

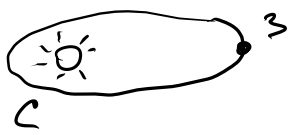
Механика. Движение. Механ. Система.
 Матем. Точка. Система Отсчёта.

Механ. Движ-е → процессная → измен-е полож. тел (их массы) \mathcal{R} отн-ся к \mathcal{R} .

Механ. Система - совокуп. тел, взр-лен. для изучения

Движущиеся тела → н. иметь разные размеры
 для харак-ки их общего св-ва - движ-е - взр-лет понятия
 Матем. Точка

Движ. Земли вокруг Солнца

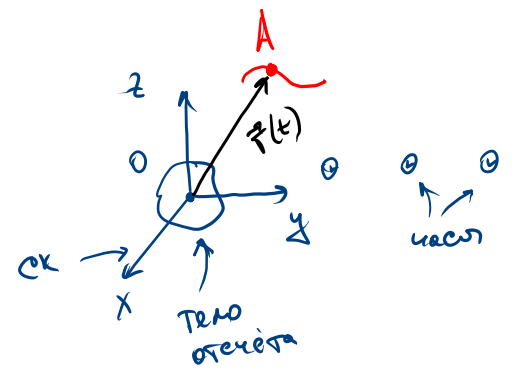


+ Движ. Тела в проф-ве и во времени

Ньютона: « Абс. инф-во ... вместе с тем, остальное ... »
 « Абс. время (исч-ное, математическое) - текущее равномерно, безотносит-но
 к внешнему »

Харак-ть полож. М.Т. в абсолют. пространстве невозможна

Система Отсчёта = { Совокуп. тел неподвиж-х (или тел отсчёта) + Система координат + Число, получен. в разное точки Сис. Коорд. и синхрониз-х м/у собой }



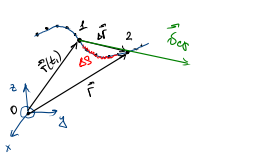
$\vec{r}(t)$ - радиус вектор

в ДСК:

$$\vec{r} = x \cdot \hat{i} + y \cdot \hat{j} + z \cdot \hat{k} \equiv (x, y, z)$$

⇒ Задав хар-к движ-я М.Т. \Leftrightarrow задав $\vec{r}(t)$
 в какой-то системе отсчёта.

Скорость движения по окружности



Траектория
 Пусть в т.д. на пути начер-сно
 $\rightarrow \vec{r}_1 = \vec{r}(t_1)$
 в $t_2 = t_1 + \Delta t \rightarrow$ нап. точка
 нах-ся в $\vec{r}(t_2) = \vec{r}_2$
 $\Delta \vec{r}$ - вектор смещения
 за время Δt
 $\Delta \vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$

Ускорение траектории (-) как предел дс, проекция на т.
 (по формуле)
 Дуго: $|\Delta \vec{r}| \approx \Delta S$
 Вектор $\frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$ как вектор от-сно \vec{v} за Δt
 $\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} \Rightarrow \vec{v} \uparrow \uparrow \Delta \vec{r}$

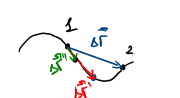
Отношение $\frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$ при $\Delta t \rightarrow 0$ как "мгновенная скорость"
 касательная в момент t_1

$$\vec{v}(t_1) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \dot{\vec{r}}$$

\Rightarrow Вект. мгноб. ск-ти есть проекция \vec{r} по времени

Куда направлена $\vec{v}(t)$

при $\Delta t \rightarrow 0$ т.д. сжимается до траект. к т.д

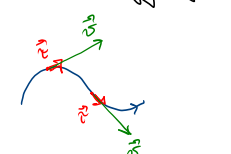


$$\Delta t' = \frac{\Delta t}{2} \Rightarrow \Delta \vec{r}' \quad \Delta t'' = \frac{\Delta t}{4}$$

$\Delta t \rightarrow 0 \Rightarrow \tau.2 \Rightarrow \tau.1 \Rightarrow \vec{v}$ сжимается до касател. к траект. в т.д

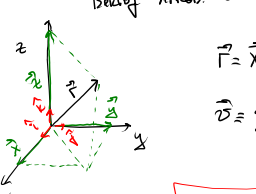
\Rightarrow Вектор \vec{v} мгноб. ск-ти направлен по касател. к траект. в

Вектор \vec{v} - вектор касательный к точке траект. в
 $|\vec{v}| = 1 \quad \vec{v} \uparrow \uparrow \vec{v}$



$$\vec{v} = |\vec{v}| \cdot \vec{e}$$

Вектор мгноб. ск-ти в век. ОК



$$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k} = (x, y, z) \quad \text{где: } \vec{i}, \vec{j}, \vec{k} - \text{орто (ор-базис)}$$

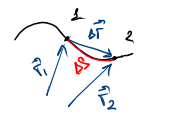
$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d}{dt}(x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}) = \frac{dx}{dt}\vec{i} + \frac{dy}{dt}\vec{j} + \frac{dz}{dt}\vec{k} = v_x\vec{i} + v_y\vec{j} + v_z\vec{k}$$

$$\Rightarrow v_x = \frac{dx}{dt} \quad v_y = \frac{dy}{dt} \quad \dots$$

$$|\vec{v}| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2} = \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2} \quad \text{где: } \dot{x} = \frac{dx}{dt} \quad \dot{y} = \dots$$

Заметим:

чем меньше Δt , тем ближе $|\Delta \vec{r}|$ к ΔS и в пределе



$$\Delta S \approx |\Delta \vec{r}|$$

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta S}{|\Delta \vec{r}|} = 1 \Leftrightarrow dS = dr$$

где: $dr = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \Delta r$
 - бесконечно малая величина

Тогда:

$$|\vec{v}(t)| = \left| \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} \right| = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{|\Delta \vec{r}|}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{dS}{dt} = \frac{dS}{dt}$$

$$\Rightarrow v = |\vec{v}(t)| = \frac{dS}{dt}$$

т.е. модуль скорости есть проекция по времени
 т.е. v есть путь по времени

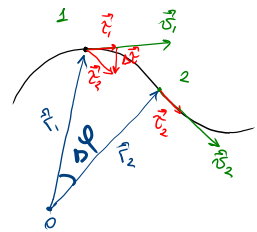
$$\vec{v} = v \cdot \vec{e}$$

§ Ускорение Ньютона Движения М.Т.

Расчет-н движение по плоской кривой
 \vec{v} - н. меняется по величине и по направлению

Скорость измен-я вектора скорости \vec{v} наз. ускор-ем \vec{a} :

$$\vec{a} \equiv \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} \quad \text{т.к. } \vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt}$$

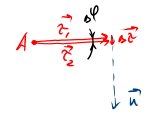
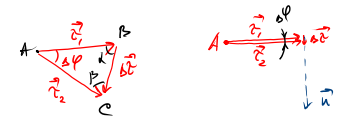


$$\vec{v} = v \cdot \vec{e}$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt}(v \cdot \vec{e}) = \frac{dv}{dt} \vec{e} + v \frac{d\vec{e}}{dt}$$

Расчет-н: $\frac{d\vec{e}}{dt}$:

$$\frac{d\vec{e}}{dt} \equiv \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{e}}{\Delta t} = \begin{cases} \text{Когда } \tau.2 \rightarrow \tau.1 \\ \Downarrow \\ \vec{e}_2 \text{ совпадает со } \vec{e}_1 \\ \Downarrow \\ \Delta ABC: \Delta \varphi \rightarrow 0 \\ \angle \alpha \rightarrow 90^\circ \\ \angle \beta \rightarrow 90^\circ \end{cases}$$



$\vec{e} \rightarrow |\Delta \vec{e}| \cdot \vec{n}$ где \vec{n} - н. вектор, \perp касат-ю \vec{e}

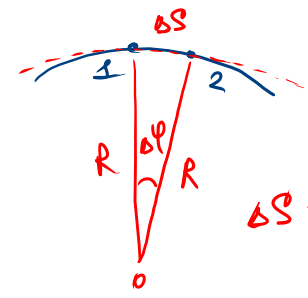
Δt н. оценить, как длину дуги окр-ти



$$|\Delta \vec{e}| = |\vec{e}_1| \cdot \Delta \varphi = \Delta \varphi$$

$$\Delta \vec{e} \rightarrow \Delta \varphi \cdot \vec{n} \quad \Delta t \rightarrow 0$$

$$= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \varphi \cdot \vec{n}}{\Delta t} = \begin{cases} \Delta ABC \sim \Delta O12 \\ \Rightarrow \Delta \varphi \text{ в } \Delta ABC \text{ равен } \Delta \varphi \text{ в } \Delta O12 \\ \text{значит-но: при } \Delta t \rightarrow 0 \quad \tau.2 \rightarrow \tau.1 \Rightarrow |\vec{r}_1| \approx |\vec{r}_2| \approx R \\ \text{где: } R - \text{радиус некоторой окр-ти, кас.} \\ \text{в окрест-ти } \tau.1 \text{ кривизны} \\ \text{с радиусом } R \text{ на всем } \Delta t \text{ участке} \\ \Rightarrow \Delta \varphi = \frac{\Delta S}{R} \end{cases}$$



$$\Delta S = R \cdot \Delta \varphi$$

R - радиус кривизны

$$= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta S \cdot \vec{n}}{R \Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{v(t) \cdot \vec{n}}{R} = \frac{v}{R} \cdot \vec{n} \quad \text{где: } v - \text{модуль скорости в } \tau.1.$$

В итоге вы-е:

$$\vec{a} = \frac{dv}{dt} \cdot \vec{e} + \frac{v^2}{R} \cdot \vec{n} = \vec{a}_\tau + \vec{a}_n$$

Тангенциальное Нормальное век-е

\vec{a}_τ - меняет скорость v по величине
 \vec{a}_n - меняет \vec{v} по направлению