

Министерство образования Российской Федерации
Томский политехнический университет

«Утверждаю»,
зав. каф. высшей математики
профессор К.П. Арефьев

А. М. Сухотин

ЛИНЕЙНАЯ АЛГЕБРА И АНАЛИТИЧЕСКАЯ ГЕОМЕТРИЯ

Методические указания, контрольные вопросы и зачётные билеты для
студентов первого курса ФГНД, МСФ, ТЭФ и АВТФ

I. ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ.

1. Определители 2-го, 3-го и произвольного порядков. Миноры и алгебраические дополнения элементов определителя.
2. Матрицы: размер, миноры, ранг матрицы. Частные матрицы. Обратная матрица.
3. Линейные операции. Линейная зависимость и линейная независимость строк (столбцов) матрицы.
4. Действия над матрицами: линейные операции над матрицами, умножение матриц, транспонирование матрицы.
5. Системы линейных уравнений (СЛУ): решение СЛУ, несовместные и совместные СЛУ, неопределённые и определённые СЛУ, однородные СЛУ, частное и общее решение неопределённой СЛУ.
6. Фундаментальная система решений однородной СЛУ, базис и размерность пространства решений однородной СЛУ, связь между решениями однородной и неоднородной СЛУ .
7. Линейное пространство: определение и примеры. Линейная зависимость и линейная независимость элементов линейного пространства. Базис и размерность линейного пространства, координаты вектора в базисе. Преобразование координат вектора при замене базиса.
8. Декартово произведение множеств как множество пар.
9. Аффинное точечное пространство. Отрезок как множество точек аффинного точечного пространства. Система координат в аффинном точечном пространстве.
10. Евклидово пространство: скалярное произведение векторов, длина вектора, угол между векторами, ортонормированный базис.
11. Линейные формы и ковекторы. Базис линейных форм.
12. Две ориентации базисов линейного пространства. Векторное произведение двух векторов. Смешанное произведение трёх векторов.
13. Геометрическая и механическая интерпретации векторных произведений

14. Подпространство и линейная оболочка элементов линейного пространства.

15. К-мерная плоскость аффинного точечного пространства. Взаимное положение двух многомерных плоскостей аффинного точечного пространства. Общие, параметрические и векторные уравнения многомерной плоскости.

16. Ковекторы и исследование системы трёх линейных уравнений в евклидовом трёхмерном пространстве.

17. Прямая на плоскости и её уравнения. Разные формы уравнения плоскости в E_3 .

18. Кривые второго порядка (коники), их типы и канонические уравнения. Коники в полярной системе координат.

19. Поверхности в E_3 . Поверхности второго порядка, их канонические уравнения. Конические и цилиндрические поверхности. Поверхности вращения.

20. Отображения евклидовых пространств. Линейные операторы. Действия над операторами. Матрица линейного оператора. Сопряженные операторы. Ядро и образ линейного оператора.

21. Собственные числа и собственные векторы линейного оператора. Приводимые операторы. Ранг произведения операторов.

II. ОСНОВНЫЕ ТЕОРЕМЫ

1. Свойства определителей (12 свойств).

2. Теорема об окаймляющих минорах.

3. Теорема о базисном миноре и два следствия из неё: теорема о небазисных рядах матрицы и теорема Кронекера-Капелли.

4. Две теоремы об обратных матрицах: а) $A^{-1} \cdot A = E$, б) единственность обратной матрицы.

5. Формулы Крамера решения СЛУ.

6. Три теоремы о решениях системы линейных однородных уравнений (две теоремы о линейности во множестве решений СЛОУ и одна о числе линейно независимых среди них).

7. Теорема о структуре общего решения неопределённой системы линейных неоднородных уравнений.

8. Теорема о ноль-векторе ($0 \cdot \bar{a} = \bar{0}$) и о единственности координат вектора в данном базисе.

9. Неравенство Коши-Буняковского.

10. Теорема о координатах вектора, заданного координатами точек начала и конца.

11. Основная теорема векторной алгебры.

12. Теорема о преобразовании координат вектора при замене базиса.

13. Теорема о задании скалярного произведения симметрической матрицей и о преобразовании этой матрицы при замене базиса.

14. Теорема о двух ориентациях векторов базиса линейного пространства.

15. Свойства векторного произведения (6 свойств).

16. Свойства смешанного произведения трёх векторов (6 свойств, в том числе критерий компланарности трёх векторов).

17. Четыре теоремы о подпространствах: а) о ноль-векторе. б) о размерности подпространства, в) о пересечении двух подпространств, г) о размерности пересечения подпространств.

18. Теорема о приведении уравнения кривой второго порядка к одному из двух видов: $ax^2 + by^2 = c$, $by^2 = cx + d$.

19. Теорема о кривых второго порядка как о конических сечениях.

20. Теорема о прямолинейных образующих поверхностей второго порядка.

21. Теорема о матрице линейного оператора.

22. Теорема о матрицах сопряжённых линейных операторов.

23. Теорема об ортогональности образа линейного оператора и ядра ему сопряжённого оператора.

24. Теорема о матрице произведения линейных операторов.
25. Теорема о матрице линейного оператора в базисе из собственных векторов этого оператора.
26. Теорема о ранге произведения операторов.

III. ОСНОВНЫЕ АЛГОРИТМЫ

1. Вычисления определителей.
2. Решение СЛУ: по формулам Крамера, методом Гаусса, с помощью обратной матрицы.
3. Получение обратной матрицы: а) через алгебраические дополнения, б) методом Гаусса.
4. Вычисления ранга матрицы.
5. Два способа решения матричных уравнений.
6. Приложение векторной алгебры к решению задач геометрии.
7. Приведение кривой второго порядка к каноническому виду.
8. Определение формы поверхности методом сечения её плоскостями.
9. Вычисление собственных чисел и собственных векторов линейного оператора.

IV. ОСНОВНЫЕ ЗАДАЧИ

1. Исследование совместности и определённости СЛУ.
2. Решение систем линейных уравнений. Выделение частного решения СЛУ из общего.
3. Выделение линейно зависимых (линейно независимых) элементов линейных пространств. Поиск базиса и определение размерности линейных пространств.
4. Выбор канонической для данной задачи системы координат.
5. Основные метрические задачи: вычисление углов, длин, площадей и объёмов.
6. Две основные задачи аналитической геометрии: а) для данного множества K точек M , определяемого геометрическими свойствами $F(M)$, получить уравнение $\Phi(M)=0$, б) по данному уравнению $f(M)=0$ найти множество K точек M и описать свойства множества K .
7. Построение линий, плоскостей и сечений поверхностей плоскостями по уравнениям определяющими указанные множества.
8. Спектральный анализ матрицы.

V. АЛГОРИТМ ПРИЛОЖЕНИЯ ВЕКТОРНОЙ АЛГЕБРЫ К РЕШЕНИЮ ЗАДАЧ АНАЛИТИЧЕСКОЙ ГЕОМЕТРИИ

- I. Выбор подходящей системы координат, запись данных задачи в координатной форме, $M(x, y, z)$ - общая точка пространства.
- II. Перевод данных задачи в векторную форму.
- III. Запись условия задачи в векторной форме с помощью символов: $\parallel, \perp, \in, \subset$ и т.п.
- IV. Переход от символьной записи условия задачи к векторным равенствам.
- V. Замена векторных равенств координатными.
- VI. Проверка соответствия исходных данных полученному результату.

Пример. Получить параметрические и канонические уравнения прямой l , проходящей через точки A и B .

I. Пусть в декартовой системе координат точки A, B и общая точка пространства M имеют координаты: $A(x_A, y_A, z_A), B(x_B, y_B, z_B)$ и $M(x, y, z)$.

II. За направляющий вектор \vec{l} прямой $l \triangleq AB$ можно принять вектор $\vec{AB} = (x_B - x_A, y_B - y_A, z_B - z_A) \triangleq (m, n, p)$ и $\vec{AM} = (x - x_A, y - y_A, z - z_A)$ - вектор с началом в точке A .

III. Если точка $M(x, y, z)$ - общая точка прямой l , то векторы \vec{AB} и \vec{AM} коллинеарные векторы, то есть $\vec{AM} \parallel \vec{AB}$.

IV. Условие коллинеарности $\vec{AM} \parallel \vec{AB}$ эквивалентно векторному равенству: $\vec{AM} = t\vec{AB}$, где параметр t определяет положение точки M на прямой относительно точек A и B .

V. Векторное уравнение $(x - x_A, y - y_A, z - z_A) = t(m, n, p)$ равносильно системе трёх координатных уравнений:

$$\begin{cases} x - x_A = tm, \\ y - y_A = tn, \\ z - z_A = tp, \end{cases} \text{ то есть } \begin{cases} x = x_A + tm, \\ y = y_A + tn, \\ z = z_A + tp. \end{cases} \text{ - искомые параметрические уравнения}$$

прямой AB . Или из $\vec{AM} \parallel \vec{AB}$ следует, что

$$\frac{x - x_A}{m} = \frac{y - y_A}{n} = \frac{z - z_A}{p}.$$

VI. Проверка. $M(t)_{t=0} = A, M(t)_{t=1} = B$.

VI. ОСНОВНЫЕ ФОРМУЛЫ ВЕКТОРНОЙ АЛГЕБРЫ

$$1. \vec{AB} = (x_B - x_A, y_B - y_A, z_B - z_A), \quad \vec{a} = x_a \vec{i} + y_a \vec{j} + z_a \vec{k} \triangleq (x_a, y_a, z_a)$$

$$2. \vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} = t\vec{b} \Leftrightarrow \begin{cases} x_a = t x_b, \\ y_a = t y_b, \\ z_a = t z_b. \end{cases} \Leftrightarrow \frac{x_a}{x_b} = \frac{y_a}{y_b} = \frac{z_a}{z_b} = t$$

$$3. (\vec{a}, \vec{b}) \triangleq \vec{a}\vec{b} \triangleq |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos(\vec{a} \wedge \vec{b}) = x_a x_b + y_a y_b + z_a z_b,$$

$$\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a}\vec{b} = 0, \quad \vec{a}\vec{b} = 0 \Leftrightarrow x_a x_b + y_a y_b + z_a z_b = 0$$

$$|\vec{a}| \triangleq |\vec{a}| \cdot = \sqrt{\vec{a}\vec{a}} = \sqrt{x_a x_a + y_a y_a + z_a z_a},$$

$$\text{Пр}_{\vec{a}} \vec{b} = b \cdot \cos(\vec{a} \wedge \vec{b}) = \frac{\vec{a}\vec{b}}{a},$$

$$\cos(\vec{a} \wedge \vec{b}) = \frac{\vec{a}\vec{b}}{ab},$$

$$4. \vec{c} \triangleq \vec{a} \times \vec{b} \triangleq [\vec{a}, \vec{b}] \Leftrightarrow \begin{cases} |\vec{c}| = ab \sin(a \wedge b) = S_{ab}, \\ \vec{c} \perp \vec{a}, \vec{c} \perp \vec{b}, \\ (\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) - \text{правая тройка векторов..} \end{cases} \Rightarrow$$

$$\vec{c} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x_a & y_a & z_a \\ x_b & y_b & z_b \end{vmatrix}, \quad S_{ABCD} = \text{mod } \vec{AB} \times \vec{AC}$$

$$5. \vec{a}[\vec{b}, \vec{c}] = [\vec{a}, \vec{b}]\vec{c}, \quad \vec{a}[\vec{b}, \vec{c}] \triangleq \vec{a}\vec{b}\vec{c} \Rightarrow \vec{a}\vec{b}\vec{c} = \begin{vmatrix} x_a & y_a & z_a \\ x_b & y_b & z_b \\ x_c & y_c & z_c \end{vmatrix},$$

$$\vec{c} = \alpha \vec{a} + \beta \vec{b} \Rightarrow \vec{a}\vec{b}\vec{c} = 0,$$

$$|\vec{a}\vec{b}\vec{c}| = V_{abc} \Rightarrow V_{ABCS} = \frac{1}{6} \left| \vec{AB} \vec{AC} \vec{AS} \right|.$$

VII. ЗАЧЁТНЫЕ БИЛЕТЫ

<p>Зачёт по ЛАиАГ. Билет № 9</p> <ol style="list-style-type: none">1. Декартово произведение множеств как множество пар.2. Теорема о базисном миноре и следствие из неё: теорема о небазисных рядах матрицы.3. Определение формы поверхности методом сечения её плоскостями.4. Найти ядро, образ и собственные векторы линейного оператора, заданного в некотором базисе матрицей $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$.	<p>Зачёт по ЛАиАГ. Билет № 10</p> <ol style="list-style-type: none">1 К-мерная плоскость аффинного точечного пространства.2. Теорема о базисном миноре и следствие из неё: теорема Кронекера-Капелли.3. Получение обратной матрицы: б) методом Гаусса.4. Вычислить расстояние до отрезка PQ от прямой АВ, если P(0, 1, 0), Q(0, 0, 1), A(1, 1, 1) и B(2, 0,0)
<p>Зачёт по ЛАиАГ. Билет № 7</p> <ol style="list-style-type: none">1 Базис и размерность линейного пространства, координаты вектора в базисе.2. Теорема об ортогональности образа линейного оператора и ядра ему сопряжённого оператора.3. Решение СЛУ: методом Гаусса.4. Построить линию L, по её уравнению $y = -2 - \sqrt{2 - x}$.	<p>Зачёт по ЛАиАГ. Билет № 8</p> <ol style="list-style-type: none">1 Фундаментальная система решений однородной СЛУ, базис и размерность пространства решений однородной СЛУ.2. Критерий компланарности трёх векторов.3. Вычисления ранга матрицы.4. Назвать тип и определить форму поверхности S, заданной уравнением $x^2 = 2y + 2z^2$.

<p>Зачёт по ЛАиАГ. Билет № 1</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Отображения евклидовых пространств. Линейные операторы, действия над ними. 2. Теорема о задании скалярного произведения симметрической матрицей и о преобразовании этой матрицы при замене базиса. 3. Решение СЛУ: по формулам Крамера, 4. Найти собственные векторы матрицы $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$. 	<p>Зачёт по ЛАиАГ. Билет № 2</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Фундаментальная система решений однородной СЛУ, связь между решениями однородной и неоднородной СЛУ. 2. Теорема о преобразовании координат вектора при замене базиса. 3. Получение обратной матрицы: а) через алгебраические дополнения. 4. Вычислить расстояние до прямой PQ от прямой АВ, если P(0, 1, 0), Q(0, 0, 1), A(1, 1, 1) и B(2, 0, 0).
<p>Зачёт по ЛАиАГ. Билет № 3</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Две ориентации базисов линейного пространства. Векторное произведение двух векторов. 2. Теорема об окаймляющих минорах. 3. Решение СЛУ с помощью обратной матрицы 4. Назвать тип и определить форму поверхности S, заданной уравнением $x^2 = 2y^2 + 2z^2$. 	<p>Зачёт по ЛАиАГ. Билет № 4</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Линейные операции над матрицами, умножение матриц, транспонирование матрицы. 2. Неравенство Коши-Буняковского. 3. Приложение векторной алгебры к решению задач геометрии. 4. Построить линию L, по её уравнению $y = -1 + \sqrt{2 - x^2}$.
<p>Зачёт по ЛАиАГ. Билет № 5</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Подпространство и линейная оболочка элементов линейного пространства. 2. Теорема о кривых второго порядка как о конических сечениях. 3. Вычисления определителей. 4. Решить матричное уравнение $AX + B = C - X$, если $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$, $C = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$. 	<p>Зачёт по ЛАиАГ. Билет № 6</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Собственные числа и собственные векторы линейного оператора. 2. Основная теорема векторной алгебры. 3. Два способа решения матричных уравнений. 4. Вычислить угол между прямой PQ и плоскостью ABC, если P(1, 1, 0), Q(0, 1, 1), A(1, 0, 1), B(1, 0, 0) и C(1, 1, 1).

<p>Зачёт по ЛАиАГ. Билет № 11</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Декартово произведение множеств как множество пар. 2. Теорема о базисном миноре и следствие из неё: теорема о небазисных рядах матрицы. 3. Определение формы поверхности методом сечения её плоскостями. 4. Найти ядро, образ и собственные векторы линейного оператора, заданного в некотором базисе матрицей $A = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$. 	<p>Зачёт по ЛАиАГ. Билет № 12</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 К-мерная плоскость аффинного точечного пространства. 2. Теорема о базисном миноре и следствие из неё: теорема Кронекера-Капелли. 3. Получение обратной матрицы: б) методом Гаусса. 4. Вычислить расстояние до отрезка PQ от точки A, если P(0, 1, 0), Q(1, 0, 1) и A(1, 1, 1).
--	---

<p>Зачёт по ЛАиАГ. Билет № 13</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Базис и размерность линейного пространства, координаты вектора в базисе. 2. Теорема об ортогональности образа линейного оператора и ядра ему сопряжённого оператора. 3. Решение СЛУ: методом Гаусса. 4. Найти базис пространства решений СЛОУ $Ax=0$, если $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -2 & 0 \\ 1 & 2 & 3 & -1 \\ 2 & 3 & 8 & -2 \end{pmatrix}$. 	<p>Зачёт по ЛАиАГ. Билет № 14</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Фундаментальная система решений однородной СЛУ, базис и размерность пространства решений однородной СЛУ. 2. Критерий компланарности трёх векторов. 3. Вычисления ранга матрицы. 4. Записать уравнение проекции прямой $l \leftrightarrow \begin{cases} x - y = 1, \\ x + 2z = 3 \end{cases}$ на плоскость $\alpha \leftrightarrow y + 3z = 0$.
--	---

Зачёт по ЛАиАГ. Билет № 15

1. Отображения евклидовых пространств. Линейные операторы, действия над ними.
2. Теорема о задании скалярного произведения симметрической матрицей и о преобразовании этой матрицы при замене базиса.
3. Решение СЛУ: по формулам Крамера,
4. Решить матричное уравнение

$$B - 2AX = CX,$$

если $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$, $C = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$.

Зачёт по ЛАиАГ. Билет № 16

1. Фундаментальная система решений однородной СЛУ, связь между решениями однородной и неоднородной СЛУ.
2. Теорема о преобразовании координат вектора при замене базиса.
3. Получение обратной матрицы:
а) через алгебраические дополнения.
4. Вычислить расстояние до прямой PQ от прямой АВ, если P(0, 1, 0), Q(0, 0, 1), A(1, 1, 1) и B(2, 0, 0).

Зачёт по ЛАиАГ. Билет № 17

1. Две ориентации базисов линейного пространства. Векторное произведение двух векторов.
2. Теорема об окаймляющих минорах.
3. Решение СЛУ с помощью обратной матрицы
4. Назвать тип и определить форму поверхности S, заданной уравнением $x^2 - 2y^2 - 2z^2 = 1$.

Зачёт по ЛАиАГ. Билет № 18

1. Линейные операции над матрицами, умножение матриц, транспонирование матрицы.
2. Неравенство Коши-Буняковского.
3. Приложение векторной алгебры к решению задач геометрии.
4. Построить линию L, по её уравнению $2y = 3 - \sqrt{4 - x^2}$.

<p>Зачёт по ЛАиАГ. Билет № 19</p> <p>1. Подпространство и линейная оболочка элементов линейного пространства.</p> <p>2. Теорема о кривых второго порядка, как о конических сечениях.</p> <p>3. Вычисления определителей.</p> <p>4. Решить матричное уравнение $AX+V=C-X$, если</p> $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$	<p>Зачёт по ЛАиАГ. Билет № 20</p> <p>1. Собственные числа и собственные векторы линейного оператора.</p> <p>2. Основная теорема векторной алгебры.</p> <p>3. Два способа решения матричных уравнений.</p> <p>4. Вычислить угол между прямой PQ и плоскостью ABC, если $P(2, 0, 0)$, $Q(0, 0, 1)$, $A(1, 0, 2)$, $B(1, 0, 0)$ и $C(0, 1, 1)$.</p>
---	---

УДК 517

ЛИНЕЙНАЯ АЛГЕБРА И АНАЛИТИЧЕСКАЯ ГЕОМЕТРИЯ: Методические указания, контрольные вопросы и зачётные билеты для студентов первого курса ФГНД, МСФ, ТЭФ и АВТФ.-Томск: Изд ТПУ, 2002.-11 с.

Автор-составитель доцент каф. ВМ

к.ф.-м.н. А.М. Сухотин

Рецензент доцент каф. ВМ

к.ф.-м.н. В.В. Ласуков

Методические указания рассмотрены и рекомендованы методическим советом кафедры высшей математики ТПУ

21 марта 2007 г.