

Задание к лабораторной работе №1

Разработка ТЗ для приложения VR

Выберите тему курсового проекта по дисциплине. В результате темы каждый студент обязан индивидуально разработать приложение в среде виртуальной реальности. В этом приложении обязательно должны быть объекты с нетривиальными механиками взаимодействия, а также цели и задачи для прохождения.

Вы можете выбрать одну из предложенных тем, или придумать свою (по согласованию с преподавателем):

- Обучение пользователей основам техники безопасности (пожаробезопасность, электробезопасность, охрана труда и т.п.);
- Обучение пользователей основам оказания первой медицинской помощи;
- Тренажёр по сборке-разборке и проверке автомобильного двигателя (микроволновки, ноутбука, автомата Калашникова или других устройств на ваше усмотрение);
- Симулятор вождения на автомобиле;
- Симулятор спортивной игры в виртуальной реальности;
- VR-игра, в которой игроку необходимо в ограниченное время убежать из смертельно опасных условий;
- VR-игра в жанре “хоррор”, в которой игроку нужно выбраться из опасной локации с пугающей атмосферой;
- VR-игра в жанре “пазл”, в которой игроку нужно пройти одну или несколько комнат, наполненных различного рода головоломками;
- VR-игра в жанре “экшн”, в которой игроку необходимо пользоваться различного рода вооружением, чтобы пройти несколько локаций с ИИ-врагами.

После выбора темы необходимо составить отчёт по лабораторной работе, который должен включать в себя следующие пункты:

1. Тема проекта и его аннотация, включающая в себя краткое описание, цели и задачи игрока и способы их достижения.

2. Описание материалов, на основе которых разрабатывается проект (например, сценарии техники безопасности или выполнения тренажёра, или примеры вдохновляющих игр).
3. Описание используемых локаций и содержащихся на них объектов.
4. Описание возможностей пользователя/игрока.
5. Описание возможностей других актёров/игроков (если есть).
6. Описание механик объектов, с которыми могут взаимодействовать игроки.
7. Описание механик логики работы приложения (не привязанные к конкретным объектам).
8. Описание особых взаимодействий между объектами (если не попадают в пункты выше).
9. Сценарии использования приложения

Разработанный отчёт представляется на защиту преподавателю дисциплины.

Максимальный балл за выполнение работы в срок: 15 б.