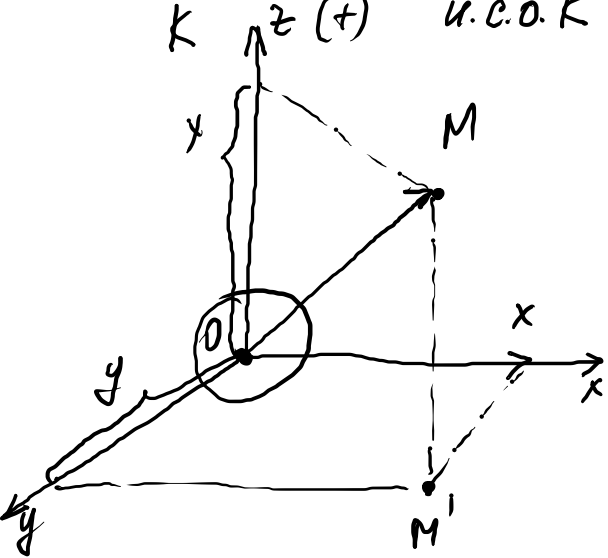


Основы специальной теории относительности (СТО)

Преобразования Лоренца. Механическая привязка относительности

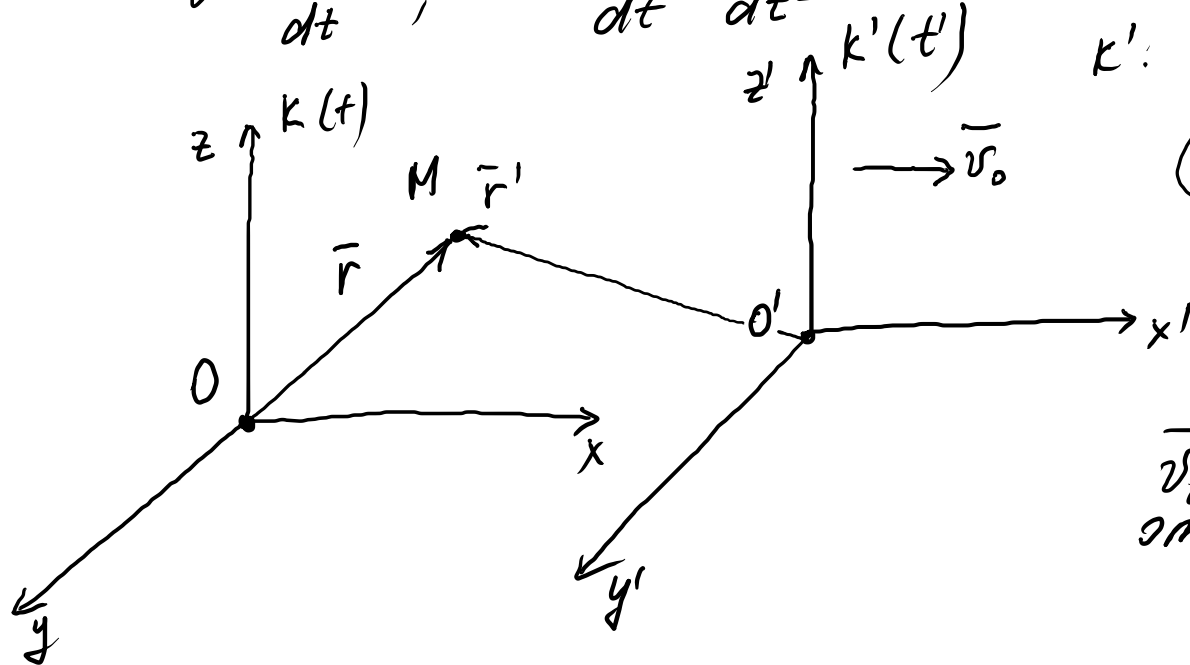
I закон Ньютона
K и.с.о. K



- определяет и.с.о.

$$\left. \begin{matrix} x, y, z; \\ x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = z(t) \end{matrix} \right\} \Leftrightarrow \vec{r} = \vec{r}(t)$$

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt}; \quad \vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2}$$



Если с.о. движется равномерно и прямолинейно ($\vec{v} = \text{const}$) и покоится ($\vec{v} = 0$) относительно и.с.о., то эта система инерциальная.

K: $\vec{r} = \vec{r}(t) - !$

K': $\vec{r}' = \vec{r}'(t') - ?$

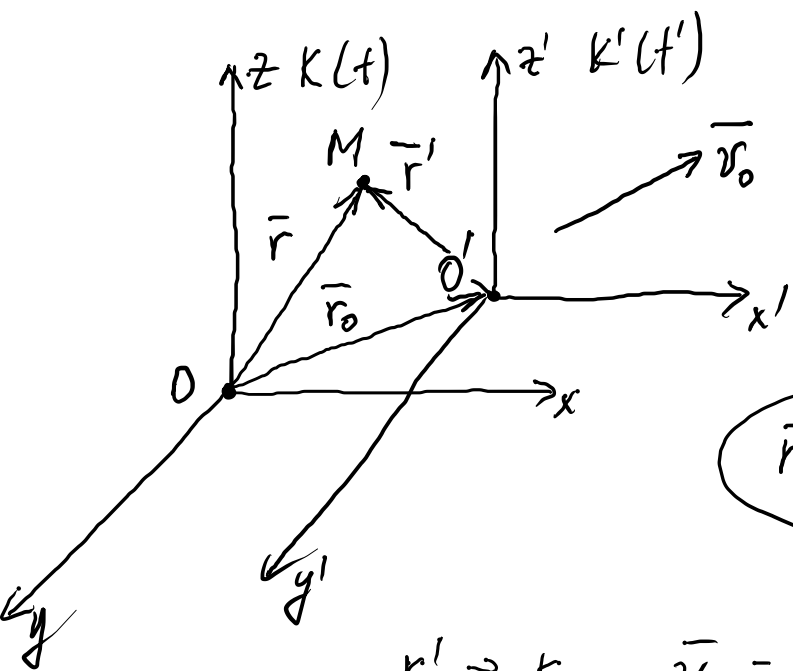
$\vec{r}(x, y, z) \Leftrightarrow \vec{r}'(x', y', z') !?$

Классическая механика

Преобразования Лоренца.

\vec{v}_0 - скорость движения и.с.о. K' относительно и.с.о. K.

$$\vec{v}_0 = \text{const}$$



$t = t' = 0$
 $\Gamma.O$ и $\Gamma.O'$ совпадают

K' движется со скоростью v_0 = const относительно K .

В классической механике (небольшие скорости движения, $v \ll c$): $t = t'$

$\vec{r} = \vec{r}' + \vec{r}_0$ $\vec{r}_0 = \vec{v}_0 t$; $\vec{r} = \vec{r}' + \vec{v}_0 t$

$K' \rightarrow K$

$\vec{r} = \vec{r}' + \vec{v}_0 t$ $r' = \vec{r} - \vec{v}_0 t'$

$$\begin{cases} x = x' + v_{0x} t \\ y = y' + v_{0y} t \\ z = z' + v_{0z} t \end{cases} \quad K \rightarrow K' \quad \begin{cases} x' = x - v_{0x} t' \\ y' = y - v_{0y} t' \\ z' = z - v_{0z} t' \end{cases}$$

Для $v_0 \ll c$ $t = t'$

Преобразование координат

Линейное
 $\frac{d\vec{r}}{dt} = d\vec{r}'$

$\vec{r} = \vec{r}' + \vec{v}_0 t$: $\frac{d}{dt}$
 $\frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d\vec{r}'}{dt} + \vec{v}_0 \frac{dt}{dt} \rightarrow \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d\vec{r}'}{dt} + \vec{v}_0$

$K' \rightarrow K$

$\vec{v} = \vec{v}' + \vec{v}_0$

$K \rightarrow K'$ $\vec{v}' = \vec{v} - \vec{v}_0$

Закон сложения скоростей

$K' \rightarrow K$ $\vec{v} = \vec{v}' + \vec{v}_0$: $\frac{d}{dt}$

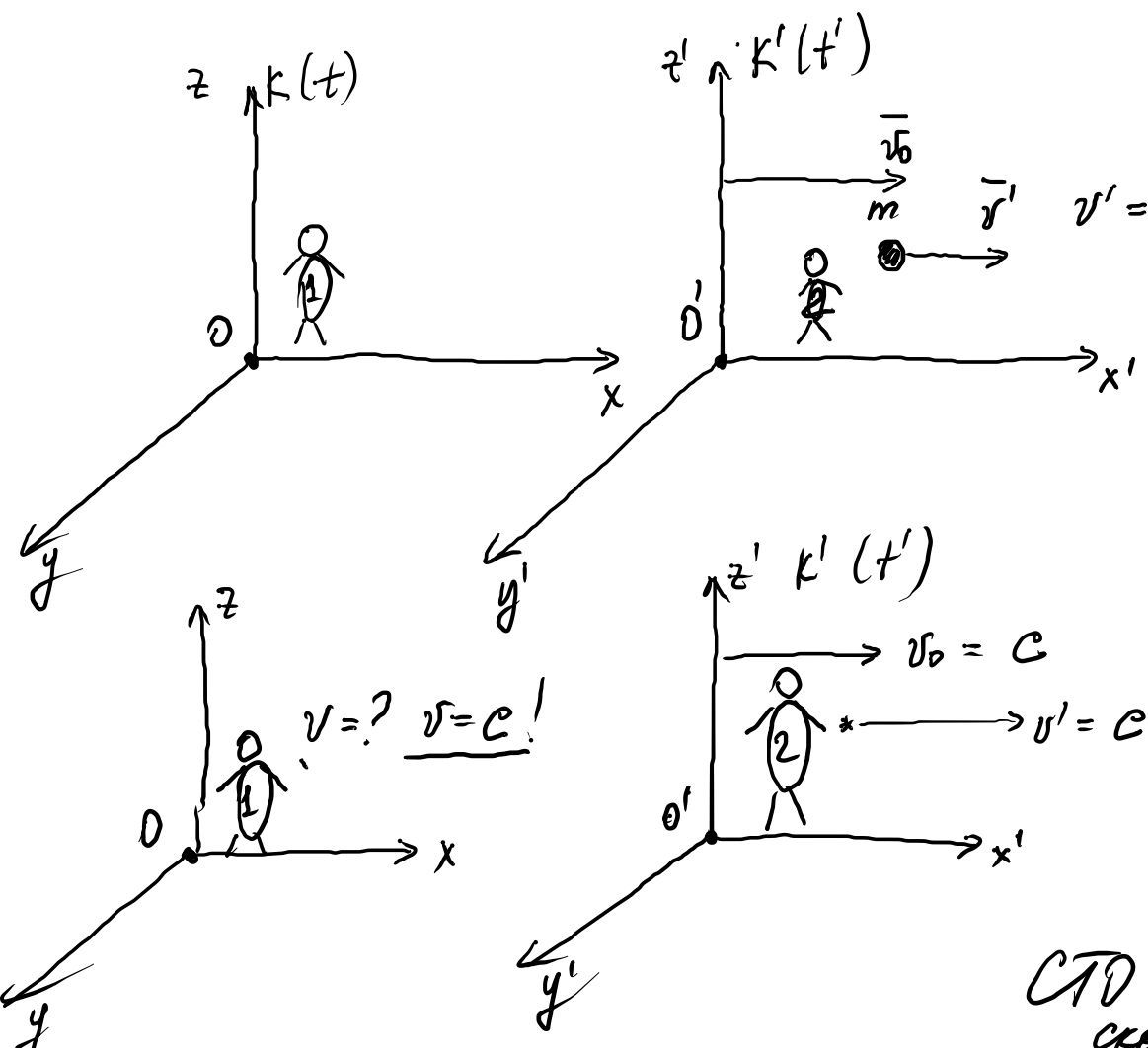
$\frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d\vec{v}'}{dt} + \frac{d\vec{v}_0}{dt} = 0$

$\frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d\vec{v}'}{dt} \Rightarrow \vec{a} = \vec{a}'$

$\vec{a} = \frac{\vec{F}}{m}$; $\vec{a} = \vec{a}'$; $m = m'$
 $\vec{F} = \vec{F}'$

K : $\vec{a} = \frac{\vec{F}}{m}$ K' $\vec{a} = \frac{\vec{F}'}{m}$

Уравнения динамики (2^й закон Ньютона) инвариантны при переходе от одной и.с.о. к другой и.с.о.
 Механический принцип относительности.



$t = t' = 0$
 TO и TO' совпадают
 Ox и Ox' совпадают
 $v' = v_x \quad v_y = v_z = 0$

$$v = v' + v_0 \quad v_0 = 10 \frac{m}{c} \quad v' = 20 \frac{m}{c}$$

$$v = v_0 + v' = 10 + 20 = 30 \frac{m}{c}$$

$$v = v' + v_0 = c + c = 2c - \text{неправильно}$$

$$v = v' + v_0 = c$$

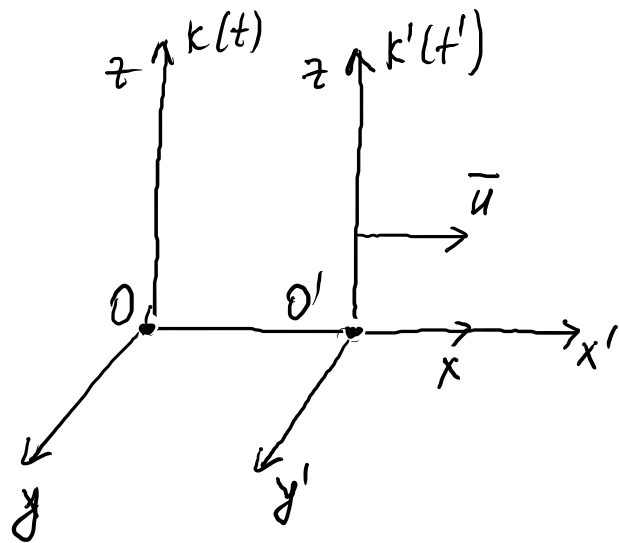
Шагунаты спецуальной теориды относительности (СТО)

А. Эйнштейн

СТО рассматривает движение тел с большими скоростями, близкими к скорости света $c \approx 300\,000 \text{ км/с}$

- Принцип относительности: никакими физическими опытами нельзя установить, движется и.с.о. или покоится. Все и.с.о. являются инвариантными при переходе от одной и.с.о. к другой и.с.о.
- Постоянство скорости света. Скорость света в вакууме является постоянной величиной в любой и.с.о. и не зависит от скорости источника света и от скорости приемника света.

Преобразования Лоренца

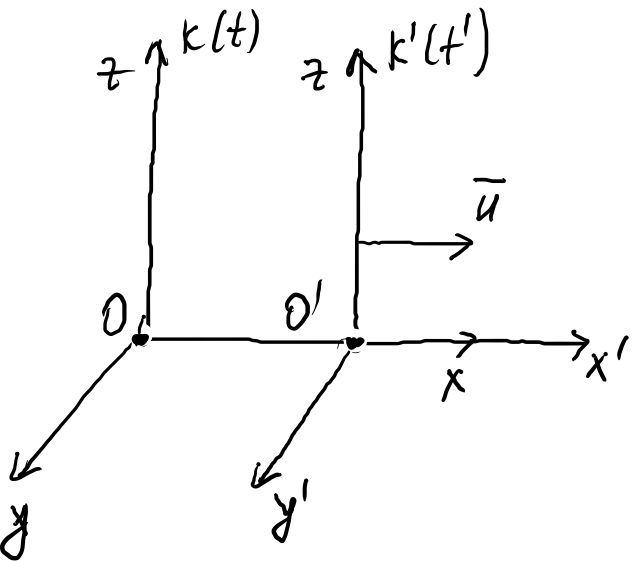


$t' = t = 0$ т. О и т. О' совпадают

$$\left. \begin{aligned}
 K \rightarrow K' & \quad \text{при } u \ll c \\
 x' = \frac{x - ut}{\sqrt{1 - \frac{u^2}{c^2}}} & \quad x' = x - ut \\
 y' = y & \Rightarrow y' = y \\
 z' = z & \quad z' = z \\
 t' = \frac{t - \frac{u}{c^2}x}{\sqrt{1 - \frac{u^2}{c^2}}} & \quad t' = t
 \end{aligned} \right\}$$

$$\left. \begin{aligned}
 K' \rightarrow K & \quad \text{при } u \ll c \\
 x = \frac{x' + ut'}{\sqrt{1 - \frac{u^2}{c^2}}} & \quad x = x' + ut' \\
 y = y' & \quad y = y' \\
 z = z' & \quad z = z' \\
 t = \frac{t' + \frac{u}{c^2}x'}{\sqrt{1 - \frac{u^2}{c^2}}} & \quad t = t'
 \end{aligned} \right\}$$

Следствия из преобразования Лоренца



$$\begin{aligned}
 K &\rightarrow K' \\
 x' &= \frac{x - ut}{\sqrt{1 - \frac{u^2}{c^2}}} \\
 y' &= y \\
 z' &= z \\
 t' &= \frac{t - \frac{u}{c^2}x}{\sqrt{1 - \frac{u^2}{c^2}}}
 \end{aligned}$$

1. Одновременность событий в разных системах отсчета

K: 1-ое событие $x_1(t_1)$ K': $x'_1(t'_1)$

2-ое событие $x_2(t_2)$ $x'_2(t'_2)$

$$t_1 = t_2; \quad x_1 = x_2 \qquad x'_1 = x'_2 \quad t'_1 = t'_2$$

1.1. Одновременные события, происходящие в одной точке в и.с.о. K, будут в другой и.с.о. K' одновременными только и происходить в одной точке

1.2. K: $x_1 \neq x_2 \quad t_1 = t_2 = t$ $\beta = \frac{u}{c}$

$$K': \quad x'_1 = \frac{x_1 - ut}{\sqrt{1 - \beta^2}} \qquad t'_1 = \frac{t - \frac{u}{c^2}x_1}{\sqrt{1 - \beta^2}}$$

$$x'_2 = \frac{x_2 - ut}{\sqrt{1 - \beta^2}} \qquad t'_2 = \frac{t - \frac{u}{c^2}x_2}{\sqrt{1 - \beta^2}}$$

$$t'_2 - t'_1 = \frac{\frac{u}{c^2}(x_1 - x_2)}{\sqrt{1 - \beta^2}}$$

$$x'_2 - x'_1 = \frac{x_2 - x_1}{\sqrt{1 - \beta^2}}$$

В и.с.о. K' события происходят в разных точках $x'_1 \neq x'_2$

и неодновременные

$$\Delta t' = t'_2 - t'_1 \Rightarrow \frac{\frac{u}{c^2}(x_1 - x_2)}{\sqrt{1 - \beta^2}}$$

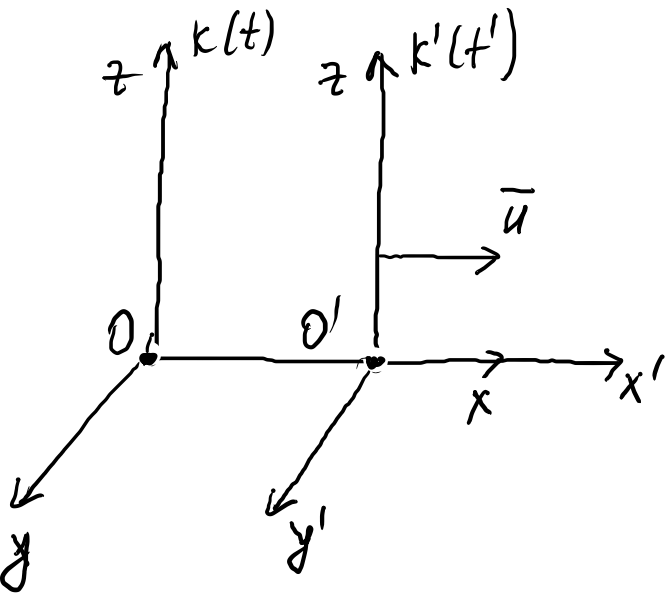
В и.с.о. K' событие неодновременные, т.к. $x_1 \neq x_2$ в и происходят в разных точках

Вывод: $\Delta t'$ может меняться в зависимости от u и
иметь разный знак

Если событие независимое, то может быть ситуация, когда
событие 2 происходит раньше события 1, $\Delta t' < 0$

Если события взаимосвязанные, то это исключается

Пример: выстрел из ружья и видение зайца. Есть передача влияния
и скорость передачи влияния $< c$, полет пули.



$$\begin{aligned}
 K &\rightarrow K' \\
 x' &= \frac{x - ut}{\sqrt{1 - \frac{u^2}{c^2}}} \\
 y' &= y \\
 z' &= z \\
 t' &= \frac{t - \frac{u}{c^2}x}{\sqrt{1 - \frac{u^2}{c^2}}}
 \end{aligned}$$

2. Длительность событий в разных системах отсчета

K : $\tau = t_2 - t_1$ - длительность события по часам системы K

K' : $\tau' = t_2' - t_1'$ \Leftrightarrow часы системы K'

$$t_1' = \frac{t_1 - \frac{u}{c^2}x}{\sqrt{1 - \beta^2}}$$

$$t_2' = \frac{t_2 - \frac{u}{c^2}x}{\sqrt{1 - \beta^2}}$$

$$\tau' = t_2' - t_1' = \frac{t_2 - t_1}{\sqrt{1 - \beta^2}} = \frac{\tau}{\sqrt{1 - \beta^2}}$$

Парадокс "близнецов" ("часов")

Земля и ракета

Космическое излучение в атмосфере

возникают нестабильные частицы π -мезоны

в верхних слоях атмосферы, ~ 30 км

Двигаются со скоростью, близкой к c

$$\tau' = \frac{\tau}{\sqrt{1 - \beta^2}}$$

$$\beta < 1$$

$$1 - \beta^2 < 1$$

$$\tau' > \tau$$

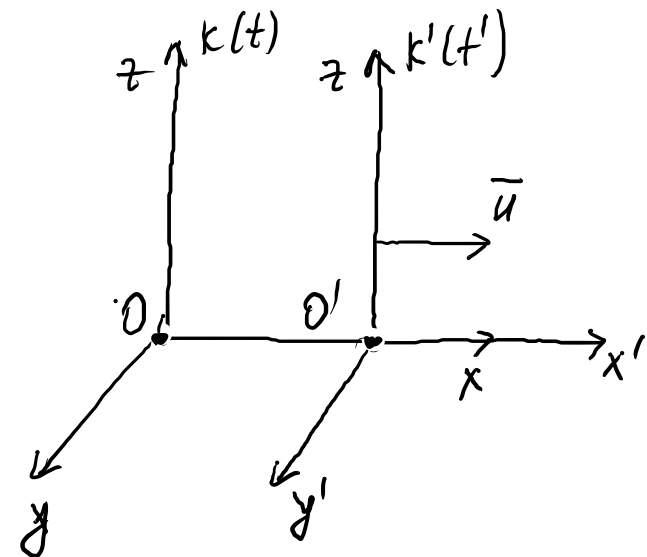
Время жизни π -мезона
 $\tau = 2,2 \cdot 10^{-8} \text{ с}$

$$l = c \cdot \tau = 6,6 \text{ м}$$

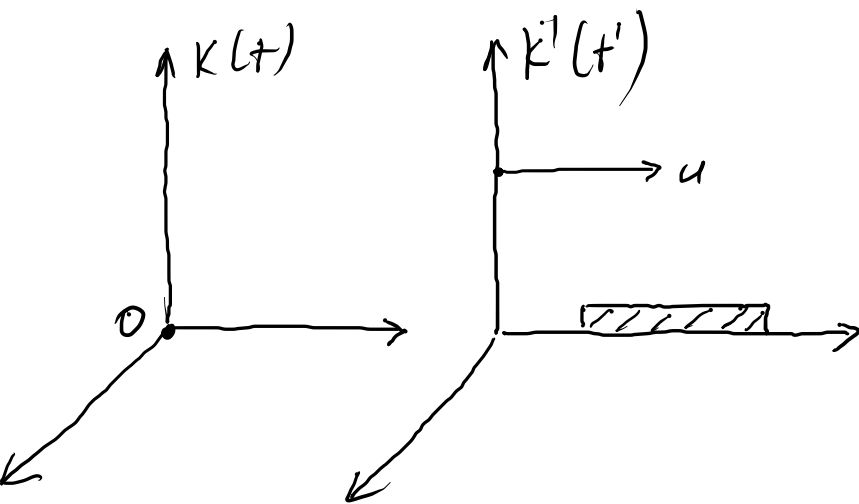
π -мезоны наблюдаются у поверхности Земли

$$\tau' = \tau / \sqrt{1 - \beta^2}$$

$$l = u \tau' = \beta c \tau' = \frac{\beta c \tau}{\sqrt{1 - \beta^2}} \quad \beta \approx 1 \quad u \tau' \gg u \tau$$



$$\left. \begin{aligned} K &\rightarrow K' \\ x' &= \frac{x - ut}{\sqrt{1 - \frac{u^2}{c^2}}} \\ y' &= y \\ z' &= z \\ t' &= \frac{t - \frac{u}{c^2}x}{\sqrt{1 - \frac{u^2}{c^2}}} \end{aligned} \right\}$$



3. Длина тела в разных системах отсчета

Стержень (тело) покоится в и.с.о K' и движется относительно и.с.о K со скоростью u .

Для измерения длины стержня надо определить координаты стержня в K в один и тот же момент времени. Это касается и системы

K'

$$l_0 = l'$$

$$K: l = x_2 - x_1$$

$$K' \quad l_0 = x_2' - x_1' \quad ; \quad l_0 = x_2' - x_1' = \frac{x_2 - ut}{\sqrt{1 - \beta^2}} - \frac{x_1 - ut}{\sqrt{1 - \beta^2}} = \frac{x_2 - x_1}{\sqrt{1 - \beta^2}}$$

$$l_0 = \frac{l}{\sqrt{1 - \beta^2}}$$

Закон сложения скоростей в СТО

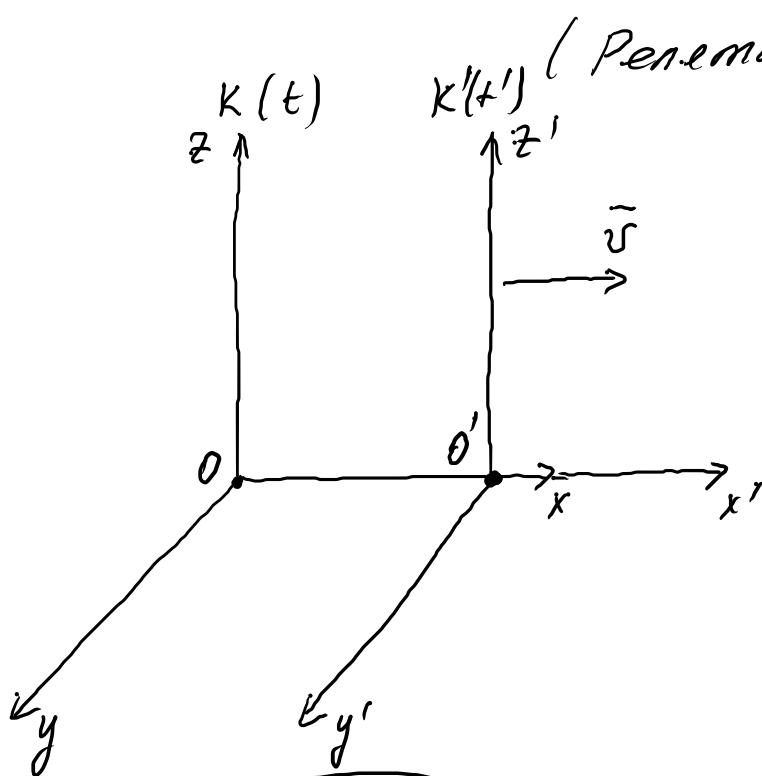
(Релятивистский закон сложения скоростей)

$$t = t' = 0 ; \tau.O \equiv \tau.O'$$

K' движется относительно K со скоростью \bar{v} вдоль оси x ,
оси x и x' совпадают

Материальная движется со скоростью \bar{u} в K , \bar{u}' в K'

	$u_x = \frac{dx}{dt}$	$u_x' = \frac{dx'}{dt'}$	
(K) \bar{u} :	$u_y = \frac{dy}{dt}$	(K') \bar{u}' :	$u_y' = \frac{dy'}{dt'}$
	$u_z = \frac{dz}{dt}$		$u_z' = \frac{dz'}{dt'}$
			$u_{x'} \rightarrow u_x$
			$K' \rightarrow K$



$$\begin{cases} x = \frac{x' + vt'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \\ y = y' \\ z = z' \\ t = \frac{t' + \frac{v}{c^2}x'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \end{cases} \Rightarrow$$

$$dx = \frac{dx' + v dt'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

$$dy = dy'$$

$$dz = dz'$$

$$dt = \frac{dt' + \frac{v}{c^2} dx'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

$$u_x = \frac{dx}{dt} = \frac{(dx' + v dt') \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}{\left(\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}\right) \left(dt' + \frac{v}{c^2} dx'\right)} : dt'$$

$$u_x = \frac{\frac{dx'}{dt'} + v}{\frac{dt'}{dt} + \frac{v}{c^2} \frac{dx'}{dt}} \quad u_x = \frac{u_x' + v}{1 + \frac{v u_x'}{c^2}}$$

$$u_y = \frac{dy}{dt} = \frac{dy' \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}{dt' + \frac{v}{c^2} dx'} : dt' \Rightarrow u_y = \frac{u_y' \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}{1 + \frac{v u_x'}{c^2}}$$

$$K' \rightarrow K$$

$$u_x = \frac{u_x' + v}{1 + \frac{v u_x'}{c^2}}$$

$$u_y = \frac{u_y' \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}{1 + \frac{v u_x'}{c^2}}$$

$$u_z = \frac{u_z' \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}{1 + \frac{v u_x'}{c^2}}$$

$$K \rightarrow K'$$

$$u_x' = \frac{u_x - v}{1 + \frac{v u_x}{c^2}}$$

$$u_y' = \frac{u_y \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}{1 + \frac{v u_x}{c^2}}$$

$$u_z' = \frac{u_z \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}{1 + \frac{v u_x}{c^2}}$$

Система матер. точка u
 движется вдоль оси x' $u_x' = u'$
 $u_y' = 0$
 $u_z' = 0$

$$u_x = u = \frac{u' + v}{1 + \frac{v u_x'}{c^2}}$$

$$u_y = 0$$

$$u_z = 0$$

$$v = c$$

$$u_x' = c$$

$$u = \frac{c + c}{1 + 1} = c$$

Интервал между событиями

Классическая механика

$$\Delta t = t_2 - t_1 \quad ; \quad \Delta t' = t_2' - t_1'$$

$$\Delta t = \Delta t'$$

$$(x_1; y_1; z_1) ; (x_2; y_2; z_2)$$

$$\Delta d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

$$\Delta d' = \sqrt{(x_2' - x_1')^2 + (y_2' - y_1')^2 + (z_2' - z_1')^2}$$

$$\Delta d = \Delta d'$$

$$\Delta t = \Delta t'$$

Интервал между событиями: характеризуется событиями заданными координатами: x, y, z, t

$$K: S_{12} = \sqrt{c^2(t_2 - t_1)^2 + \Delta d_{12}^2} = \sqrt{c^2(t_2 - t_1)^2 + (x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

$$K': S'_{12} = \sqrt{c^2(t'_2 - t'_1)^2 + (x'_2 - x'_1)^2 + (y'_2 - y'_1)^2 + (z'_2 - z'_1)^2}$$

$$S_{12} = \sqrt{c^2 \Delta t^2 + \Delta d^2}$$

$$K \rightarrow K'$$

$$S_{12} = S'_{12}$$

$$K' \rightarrow K$$

Доказать самостоятельно!

При переходе от одной и.с.о. к другой и.с.о. интервал между событиями не меняется

Интервал между событиями — величина инвариантная

Основной закон релятивистской динамики материальной точки

Классическая механика

$$m = \text{const}$$

$$\vec{a} = \frac{\vec{F}}{m_0}$$

$$\Delta \vec{p} = \vec{F} \Delta t$$

$$d\vec{p} = \vec{F} dt$$

$$v \ll c$$

СТО

$$m = \frac{m_0}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

m_0 - масса покоя тела

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{\vec{F}}{m_0}$$

- классическая механика

$$\vec{F} = m_0 \frac{d\vec{v}}{dt} \rightarrow \vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

m_0 вносится под знак производной

$$\vec{p} = m_0 \vec{v} - \text{импульс тела}$$

В СТО

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F}$$

$$\vec{p} = m \vec{v}; \quad m = \frac{m_0}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

$$\vec{p} = \frac{m_0 \vec{v}}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

Закон взаимосвязи массы и энергии

В СТО постулат

$$E = mc^2 = \frac{m_0 c^2}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

m_0 - масса покоя тела

$$v \ll c$$

$$E = m_0 c^2 + \frac{m_0 v^2}{2} + \dots$$

$m_0 c^2$ - энергия покоя тела

$$E_k = E - E_0 = mc^2 - m_0 c^2 =$$

$\frac{m_0 v^2}{2}$ - кинетическая энергия

$$= m_0 c^2 \left(\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} - 1 \right)$$

$$v \ll c \quad E_k = \frac{m_0 v^2}{2}$$

Полная энергия тела

$$E = \sqrt{m_0^2 c^4 + p^2 c^2}$$

$$\vec{p} = m\vec{v} - импульс тела$$

Связь между полной энергией тела и

его импульсом