828
3	58	1453	2891
4	62	1579	2994
5	128	1633	3082
6	136	1795	3198
7	120	1753	3502
8	113	1469	3060
9	127	1504	3211
10	136	1572	3286
11	167	1953	3542
12	133	1553	3125

Параметры находим из системы, полученной по методу наименьших квадратов:

$$\begin{cases} n\beta_0 + \beta_1 \sum x_1 + \beta_2 \sum x_2 = \sum y, \\ \beta_0 \sum x_1 + \beta_1 \sum x_1^2 + \beta_2 \sum x_2 x_1 = \sum y \cdot x_1, \\ \beta_0 \sum x_2 + \beta_1 \sum x_1 x_2 + \beta_2 \sum x_2^2 = \sum y \cdot x_2 \end{cases}$$

с использованием расчетной таблицы (табл. 9).

Таблица 9

Расчетная таблица

x_1	x_2	y	$y \cdot x_1$	x_1^2	$x_2 \cdot x_1$	x_2^2	$y \cdot x_2$
81	1295	3070	248670	6561	104895	1677025	3975650
54	1441	2828	152712	2916	77814	2076481	4075148
58	1453	2891	167678	3364	84274	2111209	4200623
62	1579	2994	185628	3844	97898	2493241	4727526
128	1633	3082	394496	16384	209024	2666689	5032906
136	1795	3198	434928	18496	244120	3222025	5740410
120	1753	3502	420240	14400	210360	3073009	6139006
113	1469	3060	345780	12769	165997	2157961	4495140
127	1504	3211	407797	16129	191008	2262016	4829344
136	1572	3286	446896	18496	213792	2471184	5165592
167	1953	3542	591514	27889	326151	3814209	6917526
133	1553	3125	415625	17689	206549	2411809	4853125
1315	19000	37789	4211964	158937	2131882	30436858	60151996

$$\begin{cases} 12\beta_0 + 1315\beta_1 + 19000\beta_2 = 37789; \\ 1315\beta_0 + 158937\beta_1 + 2131882\beta_2 = 4211964; \\ 19000\beta_0 + 2131882\beta_1 + 30436858\beta_2 = 60151996. \end{cases}$$

Решаем систему методом Гаусса (табл. 10).

Таблица 10

Расчетная таблица

β_0	β_1	β_2	y
12	1315	19000	37789
1315	158937	2131882	4211964
19000	2131882	30436858	60151996
1	109,58	1583,33	3149
0	14839,3	49803,1	71029
0	49862	353588	320996
1	0	1215,58	2624,55
0	1	3,356	4,786
0	0	186243,1	82329,22
1	0	0	2087,26
0	1	0	3,3
0	0	1	0,42

$$\beta_0 = 2087,26; \quad \beta_1 = 3,3; \quad \beta_2 = 0,442.$$

Искомое уравнение регрессии примет вид

$$\tilde{y}_x = 2087,26 + 3,3x_1 + 0,442x_2.$$

Для расчета коэффициента детерминации вычислим теоретические значения линии регрессии \tilde{y}_x , квадраты отклонений эмпирических значений от теоретических и от средней. Данные расчета сводим в таблицу (табл. 11).

Таблица 11

Данные расчета

	y	\tilde{y}_i	$(y - \tilde{y}_i)^2$	$(y - \bar{y})^2$ ($\bar{y} = 3149$)
	3070	2926,9	20477,6	6241
	2828	2902,4	5535,36	103041
	2891	2920,8	888,04	66564
	2994	2989,8	17,64	24025
	3082	3231,4	22320,36	4489
	3198	3329,4	17265,96	2401
	3502	3258	59536	124609
	3060	3109,5	2450,25	7921
	3211	3171,1	1592	3844
	3286	3230,9	3036	18769
	3542	3501,6	1632,16	154449
	3125	3212,6	7673,76	576
Итого			142425,13	516929

Коэффициент детерминации находим по формуле

$$R^2 = 1 - \frac{N - 1}{N - m - 1} [1 - (R')^2],$$

где N – объем выборки; m – число факторов, R' – коэффициент корреляции.

Вывод: связь между признаками-факторами и результативным фактором является средней, т.к. $0,4 < R^2 < 0,7$.

В заданиях на контрольную работу будут встречаться задачи и на множественный регрессионный анализ, но чаще на парную регрессию с разнообразными видами зависимостей, далеко не всегда линейными.

$$(R')^2 = 1 - \frac{\sum_{i=1}^n (y_i - \tilde{y}_x)^2}{\sum_{i=1}^n (y_i - \bar{y})^2} = 1 - \frac{142425,13}{516929} = 0,731;$$

$$R^2 = 1 - \frac{11}{9} \cdot [1 - 0,731] = 0,6712.$$

2.7. Задача на теорию матричных игр

Условия задачи.

Найти графически решение и цену игры

$$C = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 5 & 3 \\ 1 & 3 & 4 & 0,5 \end{pmatrix}.$$

Решение.

Проверим наличие седловой точки в данной матрице. Для этого найдем минимальные элементы в каждой из строк и максимальные элементы в каждом столбце:

$$\begin{array}{cccc} & & & \min \\ & \begin{pmatrix} 2 & 1 & 5 & 3 \\ 1 & 3 & 4 & 0,5 \end{pmatrix} & & \begin{matrix} 1 \\ 0,5 \end{matrix} \\ \max & \begin{matrix} 2 & 3 & 5 & 3 \end{matrix} & & \\ & \begin{matrix} \uparrow & \uparrow & & \end{matrix} & & \end{array}$$

Найдем нижнюю и верхнюю цену игры:

$$a = \max_i \min_j c_{ij};$$

$$b = \min_j \max_i c_{ij}.$$

$a \leq v \leq b$, где v - цена игры.

$$a = \max_i \{1; 0,5\} = 1; \quad b = \min_j \{2; 3; 5; 3\} = 2.$$

$a \neq b$, следовательно, седловой точки в игре нет. $1 \leq v \leq 2$.

Найдем решение игры в смешанных стратегиях графическим способом. Для этого на оси абсцисс отложим отрезок, длина которого равна единице. Левый конец отрезка соответствует чистой стратегии A_2 , правый – стратегии A_1 . Промежуточные точки p соответствуют некоторым смешанным стратегиям $(p_1; p_2)$, где $p_1 = p$, а $p_2 = 1 - p_1 = 1 - p$. На концах выбранного отрезка проведем прямые, перпендикулярные оси

абсцисс; на них будем откладывать выигрыши при соответствующих чистых стратегиях. Построим прямые:

$$u_1(p) = 2p - (1-p) = 2p - 1 + p = 3p - 1;$$

$$u_2(p) = p - 3(1-p) = p - 3 + p = 2p - 3;$$

$$u_3(p) = 5p - 4(1-p) = 5p - 4 + 4p = 9p - 4;$$

$$u_4(p) = 3p - 0,5(1-p) = 3p - 0,5 + 0,5p = 3,5p - 0,5;$$

$u_j(p)$ – прямые, выражающие ожидаемый средний выигрыш первого игрока, применяющий i -ю стратегию с вероятностью p при условии, что второй игрок отвечает чистой стратегией j .

Из рисунка 2. следует, что ломаная ABCD является нижней границей выигрыша, получаемого игроком А.

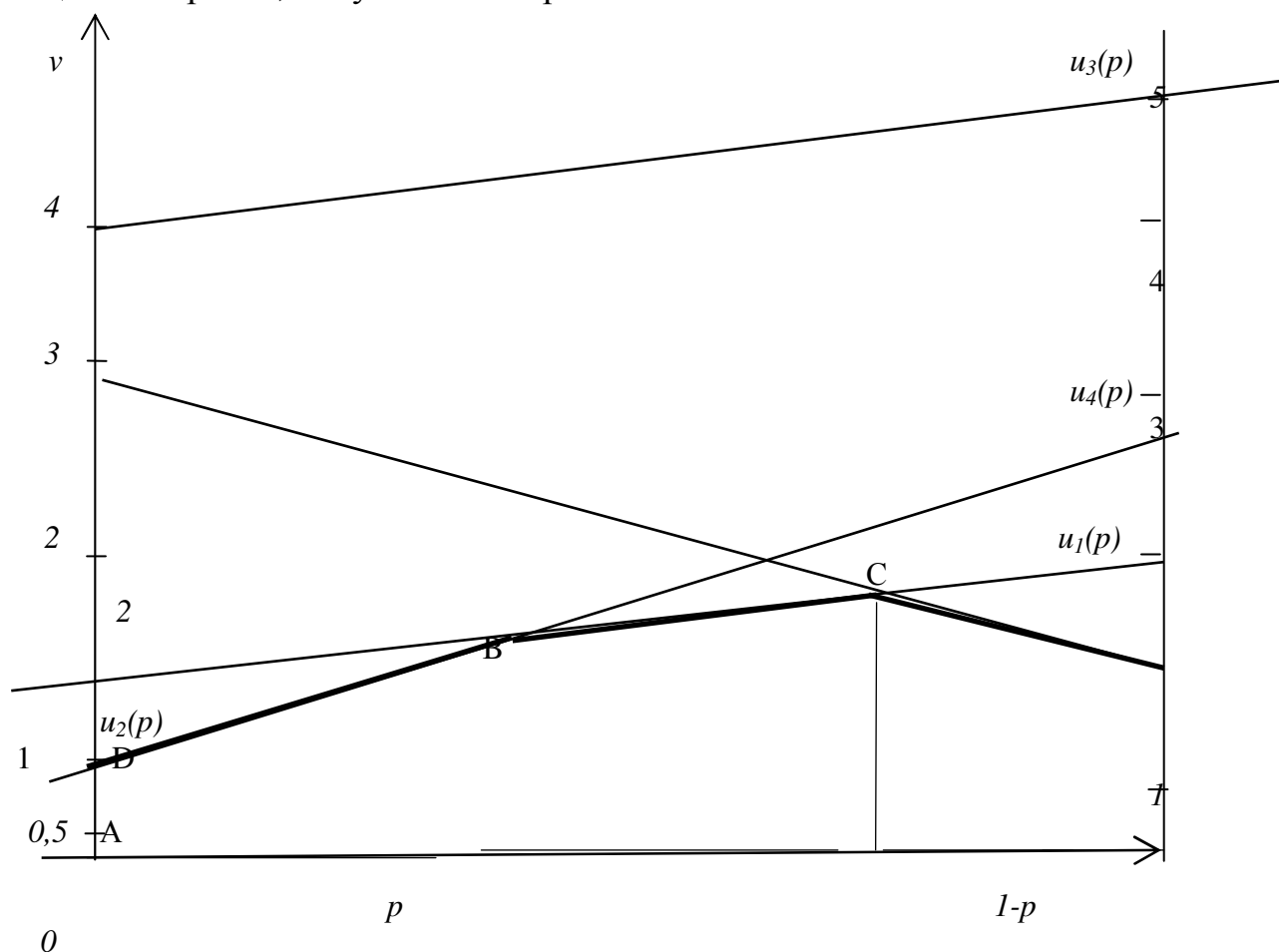


Рис. 2. Геометрическое решение игры

Ординаты точек ломаной определяют минимальный выигрыш игрока А при применении им любых смешанных стратегий. Эта минимальная величина является максимальной в точке С, т.к. она имеет максимальную ординату среди точек В и С. Таким образом, этой точке С соответствует оптимальная смешанная стратегия, а ее ордината равна

цене игры. Так как точка С получена при пересечении $u_1(p)$ и $u_2(p)$, соответствующих 1-й и 2-й стратегии игрока В, стратегии 1-я и 2-я игрока В – активные (отмечены выше стрелкой).

Следует особо подчеркнуть, что график нужен только для определения активных стратегий, получать же v и p из графика не следует. Эти величины необходимо вычислять аналитически. Покажем, как это делается. Итак, матрица игры у нас усеклась до следующей

$$C_1 = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}.$$

$$p_{opt.} = \frac{c_{22} - c_{21}}{c_{11} - c_{21} - c_{12} + c_{22}}; \quad 0 \leq p_{opt.} \leq 1;$$

p – вероятность использования стратегий первой стороной;

$$q_{opt.} = \frac{c_{22} - c_{12}}{c_{11} - c_{21} - c_{12} + c_{22}}; \quad 0 \leq q_{opt.} \leq 1.$$

q – вероятность использования стратегий второй стороной.

В нашем случае $p_1 = \frac{3-1}{2-1-1+3} = \frac{2}{3}$; $p_2 = 1 - \frac{2}{3} = \frac{1}{3}$.

$$P^* = \left(\frac{2}{3}; \frac{1}{3} \right).$$

$$q_1 = \frac{3-1}{3} = \frac{2}{3}; \quad q_2 = 1 - \frac{2}{3} = \frac{1}{3}. \quad q_3 = q_4 = 0.$$

$$Q^* = \left(\frac{2}{3}; \frac{1}{3}; 0; 0 \right).$$

Цена игры находится по формуле

$$v = \frac{c_{11} \cdot c_{22} - c_{12} \cdot c_{21}}{c_{11} - c_{21} - c_{12} + c_{22}}; \quad v = \frac{2 \cdot 3 - 1 \cdot 1}{3} = \frac{5}{3} = 1 \frac{2}{3}.$$

v входит в заданный интервал $(1; 2)$.

В задании на матричные игры также могут встретиться разнообразные требования способа их решения: с помощью представления матричной игры в виде пары двойственных задач линейного программирования и решения их симплекс-методом, предварительного применения доминирования и т. п.

2.8. Задача сетевого планирования и управления

Условия задачи.

На рисунке 3 приведен сетевой график. Продолжительность работ в днях указана рядом с графическим изображением каждой работы.

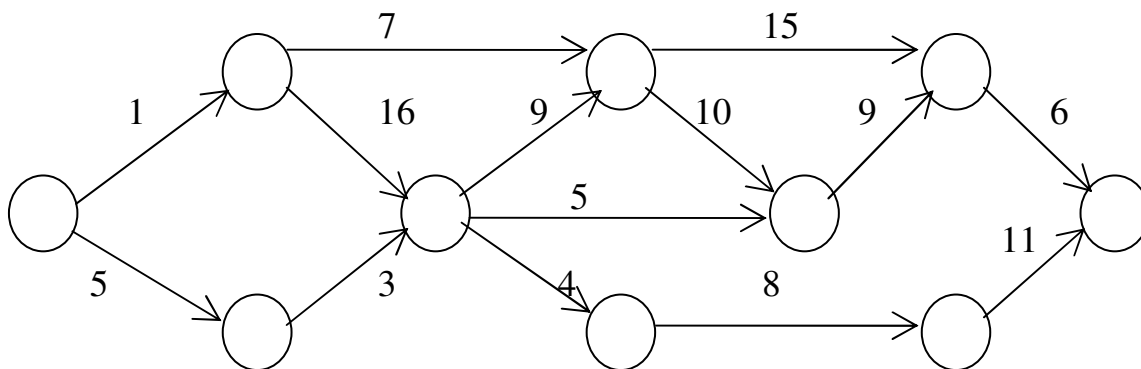


Рис. 3. Исходный сетевой график

Необходимо:

- пронумеровать события;
- выделить критический путь и найти его длину;
- определить все временные характеристики сетевого графика;
- определить коэффициенты напряженности работ;
- построить линейный график сетевой модели.

Решение.

1. Нумерацию событий проводим следующим образом: исходному событию присваивается №1 и вычеркиваются все исходящие из него работы (стрелки). На оставшейся сети вновь находим событие, в которое не входит ни одна работа. Указанному событию присваивается №2. Затем вычеркиваем работы, выходящие из события №2, и вновь находим на оставшейся сети событие, в которое не входит ни одна работа. Присваиваем ему №3 и т.д. до завершающего события. Если при очередном вычеркивании окажутся одновременно два события, не имеющие входящих в них работ, то номера этим событиям присваиваем произвольно. Это так называемый метод вычеркивания. В результате его выполнения получаем сетевую модель, представленную на рис.4.

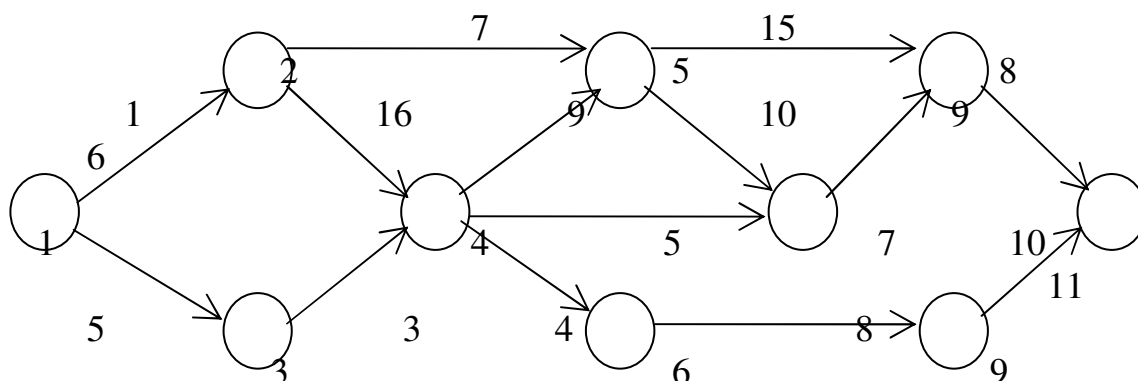


Рис. 4. Упорядоченный сетевой график

2. Для выделения критического пути и определения временных характеристик сети строим таблицу (см. табл. 12).

I этап. Заполнение таблицы начинаем с заполнения «побочных» квадратов (не стоящих на главной диагонали), где в числителе занятых квадратов записываем продолжительность соответствующей работы.

II этап. Вычисляем знаменатели «побочных» квадратов выше главной диагонали и числители «главных» квадратов. Знаменатель каждого «побочного» квадрата выше главной диагонали равен сумме числителя «главного» квадрата и числителя «побочного» квадрата в данной строке. Числитель первого «главного» квадрата равен 0, числители следующих квадратов равны максимальному значению знаменателей «побочных» квадратов в данном столбце выше «главной» диагонали.

Таблица 12

Таблица расчетов

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	0	5	1							
2	5	5		3						
3	1		1	16		7				
4		3	16	17	4	9				
5				4	21				8	
6			7	9		26	10	15		
7						10	36	9		
8						15	9	45		6
9					8				29	11
10								6	11	51

III этап. Вычисляем знаменатели «побочных» квадратов ниже главной диагонали и знаменатели «главных» квадратов. Знаменатель каждого «побочного» квадрата ниже главной диагонали равен разности между знаменателем «главного» квадрата в этой строке и числителем данного «побочного» квадрата. Знаменатели «главных» квадратов равны мини-

мальному значению знаменателей «побочных» квадратов в данном столбце.

Все этапы проделаны в исходной таблице 12.

События, расположенные на «главной» диагонали и имеющие равные числитель и знаменатель, являются событиями критического пути. Его длина $t_{кр.}=51$ (сутки). Критический путь проходит через события $1 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 6 \rightarrow 7 \rightarrow 8 \rightarrow 10$. Отсюда весь комплекс работ не может быть завершен ранее, чем за 51 сутки.

3. Временные характеристики определим по этой же таблице. Эти характеристики можно, конечно, получать и по формулам, данным в лекционном курсе или в литературе, а не таким образом.

Получаем временные характеристики сетевого графика:

- самые ранние сроки свершения событий (величины числителей «главных» квадратов), $t_p(j)$, сутки;
- самые поздние сроки свершения событий (величины знаменателей «главных» квадратов), $t_n(i)$, сутки;
- резервы времени для событий: $R(i) = t_n(i) - t_p(j)$, сутки;
- самые ранние сроки окончания работ (знаменатели «побочных» квадратов выше главной диагонали), $t_p(i,j)$, сутки;
- самые поздние сроки начала работ (знаменатели «побочных» квадратов ниже главной диагонали), $t_n(i,j)$, сутки;
- полные резервы времени для работ, которые равны разности между знаменателями «главных» квадратов и знаменателями «побочных» квадратов выше главной диагонали.

Данные расчетов сводим в таблицу 13 и таблицу 14.

Таблица 13

Данные расчетов

Событие	Самые ранние сроки $t_p(j)$, сут.	Самые поздние сроки $t_n(i)$, сут.	Резерв времени, $R(i) = t_n(i) - t_p(j)$, сут.
1	0	0	0
2	5	14	9
3	1	1	0
4	17	17	0
5	21	32	11
6	26	26	0
7	36	36	0
8	45	45	0
9	29	40	11
10	51	51	0

Таблица 14

Данные расчетов

Работа	Самые ранние сроки окончания работы $t_p(i,j)$, сут.	Самые поздние сроки начала работы $t_n(i)$, сут.	Резерв времени (полный) для работы $R_n(i,j)$, сут.
(1,2)	5	9	9
(1,3)	1	0	0
(2,4)	8	14	9
(3,4)	17	1	0
(3,6)	8	19	18
(4,5)	21	28	11
(4,6)	26	17	0
(4,7)	22	31	14
(5,9)	29	32	11
(6,7)	36	26	0
(6,8)	41	30	4
(7,8)	45	36	0
(8,10)	51	45	0
(9,10)	40	40	11

Для критических работ резервы времени отсутствуют.

4. Определяем коэффициенты напряженности работ по формуле

$$K_n(i,j) = 1 - \frac{R_n(i,j)}{t_{кр.} - t'_{кр.}},$$

где $R_n(i,j)$ – полный резерв времени работы $i - j$;

$t_{кр.}$ – длина критического пути;

$t'_{кр.}$ – продолжительность отрезка рассматриваемого пути, совпадающего с критическим путем. Данные расчетов сводим в таблицу 15.

Таблица 15

Данные расчетов

Работа	События, через которые проходит максимальный путь L	Отрезок, на котором максимальный путь совпадает с критическим	$t'_{кр.}(i,j)$ сут.	$K_n(i,j)$
(1,2)	1→2→4→6→7→8→10	4→6→7→8→10	34	0,47
(1,3)	1→3→4→6→7→8→10	1→3→4→6→7→8→10	51	1
(2,4)	1→2→4→6→7→8→10	4→6→7→8→10	34	0,47
(3,4)	1→3→4→6→7→8→10	1→3→4→6→7→8→10	51	1
(3,6)	1→3→6→7→8→10	6→7→8→10; 1→3	26	0,3
(4,5)	1→3→4→5→9→10	1→3→4	17	0,68

(4,6)	1→3→4→6→7→8→10	1→3→4→6→7→8→10	51	1
(4,7)	1→3→4→7→8→10	7→8→10; 1→3→4	32	0,26
(5,9)	1→3→4→5→9→10	1→3→4	17	0,68
(6,7)	1→3→4→6→7→8→10	1→3→4→6→7→8→10	51	1
(6,8)	1→3→4→6→8→10	1→3→4→6; 8→10	32	0,78
(7,8)	1→3→4→6→7→8→10	1→3→4→6→7→8→10	51	1
(8,10)	1→3→4→6→7→8→10	1→3→4→6→7→8→10	51	1
(9,10)	1→3→4→5→9→10	1→3→4	17	0,68

Распределим работы по зонам напряженности (см. табл. 16).

Таблица 16

Данные расчетов

Зона	Работа
Критическая $K_n(i,j) > 0,8$	(1,3); (3,4); (4,6); (6,7); (7,8); (8,10)
Подкритическая $0,6 \leq K_n(i,j) \leq 0,8$	(4,5); (5,9); (6,8); (9,10)
Резервная $K_n(i,j) < 0,6$	(1,2); (2,4); (3,6); (4,7)

5. При построении линейной диаграммы, которая дает четкое представление о порядке следования работ и по которой легко определить те работы, которые должны выполняться в каждый данный момент времени, каждая работа изображается параллельным оси времени отрезком, длина которого равна продолжительности этой работы. По оси Oy откладывается количество работ. При наличии фиктивной работы нулевой продолжительности (в рассматриваемой сети ее нет) она изображается точкой.

События i и j , начало и конец работы (i,j) помещают, соответственно, в начале и конце отрезка. Отрезки располагают один над другим, снизу вверх в порядке возрастания индекса i , а при одном и том же i - в порядке возрастания индекса j .

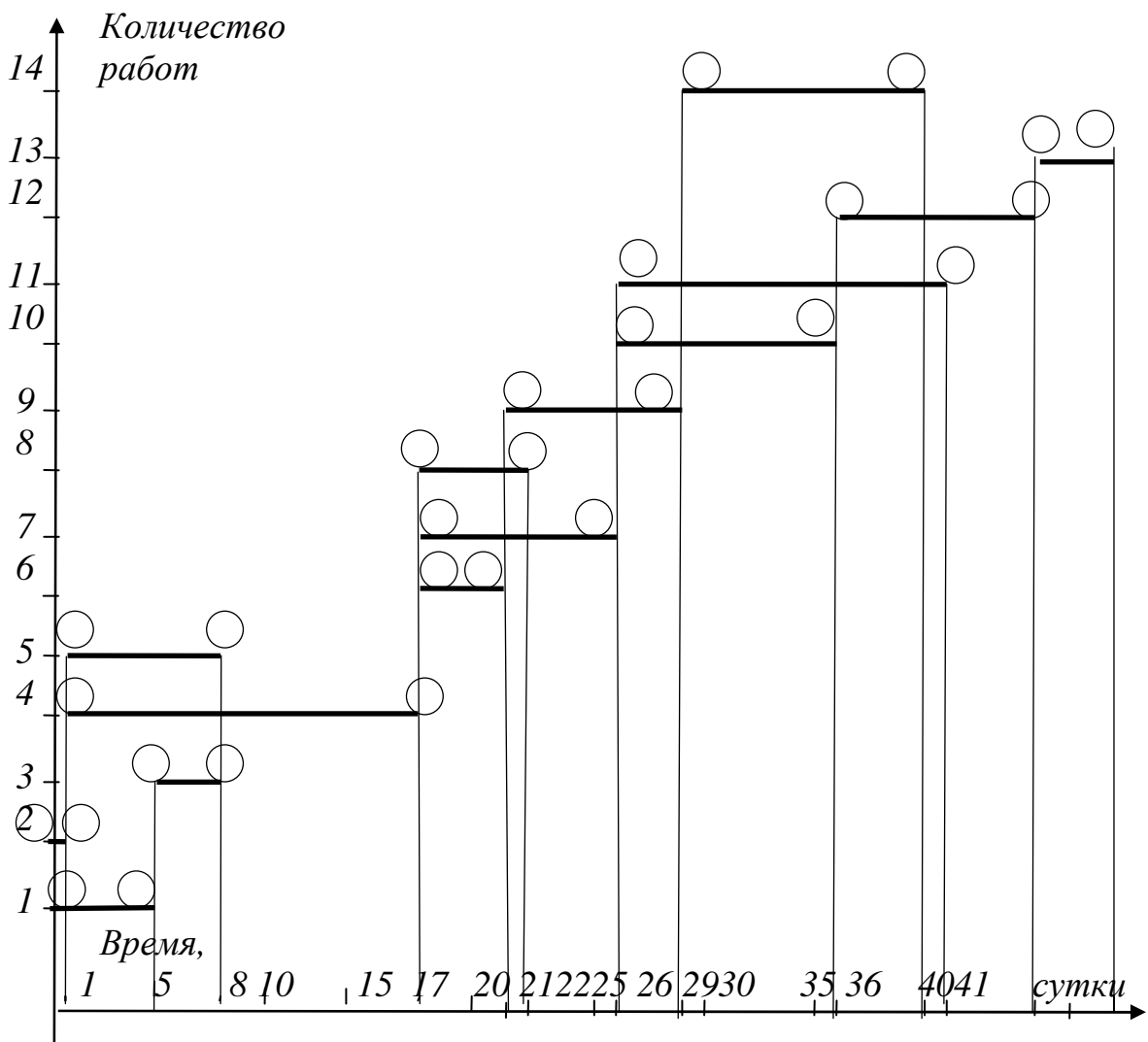


Рис. 4. Линейная диаграмма проекта

По линейной диаграмме проекта (см. рис. 4.) можно определить критическое время, критический путь, а также резервы времени всех работ. Так, критическое время комплекса работ равно координате на оси времени самого правого конца всех отрезков диаграммы.

2.9. Задача упорядочения

Условия задачи.

Найти оптимальный план обработки 7 деталей на двух станках при следующей матрице $\|t_{ik}\|$ (табл. 17.):

Таблица 17

Исходные данные

i \ k	1	2	3	4	5	6	7
1	9	12	14	21	17	12	14
2	5	12	15	16	2	18	16

Решение.

Используем алгоритм Джонсона, так как эта задача относится к задачам упорядочения. Алгоритм заключается в следующем:

1) располагают данные о времени обработки деталей t_{ik} в двух строках таблицы;

2) находят среди всех t_{ik} наименьшее;

3) если $\min \{t_{ik}\} = t_{1k_0}$, то k_0 -ю деталь помещают на первое место, если же $\min \{t_{ik}\} = t_{2k_0}$, (находится во второй строке), то k_0 -ю деталь помещают на последнее место;

4) если оказываются несколько равных минимальных чисел, то выбирают деталь с меньшим номером. Если $\min \{t_{ik}\} = t_{1k_0} = t_{2k_0}$, то k_0 -ю деталь помещают первой;

5) после выполнения п.п. 2 - 4 вычеркивают k_0 -й столбец и продолжают ту же процедуру с оставшимися $2n - 2$ величинами t_{ik} , начиная с п.2.

Перестановки осуществляем в таблице 18.

Таблица 18

Перестановки

i \ k	2	6	3	7	4	1	5
1	12	12	14	14	21	9	17
2	12	18	15	16	16	5	2

На начальном этапе в таблице оказалось число 2, соответствующее 5-й детали, $\min \{t_{ik}\} = t_{25} = 2$, поэтому 5-ю деталь помещаем последней. Вычеркиваем в исходной таблице 5-й столбец и определяем следующий минимум $\min \{t_{ik}\} = t_{21} = 5$, 1-ю деталь помещаем перед 5-й. Вычеркиваем 1-й столбец в исходной таблице. Имеем $\min \{t_{ik}\} = t_{12} = t_{22} = t_{16} = 12$. Выбираем деталь №2, и так как одно из минимальных значений находится в 1-й строке, то помещаем 2-ю деталь первой. Деталь №6 размещаем за деталью №2. Далее: $\min \{t_{ik}\} = t_{13} = t_{17} = 14$. Следовательно, 3-ю деталь ставим первой за 6-й деталью, 7-ю деталь за 3-й. Наконец, 4-ю деталь размещаем в оставшейся таблице.

В итоге получаем оптимальную последовательность обработки (2, 6, 3, 7, 4, 1, 5).

Минимальное время обработки с учетом простоя 2-го станка получаем по формуле

$$T_{min} = \sum_{k=1}^7 t_{2k} + t_{np.}, \text{ где } t_{np.} \text{ -- простой 2-го станка.}$$

$$T_{min} = 84 + 12 = 96.$$

В данном задании желательно построение 2-х карт Гантта, показывающих графически последовательность обработки деталей на двух станках. Первая Гантт-карта составляется по исходным данным (табл. 17), вторая – по упорядоченной (табл. 18). Приведем только 2-ю Гантт-карту для нашего случая (рис.5.):

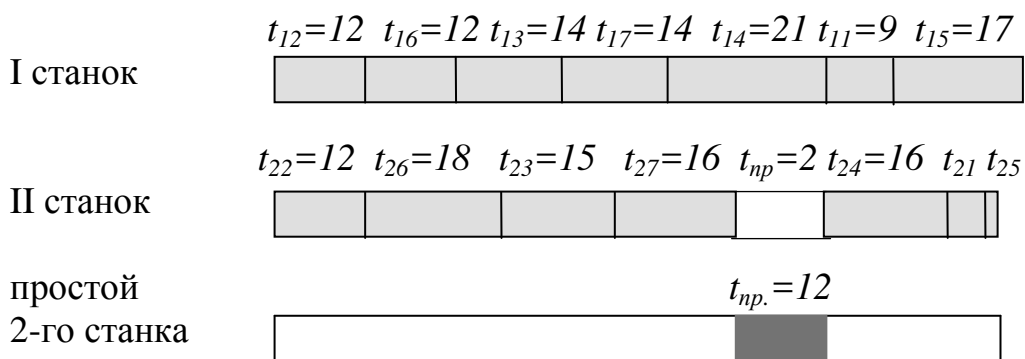


Рис. 5. Итоговая Гантт-карта оптимальной последовательности обработки деталей

ЛИТЕРАТУРА

1. Маслов А.В., Григорьева А.А. Математическое моделирование в экономике и управлении: – Томск: Изд-во ТПУ, 2012. – 269 с.
2. Фомин Г. П. Математические методы и модели в коммерческой деятельности. – М.: Финансы и статистика, 2010.
3. Бережная Е.В., Бережной В.И. Математические методы моделирования экономических систем. – М.: Финансы и статистика, 2009.
4. Чернышева Т.Ю., Маслов А.В. Транспортная задача. Метод. указ. –ИПЛ ЮФ ТПУ, 2008.
5. Домнина Е.Г., Ляхова Е.А., Маслов А.В. Экономико-математическое моделирование. Электронное учебное пособие. Юрга, 2011. 12 Мб.

Бланк задания на контрольную работу

Министерство образования и науки РФ
 Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
 высшего профессионального образования
**«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
 ТОМСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»**
 ЮРГИНСКИЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ
 Юргинский технологический институт (филиал)
 Томского политехнического университета
 Кафедра информационных систем

Задание № 1

на контрольную работу по дисциплине
 «Математическое моделирование»

1. Графическим способом решить задачу линейного программирования:

$$Z = 12x_1 + 4x_2 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 - x_2 \geq 2, \\ x_1 \geq \frac{1}{2}, \\ x_2 \leq 4, \\ x_1 - x_2 \leq 0, \\ x_1, x_2 \geq 0. \end{cases}$$

2. Минимизировать функцию $Z = 2x_1 + x_2 - x_3 - x_4$ при ограничениях:

$$\begin{cases} x_1 - x_2 + 2x_3 - x_4 = 1, \\ 2x_1 + x_2 - 3x_3 + x_4 = 6, \\ x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 7, \\ x_j \geq 0 \quad (j = 1, 2, 3, 4) \end{cases}$$

Решить симплекс - методом. Составить двойственную к ней задачу и решить её симплекс - методом.

3. Найти методом Гомори целочисленное решение задачи линейного программирования:

$$Z = 3x_1 + 4x_2 \rightarrow \max$$

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 \leq 8, \\ x_1 + 4x_2 \leq 10, \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$$

4. На двух складах А и В находится по 90 т горючего. Перевозка 1 тонны горючего со склада А в пункты 1, 2, 3 соответственно стоит 1, 3 и 5 тыс. руб., а перевозка 1 т со склада В в те же пункты соответственно 2, 5 и 4 тыс. руб. В каждый пункт надо доставить по одинаковому количеству тонн горючего. Составить такой план перевозки горючего, при котором транспортные расходы будут наименьшими. Первоначальный опорный план составить по методу северо-западного угла.

5. Методом множителей Лагранжа найти условные экстремумы функции

$$Z = (x_1 - 4)^2 + (x_2 - 6)^2 \text{ при ограничениях:}$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 \geq 1, \\ 2x_1 + x_2 \leq 12, \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_1, x_2 \geq 0. \end{cases}$$

Учебное издание

МАСЛОВ Анатолий Викторович

МАТЕМАТИЧЕСКОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ

Методические указания к выполнению практических работ
по курсу «Математическое моделирование»
для магистрантов, обучающихся по направлению 230700
«Прикладная информатика в аналитической экономике»

Печатается в редакции автора-составителя

**Отпечатано в Издательстве ЮТИ ТПУ в полном соответствии
с качеством предоставленного оригинал-макета**

Подписано к печати 19.12.2012 г.
Формат 60x84/23 Бумага офсетная.
Плоская печать. Усл. печ. л. 4,24. Уч-изд. л. 3,82.
Тираж 30 экз. Заказ 1702. Цена свободная.
ИПЛ ЮТИ ТПУ. Ризограф ЮТИ ТПУ.
652000, г. Юрга, ул. Московская, 17.