



Infinity Server. Конфигуратор.

Цель работы:

1. Создание и редактирование сигналов в Конфигураторе.
2. Работа с выражениями.



Все изменения в **Конфигураторе сервера** нужно записывать в файл **Фамилия.ЕС**, который является базой данных сервера на время выполнения лабораторной работы. База данных должна располагаться в рабочей директории: **C:\teach\ФАМИЛИЯ**. Собственно, файл **Фамилия.ЕС** и будет являться одним из результатов лабораторной работы. Чтобы не возникало путаницы с одноименными файлами других пользователей, предлагаем выполнить пункты с 1 по 3 и запомнить следующий порядок работы с базой данных ПК.

Последовательность действий

1. При помощи «Управляющего» загрузите пустую базу данных.
2. Откройте конфигуратор сервера. Для этого в программной группе ЭлеСи найдите и запустите **Пуск → Программы → ЭлеСи → InfinitySCADA → Инструменты → Конфигуратор** или нажмите кнопку  в управляющем.



Если в момент запуска **Конфигуратора** сервер был отключен, программа выдаст соответствующую ошибку. Как подключить сервер, описано в предыдущей работе. Так как база данных пуста, то в дереве сигналов нет ни одного сигнала (см. Рис. 1). Все готово для конфигурации сервера.

3. Сохраните пустое дерево сигналов в Ваш каталог под именем **Фамилия.ЕС** ("**Файл → Сохранить конфигурацию**"). С этим файлом вы и будете работать. При следующей работе с ПК Infinity нажимайте ("**Файл → Загрузить конфигурацию**").
4. Загрузите созданное вами дерево сигналов в Конфигуратор сервера ("**Файл → Загрузить конфигурацию**").

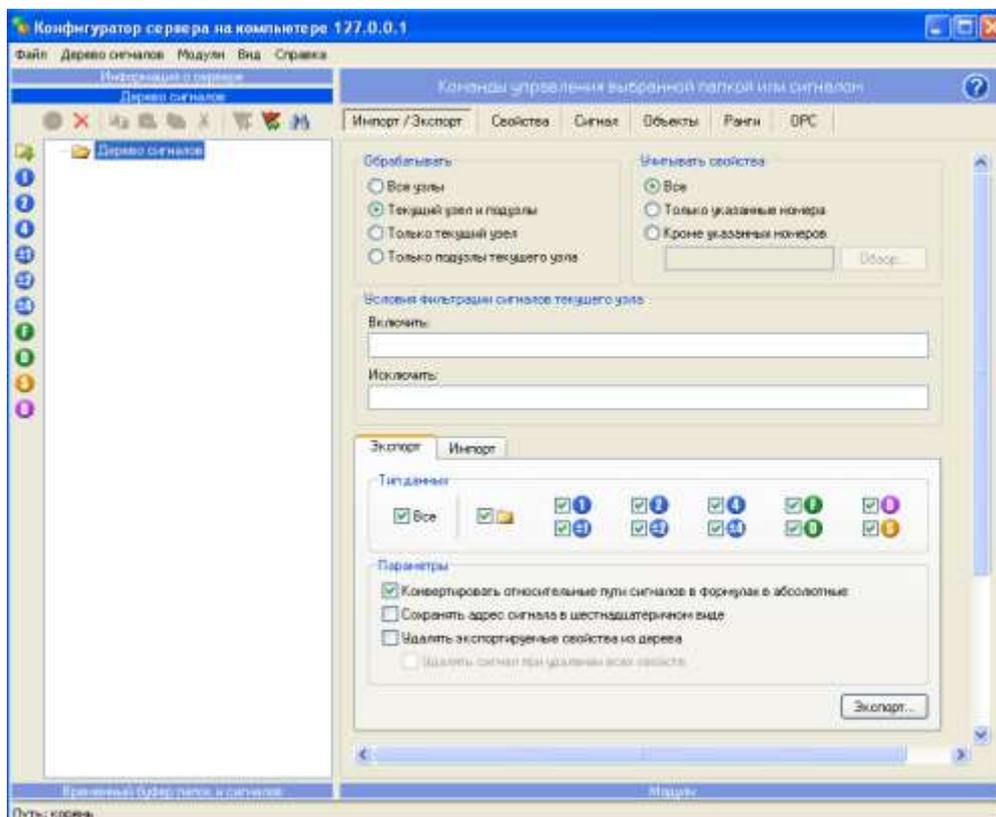


Рис. 1

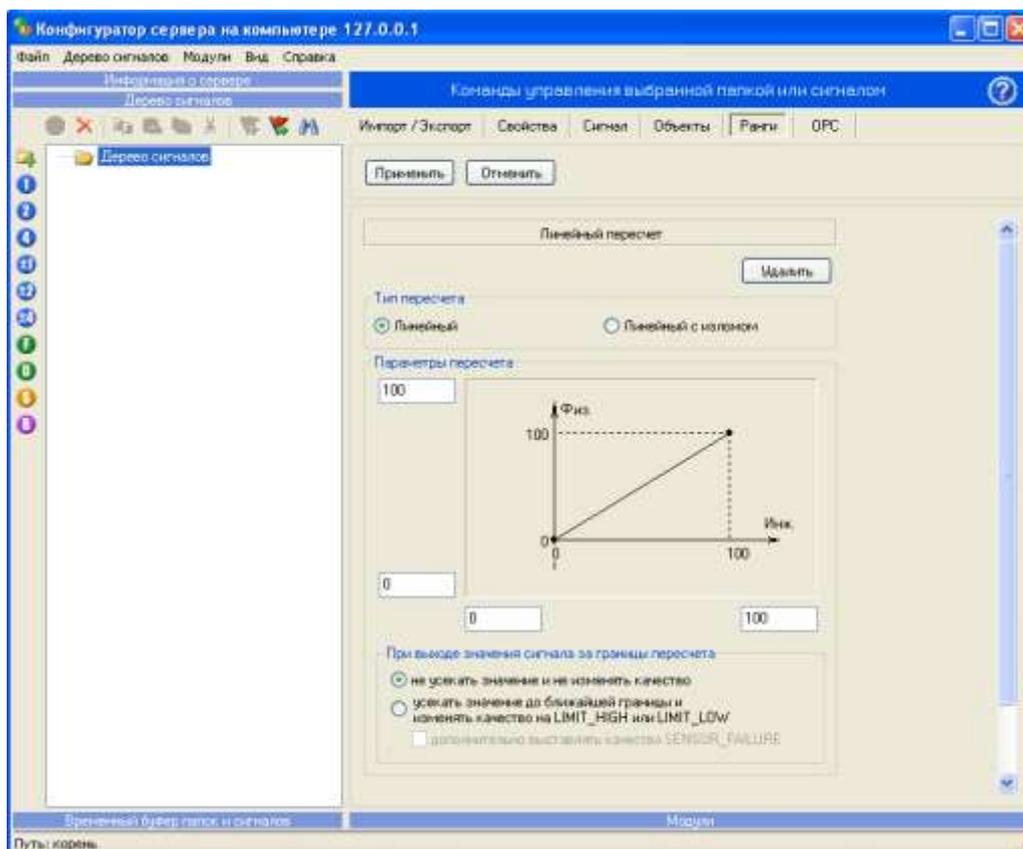


Рис. 2

5. Операции создания папок интуитивно понятны и не требуют особых бьяснений (см.Рис. 3)

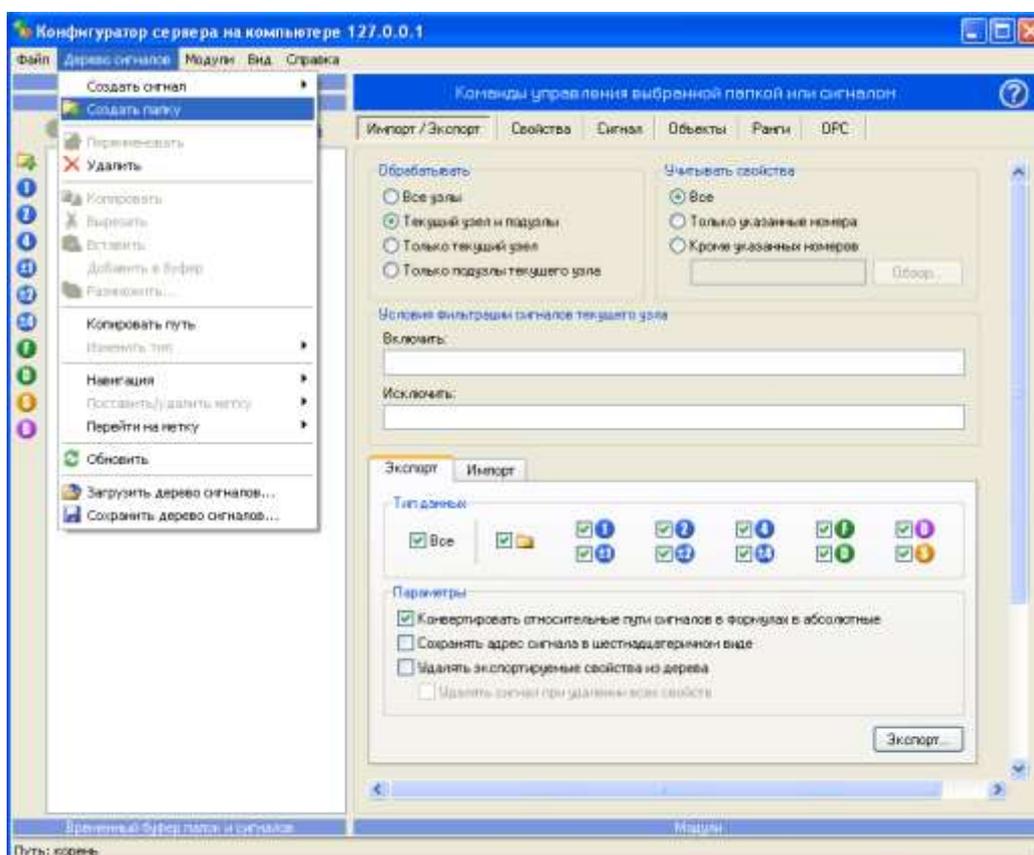


Рис. 3



6. С помощью **Редактора** создайте в **Дереве сигналов Конфигуратора** папку **Teach** и в ней создайте папки **INPUTS** и **BOOL**.

7. Создайте в папках сигналы (см. Рис. 4):

Имя сигнала	Тип
BOOL/In1	Boolean
BOOL/In2	Boolean
BOOL/Out1	Boolean
BOOL/Out2	Boolean
INPUTS/Bit	Boolean
INPUTS/IntRamp	Float
INPUTS/IntSin	Float
INPUTS/IntRandom	Float
INPUTS/IntSquare	Float

Не возбраняется называть сигналы по-русски, но смешанное именование не приветствуется.

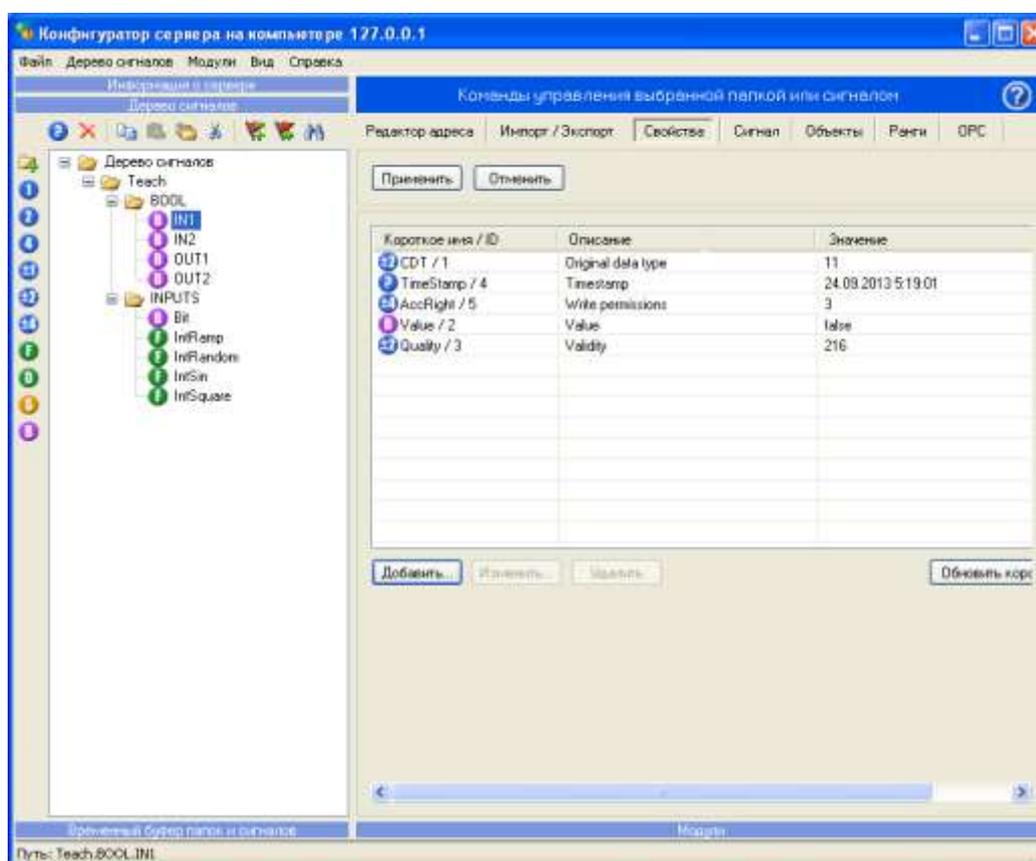


Рис. 4

8. В **Конфигураторе сервера**, используя вкладку **Свойства**, добавьте **КАЖДОМУ** сигналу стандартное свойство **Quality**, равное **216** (см. Рис. 4).

9. Добавьте **КАЖДОМУ** сигналу стандартное свойство **Value**, равное **0** (см. Рис. 4). В меню **команд управления выбранной папкой или сигнала** поставьте галочки напротив **Метки времени** и **Права доступа**. Проверьте, есть ли в списке модулей модуль **Логика (Calculation Module)** и модуль **OPC-сервер**, и в случае отсутствия добавьте их в перечисленном выше порядке, используя пункт главного меню **"Модули -> Добавить модуль..."**. После этого в окне **Команды управления...** появятся команды, соответствующие добавленным модулям: **Логика** и **OPC** **Рис. 5**.



10. Для сигнала INPUTS/IntRamp работы создадим алгоритм работы по закону пилы. Для этого, на закладке «Формулы» → Процедура по таймеру вводим формулу: `if(#0<1000) #0=#0+100; else #0=0;` (см. Рис. 6).

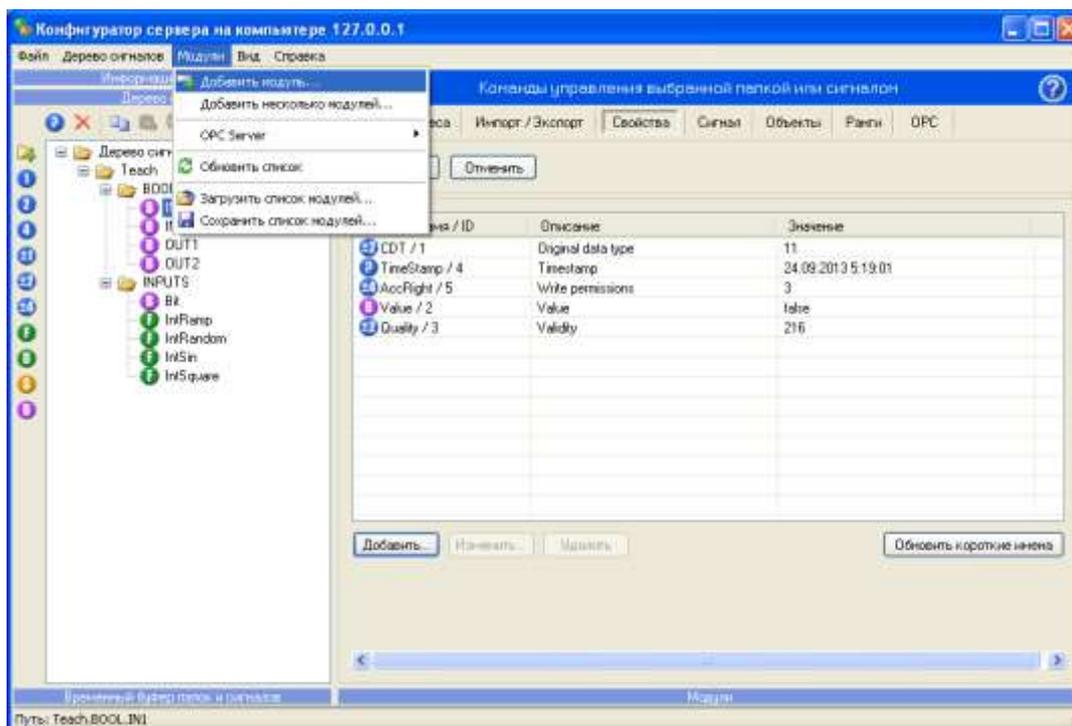


Рис. 5

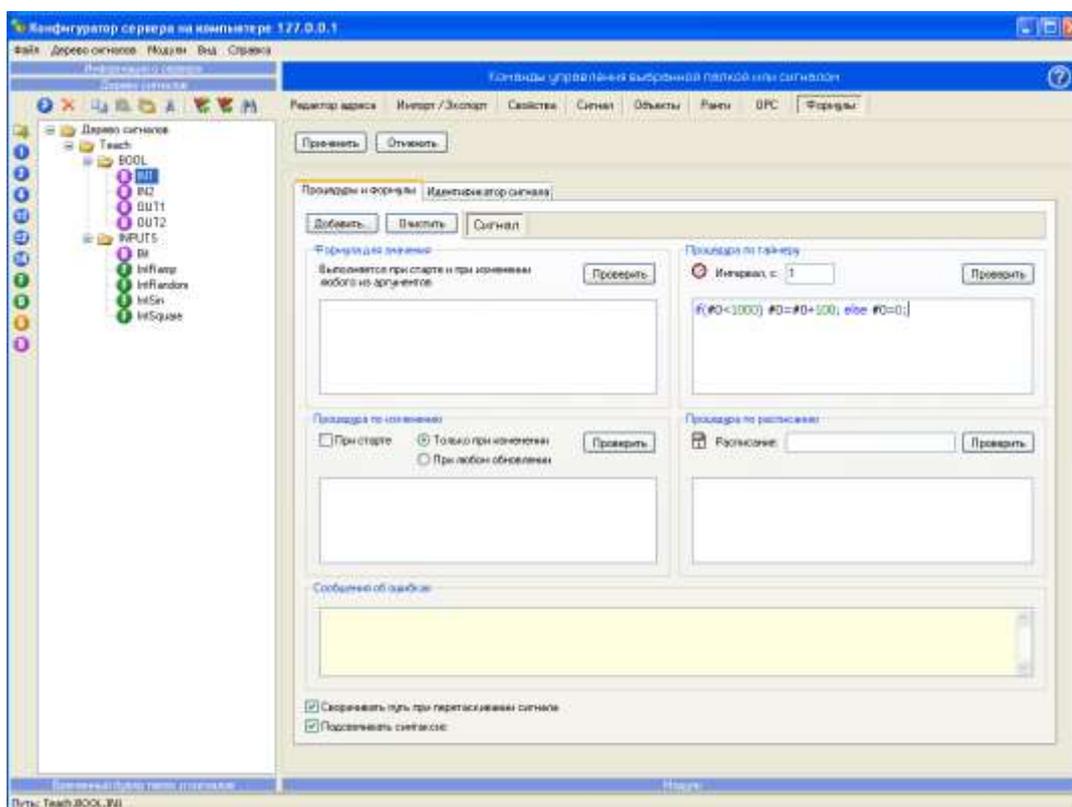


Рис. 6

11. Для дальнейшей работы закройте **Конфигуратор** и сделайте перезапуск **Управляющего**.

12. Сохраните свою конфигурацию.