

В билетах два теоретических вопроса и 9 практических вопросов.

Теоретические вопросы: вынесенные на экзамен.

1. Дайте определение понятию всемирная паутина? Какие три основные концепции заложены в данном понятии. Перечислите сервисы предоставляемые всемирной паутиной?
2. Типизация. Какие типы используются в языке программирования JavaScript? Перечислите и приведите пример 2-ух способов получения типа и 2-ух способов проверки типов с использованием языка JavaScript. Назовите особенности каждого из способов?
3. Адресации в сети Интернет: классовая и бесклассовая. Приведите пример адресов четвертой и шестой версии интернет протокола. Назначение сетевых портов.
4. Форматы графических файлов (GIF, JPEG, PNG-24). Назовите особенности каждого из приведенных и дайте рекомендации в каких случаях использовать тот или иной формат.
5. Перечислите архитектуры компьютерных сетей, указав достоинства и недостатки каждой архитектуры. Классификация компьютерных сетей по размеру.
6. Перечислите и продемонстрируйте 3 способа подключения JavaScript к HTML-документу. В примере продемонстрируйте два способа вызова функции: анонимно и с именем.
7. Идентификаторы ресурсов. Разница между URI, URL, URN и приведите примеры каждого из них. Какую основную цель преследует технология для организации единообразного локатора ресурса?
8. Понятие и назначение веб-браузера. Перечислите основные компоненты веб-браузера. Какие модули отображения веб-браузера вы знаете? Приведите код на языке JavaScript, который отображает информацию о веб-браузере.
9. Приведите пример иерархических селекторов, нескольких псевдоклассов и псевдоэлементов. Продемонстрируйте их действие на примере (HTML + CSS).
10. Способы создания, получения и навигации по элементам DOM, понятие селектора. Отличие узлов (Node) от элементов HTML (HTMLElement).
11. Многоуровневая модель взаимодействия протоколов сети Интернет (модуль TCP/IP). Приведите примеры протоколов прикладного уровня.
12. Понятие Viewport в HTML. Способ задания Viewport через мета-теги. Назначение библиотеки Twitter Bootstrap, понятие сетки? Какие компоненты предоставляемые Bootstrap вам известны?
13. Язык программирования JavaScript, возможности и ограничения, накладываемые веб-браузером на язык. Отладка сценариев JavaScript в Google Chrome.
14. Управление стандартными и нестандартными HTML-атрибутами. Управление атрибутом class и стилем элементов - CSSStyleDeclaration. Назначение свойства dataset.

Области практических знаний: вынесенные на экзамен

1. Работа с утилитой nslookup
2. Адресация в сети Интернет.
3. Работа с CSS
4. Работа с HTML
5. Работа с Laravel
6. Работа с JavaScript
7. Работа с jQuery
8. Работа с PHP
9. Работа с HTTP-запросами и HTTP-ответами.
10. Использование языка LESS