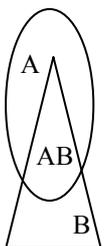
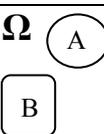


ТЕОРИЯ ВЕРОЯТНОСТЕЙ И МЕТОДЫ ВЫЧИСЛЕНИЙ

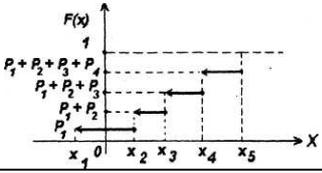
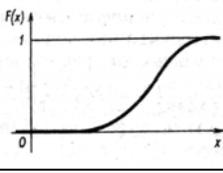
Соединения, определения вероятности

		Названия, обозначения	Пояснения	Примеры
С О Е Д И Н Е Н И Я	1	Перестановки из n элементов $P_n = n! = 1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot (n-1) \cdot n$	Соединения отличаются только порядком элементов.	Число способов поменять местами 10 студентов, стоящих в шеренгу $10! = 1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot 10 = 3628800$
	2	Перестановки с повторениями $P_{с\ повтор} = \frac{n!}{\alpha! \cdot \beta! \cdot \gamma!}$ $\alpha + \beta + \gamma = n$	Соединения из n одинаковых элементов, распределенных по подгруппам из α, β, γ элементов, отличающиеся порядком элементов.	Число способов разбить группу из 12 студентов на подгруппы по 3, 4, 5 человек $P_{с\ повт} = \frac{12!}{3! \cdot 4! \cdot 5!} = 27720$
	3	Размещения из n элементов по m ($m \leq n$) $A_n^m = \frac{n!}{(n-m)!} =$ $= \underbrace{n \cdot (n-1) \cdot \dots \cdot (n-m+1)}_{m \text{ сомножителей}}$	Соединения отличаются хотя бы одним элементом или порядком элементов.	Число способов распределить 3 различных обязанности между 10 студентами (по одной обязанности на одного студента) $A_{10}^3 = 10 \cdot 9 \cdot 8 = 720$
	4	Размещения с повторениями из n видов элементов по m ($\forall m$ натуральное) $(A_n^m)_{с\ повт} = n^m$	Соединения содержат любой элемент из n сколько угодно раз от 0 до m .	Число способов распределить 3 различные обязанности между 10 студентами, если один студент может выполнять любое число из них $(A_{10}^3)_{с\ повт} = 10^3 = 1000$
	5	Сочетания из n элементов по m ($m \leq n$) $C_n^m = \frac{n!}{m!(n-m)!} = \frac{A_n^m}{m!}$	Соединения отличаются хотя бы одним элементом (порядок элементов не учитывается) $C_n^m = C_n^{n-m}; C_n^0 = 1; C_n^1 = n$	Число способов распределить 3 студентов из 10 на три одинаковые должности $C_{10}^3 = \frac{10!}{3! \cdot 7!} = \frac{10 \cdot 9 \cdot 8}{1 \cdot 2 \cdot 3} = 120$
	6	Сочетания из n элементов по m с повторениями (m может быть больше, чем n) $(C_n^m)_{с\ повт} = C_{n+m-1}^m$	Соединения состоят не только из m различных элементов, но и из m каких угодно и как угодно повторяющихся элементов.	Число способов выбрать 6 пирожных в кондитерской, если есть 4 разных сорта пирожных $C_{4+6-1}^6 = \frac{9!}{6! \cdot 3!} = \frac{9 \cdot 8 \cdot 7}{1 \cdot 2 \cdot 3} = 84$
В Е Р О Я Т Н О С Т Ь	1	Статистический подход $P_A = P(A) = \lim_{n_k \rightarrow \infty} P_{n_k}^*(A)$	В серии из n_k испытаний событие A появилось m_k раз; частота $P_{n_k}^*(A) = \frac{m_k}{n_k}, k = 1, 2, \dots$ обладает свойством устойчивости.	
	2	Классическое определение $P(A) = \frac{m}{n}, m \leq n$	Пространство элементарных событий Ω дискретно и состоит из конечного числа n элементарных равновозможных несовместных событий ω_i , называемых случаями. Вероятность $P(A)$ наступления события A равна числу случаев m , благоприятствующих наступлению события A , деленному на число всех возможных исходов n .	
	3	Геометрическое определение $P(A) = \frac{mes\ g}{mes\ G}$	Пространством элементарных событий является некоторая область, мера которой $mes\ G$, событию A соответствует область, мера которой $mes\ g \subseteq mes\ G$.	
	4	Аксиоматическое определение $A \in F$ – поле событий: 1. $P(A) \geq 0$; 2. $P(\Omega) = 1$; 3. $P(\sum_k A_k) = \sum_k P(A_k), A_i \cap A_j = \emptyset, i \neq j$	Свойства операций над событиями $A + A = A, A + B = B + A, A + \Omega = \Omega, A + 0 = A, A + \bar{A} = \Omega$ $AB = BA, A \cdot A = A, A \cdot \Omega = A, A \cdot 0 = 0, \overline{AB} = \bar{A} + \bar{B}, \overline{A+B} = \bar{A} \cdot \bar{B},$ $A(B+C) = AB + AC, (A+B)(A+C) = A + BC,$ $(A+B) + C = A + (B+C)$	

Основные теоремы теории вероятностей

Ω 	У М Н О Ж Е Н И Я	Зависимые события – наступление одного из них изменяет вероятность наступления другого	$P(A_1 A_2 A_3 \cdots A_n) =$ $= P(A_1)P(A_2 / A_1)P(A_3 / A_1 A_2) \cdots P(A_n / A_1 A_2 \cdots A_{n-1})$	
		Независимые события – наступление одного из них не изменяет вероятность наступления любого другого и всех возможных их пересечений	$P(A_1 A_2 A_3 \cdots A_n) = P(A_1)P(A_2)P(A_3) \cdots P(A_n)$ $P(A / B) = P(A), \quad P(B / A) = P(B)$	
		Совместные события содержат общие точки пространства элементарных событий Ω	$P(A_1 + A_2 + A_3 + \cdots A_n) = P(A_1) + P(A_2) + \cdots + P(A_n) -$ $- P(A_1 A_2) - P(A_1 A_3) - \cdots - P(A_{n-1} A_n) + P(A_1 A_2 A_3) + \cdots + (-1)^{n+1} P(A_1 A_2 A_3 \cdots A_n)$	
		Сложения	$P(A + B) = P(A) + P(B) - P(AB)$	
Ω 	Ж Е Н И Я	Несовместные события не содержат общих точек пространства элементарных событий Ω	$P(A_1 + A_2 + A_3 + \cdots A_n) = P(A_1) + P(A_2) + \cdots + P(A_n)$ $P(A + B) = P(A) + P(B)$	
		Формула полной вероятности	$P(A) = \sum_{j=1}^n P(H_j)P(A / H_j) = P(H_1)P(A / H_1) + \cdots + P(H_n)P(A / H_n)$	
Гипотезы H_i образуют полную группу событий: $H_i \cap H_j = \emptyset$, $i \neq j$, $\sum_{i=1}^n P(H_i) = 1$	Формула Байеса	$P(H_k / A) = \frac{P(H_k)P(A / H_k)}{P(A)}, \quad k = 1, 2, \dots, n$		
Схема испытаний Бернулли 1 – событие A наступило; 0 – событие A не наступило; $\{0, 0, 1, 0, \dots, 1\}$ последовательность содержит m единиц и $(n-m)$ нулей. $P(A)=p$, $P(\bar{A})=q$ $= 1 - p = q$	Формула Бернулли	$P_n(m) = C_n^m p^m (1-p)^{n-m}$ Вероятность того, что событие A наступит m раз в серии из n испытаний	Формула Пуассона	$p \rightarrow 0, \quad n \rightarrow \infty,$ $\lambda t = a = np$ интенсивность потока λ
	Наивероятнейшее число m_0 наступления события A			
	$np - q < m_0 < np + p; \quad m_0 = \begin{cases} \text{целая часть числа } [np + p], & \text{если } np + p - \text{дробь,} \\ \text{два числа } np + p \text{ и } np - q, & \text{если } np + p - \text{целое} \end{cases}$			
	Локальная теорема Муавра-Лапласа			
	$P_n(m) \approx \frac{1}{\sqrt{npq}} \varphi(x), \quad \text{функция Гаусса } \varphi(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \exp\left(-\frac{x^2}{2}\right) - \text{табулирована,}$ $x = \frac{m - np}{\sqrt{npq}}; \varphi(-x) = \varphi(x) - \text{четная.} \quad P\left(\left \frac{m}{n} - p\right < \varepsilon\right) \geq 1 - \frac{pq}{n\varepsilon^2}$			
	Интегральная теорема Муавра-Лапласа			
	$P(m_1 \leq m \leq m_2) = \Phi(x_2) - \Phi(x_1), \quad \text{функция Лапласа } \Phi(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_0^x \exp\left(-\frac{t^2}{2}\right) dt,$ $x_1 = \frac{m_1 - np}{\sqrt{npq}}, \quad x_2 = \frac{m_2 - np}{\sqrt{npq}}; \quad \Phi(-x) = -\Phi(x) - \text{нечетная, табулирована.}$			

Законы распределения случайных величин $\xi(\omega)$ (ω – случайные события)

	Дискретные случайные величины $\xi(\omega): \Omega \rightarrow R$	Непрерывные случайные величины $\xi(\omega): \Omega \rightarrow R$	Свойства												
1	Функция распределения $F(x)$ $F(x) = P(\xi < x)$ 	Функция распределения $F(x)$ $F(x) = P(\xi < x)$ 	1. $0 \leq F(x) \leq 1$; 2. $F(-\infty) = 0, F(\infty) = 1$; 3. $x_1 < x_2 \Rightarrow F(x_1) \leq F(x_2)$; 4. $\exists \lim_{x \rightarrow x_0-0} F(x) = F(x_0)$; 5. $P(a \leq \xi < b) = F(b) - F(a)$.												
	Квантиль порядка p: η_p $F(\eta_p - 0) \leq p, F(\eta_p + 0) > p$	Квантиль порядка p: η_p $F(\eta_p - 0) \leq p, F(\eta_p + 0) > p$	η_p существуют для любых случайных величин, обладают свойством устойчивости, легко могут быть измерены.												
2	Медиана – квантиль порядка 0.5	Медиана – квантиль порядка 0.5													
3	Ряд распределения <table border="1" data-bbox="204 660 614 728"> <tr><td>ξ</td><td>x_1</td><td>x_2</td><td>...</td><td>x_n</td><td>...</td></tr> <tr><td>P</td><td>p_1</td><td>p_2</td><td>...</td><td>p_n</td><td>...</td></tr> </table> $\sum_k p_k = 1, \quad k = 1, 2, \dots$	ξ	x_1	x_2	...	x_n	...	P	p_1	p_2	...	p_n	...	Плотность распределения $\rho(x)$ $\rho(x) = F'(x)$	1. $\rho(x) \geq 0$; 2. $P(a \leq \xi < b) = \int_a^b \rho(x) dx$; 3. $\int_{-\infty}^{\infty} \rho(x) dx = 1$; 4. $F(x) = \int_{-\infty}^x \rho(x) dx$.
	ξ	x_1	x_2	...	x_n	...									
P	p_1	p_2	...	p_n	...										
4	Мода ξ $\text{mod } \xi = x(\max P)$	Мода ξ $\text{mod } \xi = x(\max \rho(x))$	Унимодальные распределения имеют единственный максимум, полимодальные – два и более.												
5	Начальные моменты порядка k $m_k = \sum_j x_j^k p_j, \quad j = 1, 2, \dots$	Начальные моменты порядка k $m_k = \int_{-\infty}^{\infty} x^k \rho(x) dx$	1. $M(C) = C, C = \text{const}$; 2. $M(C\xi) = CM(\xi)$; 3. $M(\alpha_1\xi + \dots + \alpha_n\psi) = \alpha_1M(\xi) + \dots + \alpha_nM(\psi),$ $\alpha_1, \dots, \alpha_n - \text{const}$; 4. $M(\xi \cdot \psi) = M(\xi) \cdot M(\psi),$ $\xi, \psi - \text{независимые.}$												
	Математическое ожидание ξ: $M(\xi)$ $M(\xi) = m_1 = \sum_j x_j p_j, \quad j = 1, 2, \dots$ $M(f(\xi)) = \sum_j f(x_j) p_j$	Математическое ожидание ξ: $M(\xi)$ $M(\xi) = m_1 = \int_{-\infty}^{\infty} x \rho(x) dx,$ $M(f(\xi)) = \int_{-\infty}^{\infty} f(x) \rho(x) dx$													
6	Центральные моменты порядка k: μ_k $\mu_k = \sum_j (x_j - M(\xi))^k p_j, \quad j = 1, 2, \dots$	Центральные моменты порядка k: μ_k $\mu_k = \int_{-\infty}^{\infty} (x - M(\xi))^k \rho(x) dx$	$\forall \mu_1 = 0, \mu_2 = D(\xi)$; $\mu_3 = m_3 - 3m_1m_2 + 2m_1^3$; $\mu_4 = m_4 - 4m_1m_3 + 6m_2m_1^2 - 3m_1^4$; $D(C) = 0, C = \text{const}$;												
	Дисперсия ξ: $D(\xi)$ $D(\xi) = \mu_2 = \sum_j (x_j - M(\xi))^2 p_j,$ $j = 1, 2, \dots$	Дисперсия ξ: $D(\xi)$ $D(\xi) = \mu_2 = \int_{-\infty}^{\infty} (x - M(\xi))^2 \rho(x) dx$	$D(\alpha_1\xi_1 + \dots + \alpha_n\xi_n) = \alpha_1^2 D(\xi_1) + \dots + \alpha_n^2 D(\xi_n),$ $\alpha_1, \dots, \alpha_n - \text{const},$ $\xi_i, \xi_j - \text{незав. } (i, j = 1, 2, \dots, n, i \neq j)$ $D(\xi) = M(\xi^2) - (M(\xi))^2$												
7	Характеристическая функция $g_x(t)$ $g_x(t) = M(e^{itx_j}) = \sum_j e^{itx_j} p_j,$ $j = 1, 2, \dots; \quad i^2 = -1$	Характеристическая функция $g_x(t)$ $g_x(t) = \int_{-\infty}^{\infty} e^{itx} \rho(x) dx$ $i^2 = -1$	$\rho(x) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} e^{-itx} g_x(t) dt$; $g(0) = 1; g(t) \leq 1; g_x^{(k)}(0) = i^k M(\xi^k)$; $M(\xi) = -ig_x'(0) = -i\phi'(0)$; $D(\xi) = -g_x''(0) + (g_x'(0))^2 = -\phi''(0)$; $\psi = a\xi + b,$ $(a, b - \text{const}, y - \text{значения } \psi) \Rightarrow$ $\Rightarrow g_y(t) = g_x(at)e^{ibt},$ $\varphi_y(t) = ibt + \varphi_x(at)$; $\xi, \psi - \text{незав.}, \chi = \xi + \psi \Rightarrow$ $\Rightarrow g_z(t) = g_x(t)g_y(t),$ где $z - \text{значения } \chi.$												
	Кумулянтная функция $\varphi(t)$ $\varphi(t) = \ln g_x(t)$														
8															
9															
10															
11															

Центральная предельная теорема и Закон больших чисел		
<p>Функция распределения $N(a, \sigma^2)$</p> $F(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^x \exp\left(-\frac{(t-a)^2}{2\sigma^2}\right) dt$	$F(x) = \int_{-\infty}^x \rho(t) dt \quad \rho(x) = F'(x)$ <p>Функция Лапласа: $\Phi(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_0^x \exp\left(-\frac{t^2}{2}\right) dt$; $\Phi(-x) = -\Phi(x)$</p>	<p>Плотность распределения $N(a, \sigma^2)$</p> $\rho(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} \exp\left(-\frac{(x-a)^2}{2\sigma^2}\right)$
Вероятность попадания X в интервал	Центральная предельная теорема	Распределение Бернулли, Пуассона
$P(\alpha < X < \beta) = \Phi\left(\frac{\beta-a}{\sigma}\right) - \Phi\left(\frac{\alpha-a}{\sigma}\right)$ $P(X - a < \varepsilon) = 2\Phi\left(\frac{\varepsilon}{\sigma}\right)$	<p>Теорема Ляпунова Александра Михайловича (1857-1918). Если случайная величина X представляет собой сумму очень большого числа взаимно независимых случайных величин, влияние каждой из которых на всю сумму ничтожно мало, то X имеет распределение, близкое к нормальному (доказана в 1901 г.).</p> <p>Если X_1, X_2, \dots, X_n – независимые случайные величины, имеющие один и тот же закон распределения с конечными математическим ожиданием m и дисперсией σ^2, то при неограниченном увеличении n закон распределения случайной величины $Y_n = \frac{X_1 + X_2 + \dots + X_n - nm}{\sigma\sqrt{n}}$ неограниченно приближается к нормальному.</p> <p><i>То есть, если $S_n = X_1 + X_2 + \dots + X_n$; $A_n = \sum_{k=1}^n M[X_k]$; $B_n^2 = \sum_{k=1}^n D[X_k]$, то $F(x) = \lim_{n \rightarrow \infty} P\left(\frac{S_n - A_n}{B_n} < x\right) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^x \exp\left(-\frac{t^2}{2}\right) dt$</i></p>	$P_n(m) = C_n^m p^m q^{n-m} \approx \frac{1}{\sqrt{2\pi npq}} \exp\left(-\frac{(m-np)^2}{2npq}\right) \approx \frac{(np)^m}{m!} e^{-np}$ $P\left(\left \frac{m}{n} - p\right < \varepsilon\right) \approx 2\Phi\left(\varepsilon \sqrt{\frac{n}{pq}}\right)$ $P(m_1 < m < m_2) \approx \Phi\left(\frac{m_2 - np}{\sqrt{npq}}\right) - \Phi\left(\frac{m_1 - np}{\sqrt{npq}}\right)$
Закон больших чисел		
<p>Неравенство Чебышева Пафнутия Львовича (1821-1894)</p> $P(X - M[X] \geq \varepsilon) \leq \frac{D[X]}{\varepsilon^2}, \text{ или } P(X - M[X] < \varepsilon) > 1 - \frac{D[X]}{\varepsilon^2}$	<p>Сходимость по вероятности Последовательность $\{X_n\}$ сходится по вероятности к числу a, если для любых чисел $\varepsilon > 0, \delta > 0$ найдется такое число $N(\varepsilon, \delta)$, зависящее от ε и δ, что для всех $n > N$ выполняется неравенство $P(X_n - a < \varepsilon) > 1 - \delta$</p>	
Теорема Чебышева П. Л.	Теорема Бернулли	Теорема Пуассона
<p>Если X_1, X_2, \dots, X_n – последовательность попарно независимых случайных величин с конечными математическими ожиданиями $M[X_1], M[X_2], \dots, M[X_n]$ и дисперсиями $D[X_1], D[X_2], \dots, D[X_n]$, каждая из которых ограничена числом L, то последовательность $Y_n = \frac{\sum_{k=1}^n X_k}{n}$ сходится по вероятности к среднему арифметическому математических ожиданий $\frac{\sum_{k=1}^n M[X_k]}{n}$.</p>	<p>Пусть производится n независимых испытаний по схеме Бернулли, в каждом из которых может появиться с постоянной вероятностью p некоторое событие A. При неограниченном увеличении числа испытаний n относительная частота p^* появления события A сходится по вероятности к p.</p>	<p>Если производится n независимых испытаний, и вероятность появления события A в k – м испытании p_k, то при возрастании n относительная частота p^* появления события A сходится по вероятности к среднему арифметическому вероятностей p_k.</p>

Некоторые дискретные распределения

(M[X] – математическое ожидание, D[X] – дисперсия, A[X] – коэффициент асимметрии, E[X] – эксцесс, или коэффициент острровершинности)

№	Распределение		Числовые характеристики			
	Название и пояснения	Вероятность	M[X]	D[X]	A[X]	E[X]
1	Биномиальное распределение. $P(A) = p$; $P(\bar{A}) = q = 1 - p$ m – число появлений события A в серии из n испытаний	$P_n(m) = C_n^m p^m q^{n-m}$, где $C_n^m = \frac{n!}{m!(n-m)!}$	np	npq	$\frac{q-p}{\sqrt{npq}}$	$\frac{1-6pq}{npq}$
2	Распределение Пуассона. $a = np = \lambda t$; $n \geq 10$; $p \leq 0,1$ λ – интенсивность пуассоновского потока, t – время	$P_n(m) = \frac{a^m}{m!} e^{-a}$; $P_t(m) = \frac{(\lambda t)^m}{m!} e^{-\lambda t}$	a	a	$\frac{1}{\sqrt{a}}$	$\frac{1}{a}$
3	Геометрическое распределение. Испытания проводятся до первого появления события A	$P_m = q^{m-1} p$	$\frac{1}{p}$	$\frac{q}{p^2}$?	?
4	Гипергеометрическое распределение. M элементов множества N обладают некоторым свойством. Нужно отобрать n элементов этого множества, среди которых m элементов обладали бы указанным свойством.	$P_m = \frac{C_M^m C_{N-M}^{n-m}}{C_N^n}$ dhypergeom(m,n,M,N)	$\frac{nM}{N}$	$\frac{nM(N-M)(N-n)}{N^2(N-1)}$?	?
5	Мультимодальное (полимодальное) распределение. X_1 – число проданных единиц товара A , X_2 – число проданных единиц товара B , ..., X_k – число проданных единиц товара K . $A+B+\dots+K=n$	$P(X_1, X_2, \dots, X_k) = \frac{n!}{X_1! X_2! \dots X_k!} p_1^{X_1} p_2^{X_2} \dots p_k^{X_k}$?	?	?	?

Вспомогательные формулы для подсчета вероятностей в испытаниях по схеме Бернулли

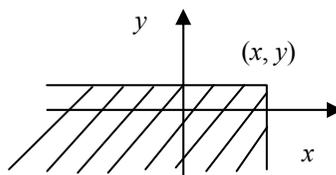
№	Число наступлений события A	Вычисление вероятности
1	Менее m раз	$P_n(0) + P_n(1) + \dots + P_n(m-1)$
2	Более m раз	$P_n(m+1) + P_n(m+2) + \dots + P_n(n)$
3	Не менее m раз	$P_n(m) + P_n(m+1) + \dots + P_n(n)$
4	Не более m раз	$P_n(0) + P_n(1) + \dots + P_n(m)$
5	Между m_1 и m_2 раз	$P_n(m_1) + P_n(m_1+1) + \dots + P_n(m_2)$
6	Производящая функция. $\varphi_n(Z) = \prod_{i=1}^n (q_i + p_i Z) = \sum_{m=0}^n P_n(m) Z^m$ p_i – вероятность появления события A в i -м опыте.	Разложение производящей функции $\varphi_n(Z)$ по степеням Z дает в качестве коэффициентов при Z^m вероятности $P_n(m)$. Например, $\Phi(Z) := (0.1 + 0.9 \cdot Z) \cdot (0.3 + 0.7 \cdot Z) \cdot (0.4 + 0.6 \cdot Z)$ $(0.1 + 0.9 \cdot Z) \cdot (0.3 + 0.7 \cdot Z) \cdot (0.4 + 0.6 \cdot Z) \text{ collect, } Z \rightarrow .378 \cdot Z^3 + .456 \cdot Z^2 + .154 \cdot Z + 1.2 \cdot 10^{-2}$

Некоторые непрерывные распределения

	Название	Плотность распределения	Функция распределения	Матем. ожидание	Дисперсия	Обратная функция для функции распределения	Мода	Медиана
1	Равномерное	$\rho(x) = \begin{cases} \frac{1}{b-a}, & x \in (a,b), \\ 0, & x \notin (a,b) \end{cases}$	$F(x) = \begin{cases} 0, & x \leq a, \\ \frac{x-a}{b-a}, & a < x \leq b, \\ 1, & x > b \end{cases}$	$\frac{a+b}{2}$	$\frac{(b-a)^2}{12}$			$\eta_{0.5} = \frac{a+b}{2}$
2	Распределение Релея	$\rho(x) = \begin{cases} \frac{x}{\sigma^2} e^{-\frac{x^2}{2\sigma^2}}, & x > 0, \\ 0, & x \leq 0 \end{cases}$	$F(x) = \begin{cases} 1 - e^{-\frac{x^2}{2\sigma^2}}, & x > 0, \\ 0, & x \leq 0. \end{cases}$	$\sqrt{\frac{\pi}{2}}\sigma$	$(2 - \frac{\pi}{2})\sigma^2$	$x = \sigma\sqrt{-2\ln(1-y)}$	mod= σ	$\eta_{0.5} -$ -квантиль порядка $\frac{1}{2}$
3	Гамма-распределение (Г-распределение)	$\rho(x) = \begin{cases} \frac{\lambda^\alpha x^{\alpha-1}}{\Gamma(\alpha)} e^{-\lambda x}, & x \geq 0, \\ 0, & x < 0 \end{cases}$ $\alpha > 0, \lambda > 0, \Gamma(\alpha) = \int_0^\infty x^{\alpha-1} e^{-x} dx$	$F(x) = \begin{cases} \int_0^x \rho(x) dx, & x \geq 0, \\ 0, & x < 0 \end{cases}$	$\frac{\alpha}{\lambda}$	$\frac{\alpha}{\lambda^2}$		$x(\rho_{\max})$	$\eta_{0.5} -$ -квантиль порядка $\frac{1}{2}$
4	Показательное распределение (Г-распределение при $\alpha = 1$)	$\rho(x) = \begin{cases} \lambda e^{-\lambda x}, & x > 0, \\ 0, & x \leq 0 \end{cases}, \lambda > 0,$	$F(x) = \begin{cases} 1 - e^{-\lambda x}, & x > 0, \\ 0, & x \leq 0. \end{cases}$	$\frac{1}{\lambda}$	$\frac{1}{\lambda^2}$	$x = -\frac{1}{\lambda} \ln(1-y)$	$x(\rho_{\max})$	$\eta_{0.5} -$ -квантиль порядка $\frac{1}{2}$
5	Распределение Коши	$\rho(x) = \frac{1}{\pi \cdot b \cdot \left[1 + \frac{(x-a)^2}{b^2} \right]}$	$F(x) = \frac{1}{\pi} \operatorname{arctg} \left(\frac{x-a}{b} \right) + \frac{1}{2}$	-	-	$x = b \cdot \operatorname{tg} \left[\pi \cdot \left(y - \frac{1}{2} \right) \right] + a$	mod= a	Med= a
6	Закон арксинуса	$\rho(x) = \frac{1}{\pi \cdot b \cdot \sqrt{1 - \frac{(x-a)^2}{b^2}}}$	$F(x) = \frac{1}{\pi} \cdot \arcsin \left(\frac{x-a}{b} \right) + \frac{1}{2}$	a	$\frac{b^2}{2}$	$x = b \cdot \sin \left[\pi \cdot \left(y - \frac{1}{2} \right) \right] + a$	mod= a	$\eta_{0.5} = a$
7	Нормальное распределение	$\rho(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{(x-a)^2}{2\sigma^2}},$	$F(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^x e^{-\frac{(t-a)^2}{2\sigma^2}} dt$	a	σ^2		mod= a	$\eta_{0.5} = a$

Система двух случайных величин (СВ)

Функция распределения

Определение функции распределения	Свойства функции распределения																																									
$F(x, y) = P(X < x, Y < y)$ 	<ul style="list-style-type: none"> • 1. $0 \leq F(x, y) \leq 1$. • 2. $\lim_{x \rightarrow -\infty} F(x, y) = 0$; $\lim_{y \rightarrow -\infty} F(x, y) = 0$; $\lim_{x \rightarrow -\infty, y \rightarrow -\infty} F(x, y) = 0$; $\lim_{x \rightarrow +\infty, y \rightarrow +\infty} F(x, y) = 1$. • 3. $\lim_{y \rightarrow +\infty} F(x, y) = F_1(x)$; $\lim_{x \rightarrow +\infty} F(x, y) = F_2(y)$. • 4. $F(x, y)$ неубывающая функция по каждому аргументу при фиксированном втором. • 5. $P(x_1 \leq X < x_2, y_1 \leq Y < y_2) = F(x_2, y_2) + F(x_1, y_1) - F(x_1, y_2) - F(x_2, y_1)$. • 6. $F(x, y) = F_1(x) \cdot F_2(y) \Leftrightarrow X$ и Y независимые СВ. • 7. $F(x, y) = F_1(x) \cdot F(y/x)$; $F(x, y) = F_2(y) \cdot F(x/y)$, где $F(x/y)$, $F(y/x)$ – условные функции распределения. 																																									
Дискретные случайные величины (ДСВ)	Непрерывные случайные величины (НСВ)																																									
<p>Матрица распределения вероятностей системы X, Y</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td></td> <th colspan="4" style="text-align: center;">X</th> </tr> <tr> <th style="text-align: center;">Y</th> <td style="text-align: center;">x_1</td> <td style="text-align: center;">x_2</td> <td style="text-align: center;">...</td> <td style="text-align: center;">x_n</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">y_1</td> <td style="text-align: center;">p_{11}</td> <td style="text-align: center;">p_{21}</td> <td style="text-align: center;">...</td> <td style="text-align: center;">p_{n1}</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">y_2</td> <td style="text-align: center;">p_{12}</td> <td style="text-align: center;">p_{22}</td> <td style="text-align: center;">...</td> <td style="text-align: center;">p_{n2}</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">...</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">y_m</td> <td style="text-align: center;">p_{1m}</td> <td style="text-align: center;">p_{2m}</td> <td style="text-align: center;">...</td> <td style="text-align: center;">p_{nm}</td> </tr> </table> <p style="text-align: center;">$\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m p_{ij} = 1$</p> <p>$i$ – номер столбца, j – номер строки</p>		X				Y	x_1	x_2	...	x_n	y_1	p_{11}	p_{21}	...	p_{n1}	y_2	p_{12}	p_{22}	...	p_{n2}	y_m	p_{1m}	p_{2m}	...	p_{nm}	<p>Матрица распределения вероятностей Y</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <th style="text-align: center;">Y</th> <td style="text-align: center;">y_1</td> <td style="text-align: center;">y_2</td> <td style="text-align: center;">...</td> <td style="text-align: center;">y_m</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">p_i</td> <td style="text-align: center;">p_1</td> <td style="text-align: center;">p_2</td> <td style="text-align: center;">...</td> <td style="text-align: center;">p_m</td> </tr> </table> <p style="text-align: center;">p_j – сумма вероятностей j-й строки матрицы распределения вероятностей системы X, Y</p>	Y	y_1	y_2	...	y_m	p_i	p_1	p_2	...	p_m	<p>Плотность распределения вероятностей системы X, Y</p> $\rho(x, y) = \frac{\partial^2 F(x, y)}{\partial x \partial y}$ <p>Свойства плотности распределения вероятностей системы X, Y</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1. $\rho(x, y) \geq 0$. • 2. Если $\rho(x, y)$ непрерывна, то $P(x \leq X < x + \Delta x, y \leq Y < y + \Delta y) = \rho(\xi, \eta) \Delta x \Delta y$, где $\xi \in \Delta x, \eta \in \Delta y$. • 3. Если $\rho(x, y)$ непрерывна в D, то $P[(x, y) \in D] = \iint_D \rho(x, y) dx dy$. • 4. $F(x, y) = \int_{-\infty}^x \int_{-\infty}^y \rho(x, y) dx dy$. • 5. $\int_{-\infty}^{+\infty} \int_{-\infty}^{+\infty} \rho(x, y) dx dy = 1$. • 6. $F_1(x) = \int_{-\infty}^{+\infty} \rho(x, y) dy$; $F_2(y) = \int_{-\infty}^{+\infty} \rho(x, y) dx$; • 7. $\rho_1(x) = \int_{-\infty}^{+\infty} \rho(x, y) dy$; $\rho_2(y) = \int_{-\infty}^{+\infty} \rho(x, y) dx$. • 8. X и Y независимы $\Leftrightarrow \rho(x, y) = \rho_1(x) \rho_2(y)$. • 9. Условные плотности распределения $\rho(x/y) = \frac{\rho(x, y)}{\rho_2(y)}$; $\rho(y/x) = \frac{\rho(x, y)}{\rho_1(x)}$. <p>Для зависимых X и Y: $\rho(x, y) = \rho_1(x) \rho(y/x)$; $\rho(x, y) = \rho_2(y) \rho(x/y)$.</p> • 10. $Z = \varphi(X, Y) \Rightarrow F(z) = P(Z < z) = P(\varphi(x, y) < z) = \iint_D \rho(x, y) dx dy \Leftrightarrow \rho(z) = F'(z)$, где $D = \{(x, y) : \varphi(x, y) < z\}$
	X																																									
Y	x_1	x_2	...	x_n																																						
y_1	p_{11}	p_{21}	...	p_{n1}																																						
y_2	p_{12}	p_{22}	...	p_{n2}																																						
...																																						
y_m	p_{1m}	p_{2m}	...	p_{nm}																																						
Y	y_1	y_2	...	y_m																																						
p_i	p_1	p_2	...	p_m																																						
<p>Матрица распределения вероятностей X</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <th style="text-align: center;">X</th> <td style="text-align: center;">x_1</td> <td style="text-align: center;">x_2</td> <td style="text-align: center;">...</td> <td style="text-align: center;">x_n</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">p_i</td> <td style="text-align: center;">p_1</td> <td style="text-align: center;">p_2</td> <td style="text-align: center;">...</td> <td style="text-align: center;">p_n</td> </tr> </table> <p>p_i – сумма вероятностей i-го столбца матрицы распределения вероятностей системы X, Y.</p>	X	x_1	x_2	...	x_n	p_i	p_1	p_2	...	p_n	<p>Условные вероятности</p> $P(Y = y_j / X = x_i) = \frac{P(X = x_i, Y = y_j)}{P(X = x_i)} = \frac{p_{ij}}{p_i}$ $P(X = x_i / Y = y_j) = \frac{P(X = x_i, Y = y_j)}{P(Y = y_j)} = \frac{p_{ij}}{p_j}$	<p>Математическое ожидание функции двух случайных аргументов</p> $Z = \varphi(X, Y) \Rightarrow M[Z] = \sum_{i,j} \varphi(x_i, y_j) p_{ij}$	<p>Математическое ожидание функции двух случайных аргументов</p> $Z = \varphi(X, Y) \Rightarrow M[Z] = \int_{-\infty}^{+\infty} \int_{-\infty}^{+\infty} \varphi(x, y) \rho(x, y) dx dy$																													
X	x_1	x_2	...	x_n																																						
p_i	p_1	p_2	...	p_n																																						

Характеристики связи двух случайных величин (СВ)

Дискретные случайные величины (ДСВ)	Непрерывные случайные величины (НСВ)
Регрессия (условные математические ожидания)	
Функция регрессии X на Y: $M[X/Y = y_j] = \sum_{i=1}^n x_i \frac{p_{ij}}{p_j};$ Функция регрессии Y на X: $M[Y/X = x_i] = \sum_{j=1}^m y_j \frac{p_{ij}}{p_i}$	Функция регрессии X на Y: $M[X/Y = y] = \psi(y) = \int_{-\infty}^{+\infty} x \rho(x/y) dx$ Функция регрессии Y на X: $M[Y/X = x] = \varphi(x) = \int_{-\infty}^{+\infty} y \rho(y/x) dy$
Условные дисперсии (характеризуют степень отклонения экспериментальных точек от кривых регрессии)	
$D[X/Y = y_j] = \sum_{i=1}^n (x_i - M[X/Y = y_j])^2 p_{ij};$ $D[Y/X = x_i] = \sum_{j=1}^m (y_j - M[Y/X = x_i])^2 p_{ij}$	$D[X/Y = y] = \int_{-\infty}^{+\infty} (x - M[X/Y = y])^2 \rho(x/y) dx;$ $D[Y/X = x] = \int_{-\infty}^{+\infty} (y - M[Y/X = x])^2 \rho(y/x) dy$
Ковариация случайных величин X и Y: $\text{cov}(X, Y) = M[(X - m_x)(Y - m_y)] = M[X \cdot Y] - m_x m_y$ Необходимое условие независимости X и Y: X и Y независимы $\Rightarrow \text{cov}(X, Y) = 0 \Leftrightarrow \text{cov}(X, Y) \neq 0 \Rightarrow X$ и Y зависимые СВ. Обратное утверждение неверно (за исключением нормального распределения): $\text{cov}(X, Y) = 0 \Rightarrow \begin{cases} X \text{ и } Y \text{ могут быть зависимыми СВ,} \\ X \text{ и } Y \text{ могут быть независимыми СВ} \end{cases}$	
$\text{cov}(X, Y) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m (x_i - m_x)(y_j - m_y) p_{ij} = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m x_i y_j p_{ij} - m_x m_y$	$\text{cov}(X, Y) = \int_{-\infty}^{+\infty} \int_{-\infty}^{+\infty} (x - m_x)(y - m_y) \rho(x, y) dx dy = \int_{-\infty}^{+\infty} \int_{-\infty}^{+\infty} xy \rho(x, y) dx dy - m_x m_y$
Коэффициент корреляции (мера линейной зависимости СВ) и прямые среднеквадратической регрессии:	
$r_{xy} = \frac{\text{cov}(X, Y)}{\sqrt{D_x} \sqrt{D_y}} = \frac{\text{cov}(X, Y)}{\sigma_x \sigma_y}$	$\begin{cases} y - m_y = r_{xy} \frac{\sigma_y}{\sigma_x} (x - m_x) \text{ прямая регрессии } Y \text{ на } X, & (r_{xy} = 0 \Rightarrow X \text{ и } Y \text{ называют некоррелированными}) \\ x - m_x = r_{xy} \frac{\sigma_x}{\sigma_y} (y - m_y) \text{ прямая регрессии } X \text{ на } Y. & (r_{xy} \neq 0 \Rightarrow X \text{ и } Y \text{ называют коррелированными}) \end{cases}$
Свойства математического ожидания	
Теорема 1. Если случайные величины X и Y имеют конечные математические ожидания, то $M[\alpha X + \beta Y] = \alpha M[X] + \beta M[Y]$, где α и β константы.	
Теорема 2. Если случайные величины X и Y имеют конечные математические ожидания, то $M[X \cdot Y] = M[X] \cdot M[Y] + \text{cov}(X, Y)$	
Свойства дисперсии	
Теорема 3. Если случайные величины X и Y имеют конечные дисперсии, то $D[\alpha X + \beta Y] = \alpha^2 D[X] + \beta^2 D[Y] + 2\alpha\beta \text{cov}(X, Y)$, где α и β константы.	
Свойства коэффициента корреляции	
Теорема 4. Если случайные величины X и Y имеют конечные дисперсии, то $-1 \leq r_{xy} \leq 1$.	
Теорема 5. Если случайные величины X и Y связаны линейной зависимостью $Y = aX + b$, где a и b константы, то $r_{xy} = \begin{cases} 1, \text{ если } a > 0, \\ -1, \text{ если } a < 0. \end{cases}$	

МЕТОДЫ ВЫЧИСЛЕНИЙ

Интегрирование и дифференцирование в системе MathCAD

Часть I

Нахождение неопределенных интегралов рассмотрим на примере $\int \frac{6x^2 - 8}{3x + 5} dx$

с помощью следующих операций:

1. Включаем компьютер, находим **MathCAD**.
2. Щелчком левой кнопки мыши выбираем место для интеграла.
3. Из палитры **Calculus** один раз щелкаем левой кнопкой мыши по символу \int неопределенного интеграла. Этот символ появляется на заготовленном месте экрана в виде $\int \bullet d \bullet$.

4. Заполняем щелчками мыши и клавишами клавиатуры подынтегральное выражение, не забывая ставить знаки умножения и скобки для сумм и разностей;

на экране появится $\int \frac{6x^2 - 8}{3x + 5} dx$.

5. Из палитры **Symbolic** выбираем стрелку вправо \longrightarrow .
6. Нажатие клавиши **Enter** позволяет получить первообразную функцию для неопределенного интеграла:

$$x^2 - \frac{10}{3}x + \frac{26}{9}\ln(9x + 15).$$

Для закрепления полученных навыков находим следующие интегралы:

$$\int \cos^5 3x dx; \quad \int 5x \ln x^3 dx; \quad \int \tan^5 x dx.$$

Часть II

Вычисление определенных и кратных интегралов рассмотрим на примере вычисления

$\int_1^{10} x e^{-2x} dx$ с помощью следующих операций:

1. Выводим на заготовленное место экрана щелчком левой кнопки мыши символ $\int \bullet d \bullet$ с панели **Calculus**.

2. Вводим в пустые маркеры подынтегральное выражение и пределы интегрирования.

На экране появится $\int_1^{10} x e^{-2x} dx$.

3. Нажимаем клавишу «равно»: =, и на экране увидим: $\int_1^{10} x e^{-2x} dx = 0.102$.

Замечание. Кратные интегралы получаются аналогичным образом, но нужно нажимать кратно символ $\int \bullet d \bullet$ из палитры **Calculus**.

Для закрепления полученных навыков находим следующие интегралы:

$$\int_0^1 \frac{x dx}{\sqrt{1-x}} = ; \quad \int_0^5 \int_0^2 \int_0^{10} \frac{x-1}{x+1} dx dx dx = ; \quad \int_0^7 \int_{-3}^4 \int_1^2 (2x - 3y + 5z) dx dx dx = ;$$

$$\int_0^{\infty} x^3 e^{-5x} dx = ; \quad \int_0^{\infty} \frac{dx}{x^2 + 3x + 2} = ; \quad \int_1^{\infty} \frac{dx}{x^2} = ; \quad \int \frac{dx}{(x^2 + 0.1)^2} = ; \quad \int \frac{dx}{(x+5)^2} = .$$

Часть III

Точно так же можно находить производные любого порядка, пользуясь соответствующими кнопками палитры **Calculus**.

Дифференциальное исчисление функций многих переменных.

1. Найти предел $\lim_{x \rightarrow 1, y \rightarrow -1} \frac{\operatorname{tg}(x+y)e^{x-y}}{x^2 - y^2}$. На палитре Calculus два раза щёлкаем кнопку оператора вычисления предела, заполняем метки. На палитре Symbolic щёлкаем стрелку вправо, затем нажимаем клавишу Enter.

$$\lim_{x \rightarrow 1} \lim_{y \rightarrow -1} \frac{(\tan(x+y) \cdot \exp(x-y))}{x^2 - y^2} \rightarrow \frac{1}{2} \cdot \exp(2)$$

2. Доказать, что $\frac{x}{y} \frac{\partial z}{\partial x} + \frac{\partial z}{\partial y} = 0$, если $z = \operatorname{arcsin} \frac{x}{y}$. Сначала задаём функцию двух переменных $z(x,y)$ оператором присваивания из палитры Calculator и меню функций $f(x)$ в верхней строчке панели инструментов. Записываем проверяемое выражение. На палитре Symbolic щёлкаем стрелку вправо, затем нажимаем клавишу Enter.

$$z(x,y) := \operatorname{arcsin}\left(\frac{x}{y}\right) \quad \frac{x \cdot \frac{d}{dx} z(x,y)}{y} + \frac{d}{dy} z(x,y) \rightarrow 0$$

3. Дана функция $z = \cos \frac{xy}{t}$, где $x = \ln t$, $y = \frac{1}{t}$. Найти $\frac{\partial z}{\partial t}$ и $\frac{dz}{dt}$. Вычислить $\frac{dz}{dt}$ при $t = 1$.

$$z(t) := \cos\left(\ln(t) \cdot \frac{1}{t}\right) \quad \frac{d}{dt} z(t) \rightarrow -\sin\left(\frac{\ln(t)}{t^2}\right) \cdot \left(\frac{1}{t^3} - 2 \cdot \frac{\ln(t)}{t^3}\right)$$

$$t := 1 \quad \frac{d}{dt} z(t) = 3.67 \times 10^{-15} \quad Z(X, Y, T) := \cos\left(X \cdot \frac{Y}{T}\right) \quad \frac{d}{dT} Z(X, Y, T) \rightarrow \sin\left(X \cdot \frac{Y}{T}\right) \cdot X \cdot \frac{Y}{T^2}$$

4. Дана дифференцируемая функция $z = \operatorname{arctg}(x+y)$, где $x = \sin uv$, $y = \cos(u-v)$.

Найти $\frac{\partial z}{\partial u}$, $\frac{\partial z}{\partial v}$. $w(u,v) := \operatorname{atan}(\sin(u \cdot v) + \cos(u - v))$

$$\frac{d}{du} w(u,v) \rightarrow \frac{\cos(u \cdot v) \cdot v + \sin(-u + v)}{1 + (\sin(u \cdot v) + \cos(-u + v))^2} \quad \frac{d}{dv} w(u,v) \rightarrow \frac{\cos(u \cdot v) \cdot u - \sin(-u + v)}{1 + (\sin(u \cdot v) + \cos(-u + v))^2}$$

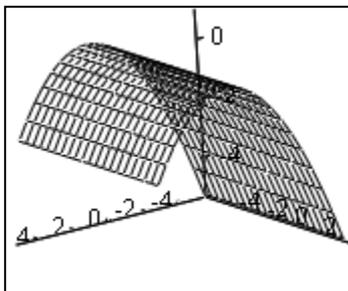
$$\frac{d}{du} \frac{d}{dv} w(u,v) \quad \text{и} \quad \frac{d^2}{du^2} w(u,v)$$

5. Вычислить приближённо $\sqrt{5e^{0,02} + 2,03^2}$

$$\sqrt{5 \cdot \exp(0.02) + (2.03)^2} = 3.036759243$$

$$y(x,z) := \frac{(4 + 2 \cdot x - x^2)}{6}$$

6. Построить поверхность $x^2 - 2x + 6y = 4$. Задаём функцию двух переменных, на палитре Graph щёлкаем 5-ю кнопку и заполняем метку именем функции.

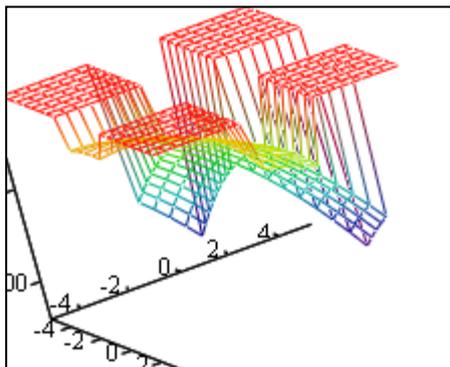


Поставьте курсор на график, поверните поверхность, удерживая левую кнопку мыши. Поверните колёсико мыши.

- У 6. Найти наибольшее и наименьшее значение функции $z = -x^2 + xy - y^2 - 9y + 6x - 35$ в области D $|x| \leq 1, |y| \leq 1$.

$$z(s, h) := -s^2 + s \cdot h - h^2 - 9 \cdot h + 6 \cdot s - 35$$

$$Z(s, h) := \text{if}(-1 \leq s \leq 1 \vee -1 \leq h \leq 1, z(s, h), 0)$$

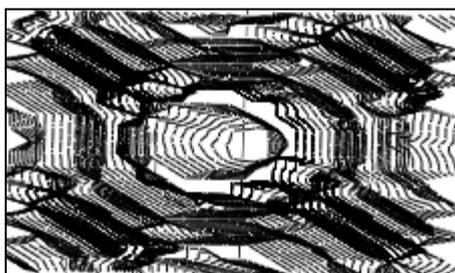


Левой кнопкой мыши щёлкните 2 раза в поле графика. В открывшемся окне выберите Appearance, активируйте ColorMap. Красный цвет характеризует максимум по оси Z, а фиолетовый - минимум.

Z

7. Найти линии уровня функции $z = \sqrt{\cos(x^2 + y^2)}$.

$$P(m, n) := \text{if}[\cos(m^2 + n^2) \geq 0, \sqrt{\cos(m^2 + n^2)}, 0]$$

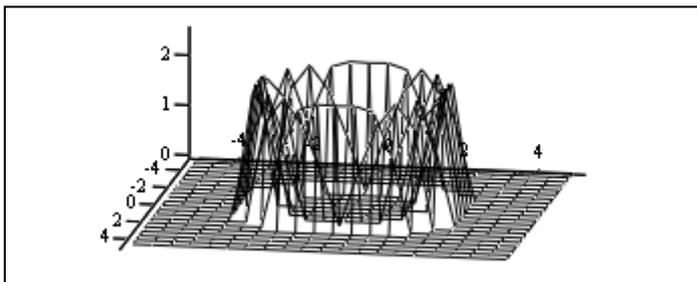


Левой кнопкой мыши щёлкните 2 раза в поле графика. В открывшемся окне выберите Appearance, активируйте Contour Lines.

P

8. Найти и построить область определения функции $z = \sqrt{(x^2 + y^2 - 4)(9 - x^2 - y^2)}$.

$$S(p, q) := \text{if}[(p^2 + q^2 - 4) \cdot (9 - p^2 - q^2) \geq 0, \sqrt{(p^2 + q^2 - 4) \cdot (9 - p^2 - q^2)}, 0]$$



S

9. Дана функция $u = \ln(x^2 + y^2) + xyz$:

Найти производную по направлению вектора $\vec{a} = i - j + 5k$ в точке $M(1, -1, 2)$.

Используем палитру Matrix

$$u(x, y, z) := \ln(x^2 + y^2) + x \cdot y \cdot z \quad x := 1 \quad y := -1 \quad z := 2$$

$$a := \frac{d}{dx} u(x, y, z) \quad b := \frac{d}{dy} u(x, y, z) \quad c := \frac{d}{dz} u(x, y, z) \quad \text{gradu} := \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \quad \text{gradu} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \quad l := \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$$l_0 := \frac{1}{|l|} \quad \text{gradu} \cdot l_0 = -1.347$$

Методы простой итерации и Зейделя решения систем линейных уравнений

Пусть дана система линейных алгебраических уравнений, записанная в виде

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1, \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2, \\ \dots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = b_n. \end{cases} \text{ Допустим, что определитель основной матрицы этой системы не равен}$$

нулю, тогда система имеет единственное решение. Для нахождения этого решения можно использовать итерационные методы, в которых решение системы получается как предел последовательности приближений, вычисленных некоторым единообразным процессом.

Для получения итерационных формул **метода простой итерации** выразим из первого уравнения системы x_1 , из второго – x_2 , из последнего – x_n . Тогда систему можно записать в матричном виде $X = AX + \beta$, где

$$A = \begin{bmatrix} 0 & -\frac{a_{12}}{a_{11}} & \dots & -\frac{a_{1n}}{a_{11}} \\ -\frac{a_{21}}{a_{22}} & 0 & \dots & -\frac{a_{2n}}{a_{22}} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ -\frac{a_{n1}}{a_{nn}} & -\frac{a_{n2}}{a_{nn}} & \dots & 0 \end{bmatrix} \quad X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{bmatrix} \quad \beta = \begin{bmatrix} \frac{b_1}{a_{11}} \\ \frac{b_2}{a_{22}} \\ \dots \\ \frac{b_n}{a_{nn}} \end{bmatrix}, \text{ и итерационный процесс организовать по}$$

формуле $X^{(k+1)} = AX^{(k)} + \beta$.

При таком построении последовательности приближений нужно выяснить условия, при которых последовательность имеет предел. Эти условия дает следующая теорема.

Для того, чтобы процесс итераций сходился к решению системы при любом начальном векторе $X^{(0)}$, достаточно, чтобы какая-нибудь норма матрицы A была меньше единицы $\|A\| < 1$.

Введение нормы дает легко проверяемые условия сходимости метода: $|a_{ii}| > \sum_{j=1}^n |a_{ij}|$ или

$$|a_{jj}| > \sum_{i=1}^n |a_{ij}| \quad (\text{в суммах } i \neq j).$$

Если условия сходимости не выполнены, то надо преобразовать систему так, чтобы условия выполнялись. Это можно сделать, используя эквивалентные преобразования системы или преобразования следующего вида. Обозначим $D = C^{-1} - \varepsilon$, где $\varepsilon = [\varepsilon_{ij}]$ – матрица с малыми по модулю элементами. Тогда вместо исходной системы будем иметь: $DCX = DB \Leftrightarrow (C^{-1} - \varepsilon)CX = DB \Leftrightarrow X = \varepsilon CX + DB \Leftrightarrow X = CX + \mu$, где $\lambda = \varepsilon C$, $\mu = DB$.

При достаточно малых ε итерационный процесс должен сходиться.

Если заданная точность вычислений по методу простой итерации ω , то вычисления следует проводить до тех пор, пока не выполнится неравенство: $\|X^{(k+1)} - X^{(k)}\| < \omega$.

Метод Зейделя представляет собой некоторую модификацию метода простой итерации. Идея его заключается в том, что при вычислении $(k+1)$ -го приближения неизвестной x_i учитываются уже вычисленные ранее $(k+1)$ -е приближения неизвестных x_1, x_2, \dots, x_{i-1} .

$$X = (F + D)X + B \Rightarrow X^{(k+1)} = FX^{(k+1)} + DX^{(k)} + B \Rightarrow X^{(k+1)} = (E - F)^{-1}DX^{(k)} + (E - F)^{-1}B$$

То есть итерационная формула $X^{(k+1)} = D_1X^{(k)} + B_1$, где $D_1 = (E - F)^{-1}D$, $B_1 = (E - F)^{-1}B$.

Решение систем линейных уравнений итерационными методами

Метод простых итераций

ORIGIN:=1

$$A := \begin{pmatrix} .23 & -.04 & .21 & -.18 \\ .45 & -.23 & .06 & -.88 \\ .26 & .34 & .11 & .62 \\ .05 & -.25 & .34 & -.12 \end{pmatrix} \quad B := \begin{pmatrix} 1.24 \\ 0 \\ 0 \\ -1.17 \end{pmatrix}$$

N:=50

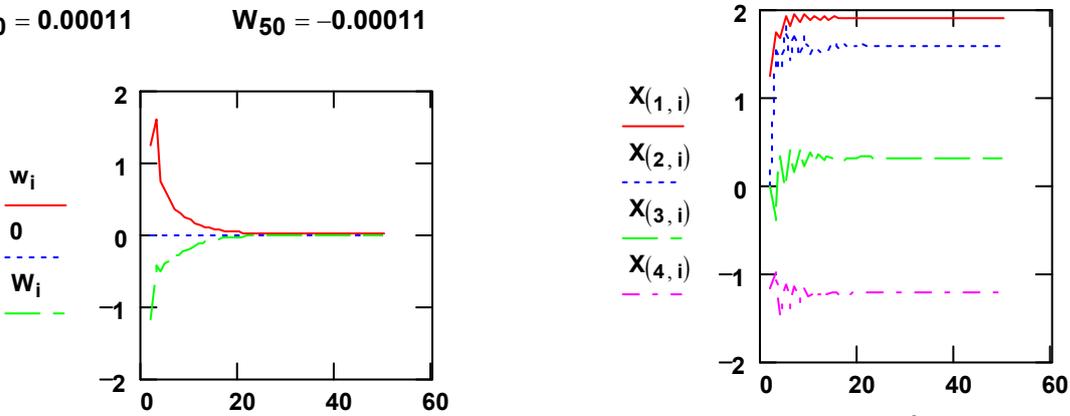
i:=2..N

$$X^{(1)} := \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad X^{(2)} := B$$

$$X^{(i+1)} := B + A \cdot X^{(i)}$$

$$w_i := \max(X^{(i)} - X^{(i-1)}) \quad W_i := \min(X^{(i)} - X^{(i-1)}) \quad w_{25} = 0.0116$$

$$w_{50} = 0.00011 \quad W_{50} = -0.00011$$



Метод Зейделя $Z^{(1)} := X^{(1)}$ $Z^{(2)} := B$

m:=1..4 n:=1..4 k:=2..N

$$F(m, n) := \text{if}[m > n, A(m, n), 0] \quad D(m, n) := \text{if}[m \leq n, A(m, n), 0]$$

$$E := \text{identity}(4) \quad G := E - F \quad D1 := G^{-1} \cdot D \quad B1 := G^{-1} \cdot B$$

$$Z^{(k+1)} := D1 \cdot Z^{(k)} + B1$$

Задание

1. Посмотрите, какие матрицы E, F и D
2. Постройте график решений, найденных по методу Зейделя
3. Исследуйте, как меняется погрешность в зависимости от номера итерации

$$Z^{(50)} = \begin{pmatrix} 1.89756 \\ 1.58148 \\ 0.30928 \\ -1.21905 \end{pmatrix}$$

$$X^{(50)} = \begin{pmatrix} 1.89754 \\ 1.58143 \\ 0.30932 \\ -1.21909 \end{pmatrix}$$

4. Сделайте проверку: $(E-A)X = B$, $(E-A)Z = B$?
 $(E-A)^{-1}B = X$, $(E-A)^{-1}B = Z$?

5. Найдите номер итерации, с которого обеспечивается заданная точность вычислений

Интерполяционные многочлены Лагранжа и Ньютона

Задача интерполяции заключается в следующем. На отрезке $[a, b]$ заданы упорядоченные $n+1$ точки и значения функции в этих точках, т. е. задана таблица значений функции $y = f(x)$:

$a = x_0$	x_1	x_2	x_3	\dots	$x_n = b$
$f(x_0)$	$f(x_1)$	$f(x_2)$	$f(x_3)$	\dots	$f(x_n)$

Требуется найти значения этой функции для промежуточных значений аргумента, не совпадающих с приведенными в таблице. Получить аналитическое выражение функции по таблице ее значений в большинстве случаев невозможно. Поэтому вместо нее строят другую функцию $F(x)$, которая легко вычисляется и имеет ту же таблицу значений, что и $f(x)$, т. е. $F(x_i) = f(x_i) = y_i$; $i = 0, 1, \dots, n$. Исходная функция называется интерполируемой функцией, а функция $F(x)$ – интерполяционной. Значения аргумента в таблице называются узлами интерполяции.

В общем случае полином степени n , принимающий при $x = x_i$ заданные значения y_i ($i = 0, 1, \dots, n$), можно представить **интерполяционной формулой Лагранжа**

$$y = \frac{(x-x_1)(x-x_2)\dots(x-x_n)}{(x_0-x_1)(x_0-x_2)\dots(x_0-x_n)}y_0 + \frac{(x-x_0)(x-x_2)\dots(x-x_n)}{(x_1-x_0)(x_1-x_2)\dots(x_1-x_n)}y_1 + \dots$$

$$\dots + \frac{(x-x_0)(x-x_1)\dots(x-x_{k-1})(x-x_{k+1})\dots(x-x_n)}{(x_k-x_0)(x_k-x_1)\dots(x_k-x_{k-1})(x_k-x_{k+1})\dots(x_k-x_n)}y_k + \dots$$

$$\dots + \frac{(x-x_0)(x-x_1)\dots(x-x_{n-1})}{(x_n-x_0)(x_n-x_1)\dots(x_n-x_{n-1})}y_n$$

Пусть разности табличных значений аргумента $h = \Delta x_i$ ($\Delta x_i = x_{i+1} - x_i$; $i = 0, 1, \dots, n-1$) – постоянные (шаг таблицы). Тогда значение функции y для промежуточных значений x приближенно можно найти при помощи **интерполяционной формулы Ньютона**

$$y = y_0 + q \cdot \Delta y_0 + \frac{q(q-1)}{2!} \Delta^2 y_0 + \dots + \frac{q(q-1)\dots(q-n+1)}{n!} \Delta^n y_0,$$

где $q = \frac{x-x_0}{h}$, $\Delta y_0 = y_1 - y_0$, $\Delta^2 y_0 = \Delta y_1 - \Delta y_0, \dots$ – последовательные конечные разности функции y .

Для удобства пользования формулой Ньютона рекомендуется предварительно составить таблицу конечных разностей.

При $x = x_i$ полином Ньютона принимает соответственно табличные значения y_i .

Погрешность интерполяционной формулы Ньютона приближенно можно оценить по формуле

$$R_n(x) = \frac{\Delta^{n+1} y_0}{(n+1)!} q(q-1)\dots(q-n).$$

Если число n можно взять любым, то его следует выбирать так, чтобы разность $\Delta^{n+1} y_0 = 0$ в пределах данной точности; иными словами, разности $\Delta^n y_0$ должны быть постоянными в заданных десятичных разрядах.

Пример. Найти $\sin 25^{\circ}15'$, пользуясь табличными данными $\sin 26^{\circ} = 0,43837$, $\sin 27^{\circ} = 0,45399$, $\sin 28^{\circ} = 0,46947$.

i	x_i	y_i	Δy_i	$\Delta^2 y_i$
0	26°	0,43837	1562	-14
1	27°	0,45399	1548	
2	28°	0,46947		

Здесь $h = 60'$, $q = \frac{26^{\circ}15' - 26^{\circ}}{60'} = 0,25$. Применяя формулу Ньютона, используя первую горизонтальную

строку таблицы, имеем $\sin 26^{\circ}15' = 0,43837 + \frac{1}{4} \cdot 0,01562 + \frac{0,25(0,25-1)}{2!} (-0,00014) = 0,44229$. Причем погрешность

$|R_2| < \frac{0,25(0,25-1)(0,25-2)}{3!} \left(\frac{\pi}{180}\right)^3 = 0,25 \cdot 10^{-6}$. Таким образом, все полученные знаки $\sin 26^{\circ}15'$ –

верные.

Многочлен Лагранжа

$$f(x) := \ln \left(\cos(x) + \exp\left(\frac{x}{2}\right) \right)$$

$$f1(x) := \frac{-2 \cdot \sin(x) + \left(\exp\left(\frac{x}{2}\right) \right)}{2 \cdot \left(\cos(x) + \exp\left(\frac{x}{2}\right) \right)}$$

-производная f(x) .

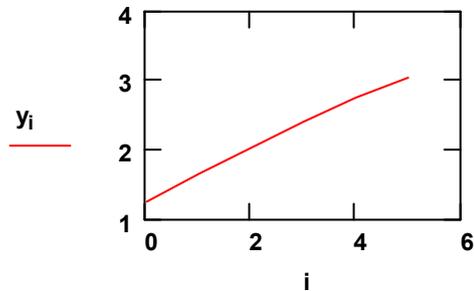
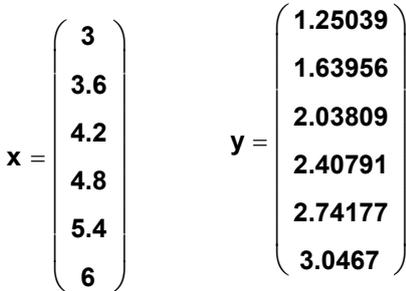
n := 5 a := 3 b := 6

i := 0.. n

$$h := \frac{b - a}{n}$$

x_i := a + i · h

y_i := f(x_i)



N := 20

$$q := \frac{b - a}{N}$$

k := 0.. N + 1

t_k := x₀ + k · q

j := 0.. n

$$H(i, k) := \prod_j \text{if}(i \neq j, t_k - x_j, 1)$$

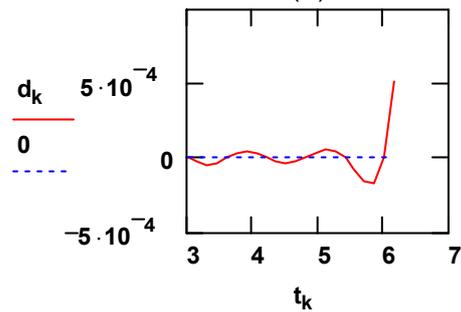
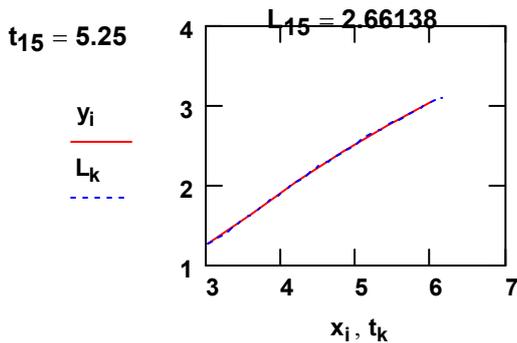
$$F_i := \prod_j \text{if}(i \neq j, x_i - x_j, 1)$$

$$L_k := \sum_i y_i \cdot \frac{H(i, k)}{F_i} \quad \text{—многочлен Лагранжа.}$$

d_k := f(t_k) - L_k

max(d) = 0.00052

min(d) = -0.00017



$$L1_m := \frac{L_{(m+1)} - L_m}{t_{(m+1)} - t_m}$$

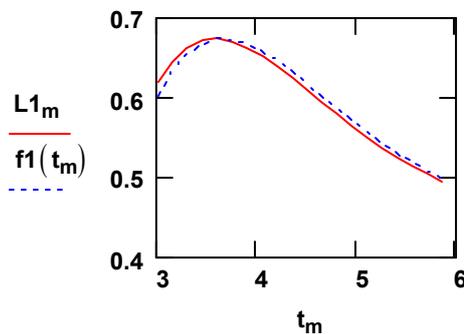
Численное дифференцирование

D_m := f1(t_m) - L1_m

max(D) = 0.00795

min(D) = -0.0167

m := 0.. N - 1



Теоретическое обоснование методов хорд и касательных решения трансцендентных уравнений $f(x) = 0$.

Найдем координаты точки пересечения хорды, соединяющей концы дуги AB кривой $y = f(x)$, с осью абсцисс OX ($A = f(a)$, $B = f(b)$, $f(a) \cdot f(b) < 0$).

Угловой коэффициент хорды AB равен $k = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}$, поэтому уравнение хорды можно

записать так: $y - f(a) = k(x - a)$.

В точке (x, y) пересечения хорды с осью OX ордината равна нулю, следовательно,

$$x = a - \frac{f(a)}{k} = a - \frac{b - a}{f(b) - f(a)} f(a) \quad (\odot).$$

Аналогичным образом из уравнения $y - f(b) = k(x - b)$ можно получить формулу

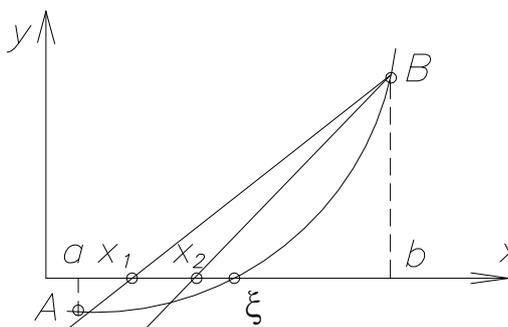
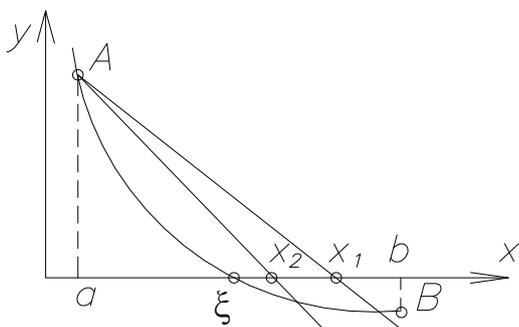
$$x = b - \frac{f(b)}{k} = b - \frac{b - a}{f(b) - f(a)} f(b) \quad (\odot \odot).$$

Искомый корень уравнения должен находиться на отрезке, ординаты концов которого имеют разные знаки: $f(a) \cdot f(x) < 0$ или $f(b) \cdot f(x) < 0$.

Для доказательства сходимости процесса итерации предположим, что корень отделен, и вторая производная сохраняет постоянный знак на отрезке $[a, b]$.

Пусть для определенности $f''(x) > 0$ при $a \leq x \leq b$. Тогда кривая вогнута и, следовательно, расположена ниже своей хорды AB . Возможны два случая:

1) $f(a) > 0$ и 2) $f(a) < 0$.



Заметим, что 1) неподвижен тот конец, для которого знак функции совпадает со знаком ее второй производной; 2) одна последовательность приближений монотонно убывает и ограничено снизу числом a , а другая – монотонно возрастает и ограничена сверху числом b , поэтому обе последовательности имеют предел, равный искомому корню ξ уравнения $f(x) = 0$.

Для организации итерационного процесса решения уравнений **методом хорд** нужно выяснить, какой конец промежутка отделения корня неподвижен, и применить соответствующую формулу (\odot) или $(\odot \odot)$.

Найдя какое-нибудь приближение корня $x_n = \xi$, положим $\xi = x_n + h_n$ и по формуле Тейлора

получим $0 = f(x_n + h_n) \approx f(x_n) + h_n f'(x_n)$. Откуда $h_n = -\frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$. Таким образом, $x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$ –

итерационная формула решения уравнений **методом касательных**.

Можно показать, что погрешность вычислений ω оценивается так: $|x_{n+1} - x_n| \leq \omega$.

Решение трансцендентных и нелинейных уравнений

методами хорд и касательных

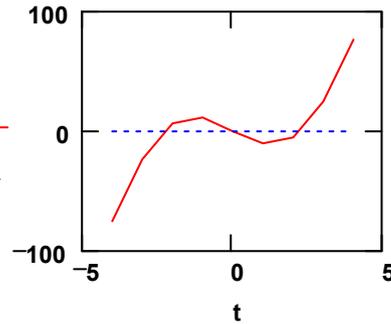
Зададим функцию и найдем от неё две первые производные $f_1(x)$ и $f_2(x)$.

$$f(x) := x^3 - 15 \cdot \sin(x) \quad f_1(x) := 3 \cdot x^2 - 15 \cdot \cos(x) \quad f_2(x) := 6 \cdot x + 15 \cdot \sin(x)$$

Найдем отрезки изоляции корней, построим таблицу значений функции и её график.

$$t := -4, -3.. 4$$

t =	f(t) =
-4	-75.35204
-3	-24.8832
-2	5.63946
-1	11.62206
0	0
1	-11.62206
2	-5.63946
3	24.8832
4	75.35204



Обратим внимание на то, что функция меняет знак на промежутках $(-3, -2)$, $(-1, 1)$, $(2, 3)$, то есть имеет три корня

Найдем корень на промежутке $(2, 3)$

$$a := 2 \quad b := 3 \quad d := f(a) \cdot f_2(a) \quad d = -144.59275$$

Выберем начальную точку $x_0 := \text{if}(d > 0, a, b)$

Организуем итерационный процесс.

$$m := 10 \quad i := 0.. m \quad p(t) := t - f(t) \cdot \frac{t - b}{(f(t) - f(b))}$$

Метод хорд

$$x_{i+1} := \text{if}(d > 0, p(x_i), l(x_i))$$

$$h_1 := x_m \quad u := x_0$$

$$l(t) := a - f(a) \cdot \frac{t - a}{(f(t) - f(a))}$$

$$h_0 := \text{root}(f(u), u) \quad \text{системное зн - e}$$

Метод касательных

$$n_0 := x_0 \quad n_{i+1} := n_i - \frac{f(n_i)}{f_1(n_i)}$$

$$h_2 := n_m \quad h = \begin{pmatrix} 2.26133 \\ 2.26133 \\ 2.26133 \end{pmatrix} \quad \text{-корень}$$

$$s := a - 1, a + .1.. b + 1$$

$$k := 0$$

$$y_1(s) := f(x_k) + \frac{s - x_k}{(x_{k+1} - x_k)} \cdot (f(x_{k+1}) - f(x_k))$$

хорды

$$N(s) := f(x_k) + f_1(x_k) \cdot (s - x_k) \quad \text{касательные}$$

Задание

Постройте графики функции, хорд и касательных. Постройте таблицы итерационных значений x и n . Оцените погрешность вычислений.

Поменяйте значения $m, a, b, \mu K$. Найдите остальные корни.

Работа с символьными операторами палитры Symbolic

$$f(x) := x \cdot [5 \cdot (x^2 + 2 \cdot x) - 1] \quad 1. \text{ Упрощение выражений} \quad (\sin(x))^2 + (\cos(x))^2 \text{ simplify} \rightarrow 1$$

$$\int_a^b f(x) dx \text{ simplify} \rightarrow \frac{5}{4} \cdot b^4 + \frac{10}{3} \cdot b^3 - \frac{1}{2} \cdot b^2 - \frac{5}{4} \cdot a^4 - \frac{10}{3} \cdot a^3 + \frac{1}{2} \cdot a^2$$

$$2. \text{ Разложение выражений по степеням} \quad f(x) \text{ expand, } x \rightarrow 5 \cdot x^3 + 10 \cdot x^2 - x$$

$$f(x) \text{ collect, } x \rightarrow 5 \cdot x^3 + 10 \cdot x^2 - x \quad (z^3 - 8) \cdot (z^2 - 9) \text{ collect, } z \rightarrow z^5 - 9 \cdot z^3 - 8 \cdot z^2 + 72$$

3. Разложение на простые дроби

$$\frac{x^2}{(x^2 - 1) \cdot (x^2 - 4)} \text{ convert, parfrac, } x \rightarrow \frac{-1}{6 \cdot (x - 1)} + \frac{1}{6 \cdot (x + 1)} + \frac{1}{3 \cdot (x - 2)} - \frac{1}{3 \cdot (x + 2)}$$

Можно также записать дробь, пометить переменную, открыть палитру Symbolics, выбрать Variable, затем выбрать Convert to Partial Fraction

$$4. \text{ Преобразования в комплексной форме} \quad i := \sqrt{-1} \quad (2 + 3 \cdot i)^2 \text{ complex} \rightarrow -5 + 12 \cdot i$$

5. Присваивание переменным неопределенного значения, даже если до этого им были присвоены значения, а также задание ограничений на значения или тип переменных

$$\int_0^{\infty} e^{-a \cdot x} dx \text{ assume, } a > 1 \rightarrow \frac{1}{a}$$

6. Разложение в ряд Маклорена и Тейлора

$$e^x \text{ series, } x = 0, 6 \rightarrow 1 + 1 \cdot x + \frac{1}{2} \cdot x^2 + \frac{1}{6} \cdot x^3 + \frac{1}{24} \cdot x^4 + \frac{1}{120} \cdot x^5$$

$$(\sin(x)) \text{ series, } x = 2, 4 \rightarrow \sin(2) + \cos(2) \cdot (x - 2) + \frac{-1}{2} \cdot \sin(2) \cdot (x - 2)^2 + \frac{-1}{6} \cdot \cos(2) \cdot (x - 2)^3$$

7. Преобразование в формат чисел с плавающей точкой

$$y := \pi$$

8. Решение уравнений

$$y \text{ float, } \pi \rightarrow 3.14159265358979323;$$

$$t := e$$

$$t \text{ float, } e \rightarrow 2.71828182845904523;$$

$$a \cdot x^2 + b \cdot x + c \text{ solve, } x \rightarrow \left[\begin{array}{l} \frac{1}{2 \cdot a} \cdot \left[-b + (b^2 - 4 \cdot a \cdot c)^{\frac{1}{2}} \right] \\ \frac{1}{2 \cdot a} \cdot \left[-b - (b^2 - 4 \cdot a \cdot c)^{\frac{1}{2}} \right] \end{array} \right]$$

$$x^2 - 4 \cdot x + 3 \text{ solve, } x \rightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$x^2 - 5 \cdot x + 6 \text{ solve, } x \rightarrow \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$x^3 - x \text{ solve, } x \rightarrow \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$x^3 - 1 \text{ solve, } x \rightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{-1}{2} + \frac{1}{2} \cdot i \cdot 3^{\frac{1}{2}} \\ \frac{-1}{2} - \frac{1}{2} \cdot i \cdot 3^{\frac{1}{2}} \end{pmatrix}$$

$$x \cdot (x^2 - 1) \text{ solve, } x \rightarrow \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

9. Вычисление коэффициентов полиномов

$$(4 \cdot x^3 + 3 \cdot x^2) \cdot (x + 1) \text{ coeffs, } x \rightarrow \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \\ 7 \\ 4 \end{pmatrix}$$

10. Разложение тригонометрических функций кратных углов

$$(\sin(5 \cdot x)) \text{ expand, } x \rightarrow 16 \cdot \sin(x) \cdot \cos(x)^4 - 12 \cdot \sin(x) \cdot \cos(x)^2 + \sin(x)$$

$$(\tan(4 \cdot x)) \text{ expand, } x \rightarrow \frac{4 \cdot \tan(x) - 4 \cdot \tan(x)^3}{1 - 6 \cdot \tan(x)^2 + \tan(x)^4}$$

11. Использование встроенных функций

(на примере решения системы нелинейных уравнений)

$$x := 3.3 \quad y := 1.2$$

Given

$$\cos(x - 1) + y = 0.5 \quad x - \cos(y) = 3$$

$$\text{Find}(x, y) = \begin{pmatrix} 3.3559117 \\ 1.2069068 \end{pmatrix}$$

12. Применение программных блоков из палитры Programming: Add Line и т.д.

(на примере решения той же системы нелинейных уравнений)

```

n := 10
x :=
  a ← 3.3
  b ← 1.2
  for i ∈ 0..n
    x ← 3 + cos(b)
    y ← 0.5 - cos(x - 1)
    zi,0 ← x
    zi,1 ← y
    a ← x
    b ← y
  z

```

	0	1
0	3.3623578	1.2114514
1	3.3516611	1.2038939
2	3.3587257	1.2088944
3	3.3540536	1.2055913
4	3.3571408	1.2077756
5	3.3550997	1.2063322
6	3.3564486	1.2072865
7	3.3555569	1.2066558
8	3.3561463	1.2070727
9	3.3557567	1.2067972
10	3.3560142	1.2069793

Приближенное решение этой системы уравнений можно также найти графически:

$$r(w) := 0.5 - \cos(w - 1)$$

$$t(w) := \arccos(w - 3)$$

$$w := 3, 3.1.. 3.5$$

r(w) =

0.916
1.005
1.089
1.166
1.237
1.301

t(w) =

1.571
1.471
1.369
1.266
1.159
1.047

