

Лекция

Сведения о компонентах RAD Studio

Общие свойства компонентов из палитры компонентов

Caption — заголовок. Он появляется на компоненте во время работы программы. Если заголовок содержит символ "&", то последующая за ним буква становится клавишей мнемонического доступа. Например, заголовок &Press Me сформирует надпись Press Me, а нажатие <Alt+P> будет соответствовать выбору кнопки. Чтобы набрать в тексте на компоненте амперсant необходимо в заголовке набрать двойной амперсant &&.

Color — цвет. Позволяет выбрать цвет из выпадающего списка.

ParentColor — цвет родителя. Может иметь значение True/False. Когда это поле имеет значение True, цвет компонента совпадает с цветом формы, и будет одновременно меняться с ним.

Ctl3D — контроль пространственного вида. Позволяет выбрать будет ли компонент выглядеть объемным или плоским.

ParentCtl3D — значение True устанавливает, что компонент выглядит так же как и форма.

Name — имя компонента в проекте.

Height — высота компонента при отображении на форме (в пикселях).

Width — ширина компонента при отображении на форме.

Left — положение левого края компонента на форме (определяет положение компонента на форме).

Top — положение верхнего края компонента на форме.

Align — выстроить, выровнять. Управляет размещением компонента на форме. Если этому свойству присвоить значение alTop (вверх), alBottom (вниз), alRight (вправо) или alLeft (влево), то компонент всегда будет смещен к данному краю формы. Значение alClient приводит к заполнению клиентской области формы, то есть все что незанято элементами, прижатыми к краям.

Enable — определяет активность элемента. Если значение True, то элемент работает по командам от клавиатуры или мыши. Неактивное состояние выделяется цветом. Компонент м.б. отключен, например, в том случае, когда какая-либо связанная с ним команда не выполнена.

Visible — определяет возможность видимости элемента (изменять видимость в ходе выполнения можно методами Show и Hide).

Hint — содержит текст подсказки. Если строка пустая, то система находит первый родительский компонент, с непустой подсказкой. Если в строке встречается специальный символ-разделитель "|", то часть строки до него ("короткая") передается в окно подсказки, а после ("длинная") — присваивается свойству Hint объекта Application (сама задача) и может отображаться в строке состояния внизу приложения.

ShowHint — определяет активность оперативной подсказки (разрешает показывать).

Font — определяет шрифт текста, отображенного на визуальном компоненте.

Cursor — определяет код курсора мыши, когда она находится над данным компонентом.