

Задание к лабораторной работе №4

Взаимодействия в приложении VR

Прослушав соответствующую лекцию по дисциплине, выберите одно из заданий по варианту (по своему желанию) и выполните его:

1. Рекомендуется к выбору. Если в вашем ТЗ по проекту есть какие-либо нетривиальные интерактивные объекты, реализуйте их функциональность. Вы можете реализовать один объект, если он составной и с различными механиками; но если они не обладают сложными механиками, реализуйте несколько. Объекты должны быть созданы согласно рекомендациям, представленным в лекции (касательно кода и архитектуры), а также должны использовать систему индикации доступности объекта (цвет/поле шейдера и аудио).
2. Сделайте свой вариант «огнестрельного оружия» по мотивам разработанного в лекции, но расширьте его функциональность следующим образом: добавьте несколько видов патронов, каждый из которых будет менять вид частиц выстрела.
3. Сделайте свой вариант «огнестрельного оружия» по мотивам разработанного в лекции, но расширьте его функциональность следующим образом: можно регулировать скорость частиц нажатием на кнопку А на контроллере, и можно регулировать ширину разброса нажатием кнопки В на контроллере. Изменение параметров должно сопровождаться визуальной индикацией.

Отразите ход вашей работы в отчёте со скриншотами. Готовый отчёт представляется на защиту преподавателю дисциплины.

Максимальный балл за выполнение работы в срок: 25 б.