

Задание к лабораторной работе №3

Система отладки приложения VR

Прослушав соответствующую лекцию по дисциплине, выполните следующие задания:

- Добавьте собственный обработчик логов приложения с таймштампами и проверьте корректность создания текстовых файлов.
- Добавьте интерактивный планшет (или другой прибор на ваше усмотрение), в котором можно посмотреть fps и дебаг-сообщения, которые вы отправляете на него.
- Добавьте новую возможность игроку, использующую дополнительную кнопку (либо согласно вашему ТЗ, либо бег на нажатый грибок контроллера). Выведите отладочную информацию о работе механики в интерактивный планшет.
- Подключите профайлер и проанализируйте производительность подсистем вашего приложения. Сделайте это как в редакторе, так и в билде. Какая подсистема получается более требовательной к производительности?

Отразите ход вашей работы в отчёте со скриншотами. Готовый отчёт представляется на защиту преподавателю дисциплины.

Максимальный балл за выполнение работы в срок: 15 б.