

ПЗ - полупроводниковое зеркало

По зех. слож. ск-сти (ск. прел. диалучере):
 $\vec{v} = \vec{v}_0 + \vec{v}'$

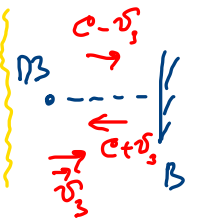
$\Rightarrow \vec{c} = \vec{c}' + \vec{v}_3$

где:
 \vec{c} - (абсолютн.) ск. света относит. эфиру
 \vec{v}_3 - ск. земли относит. эфире
 \vec{c}' - ск. света относит. земле

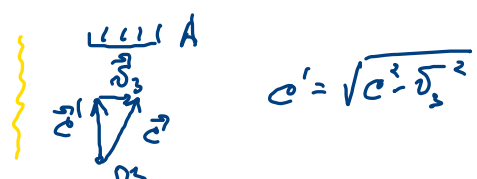
Оценим время прох-я лучей по путям:

- 1) ПЗ - В - ПЗ
- 2) ПЗ - А - ПЗ

В 1): $t_{||} = \frac{l}{c-v} + \frac{l}{c+v} = \frac{2l}{c} \frac{1}{1-\frac{v^2}{c^2}}$



В 2): $t_{\perp} = \frac{2l}{c'} = \frac{2l}{c} \frac{1}{\sqrt{1-\frac{v^2}{c^2}}}$



$c' = \sqrt{c^2 - v_3^2}$

Видно, что $t_{\perp} \neq t_{||}$ \Rightarrow на эфире интерф. д. была интерференц. картина (светлые / темные полосы)

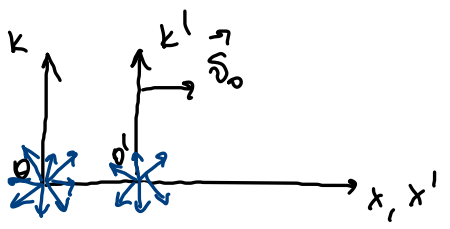
Рез-т опыта Б. отрицателен; разности путей не обнаружено.

В 1905 г. «К электродинамике движ-ся тел» Линкелст:

1.

2.

- преобраз-я, гр-я-е $\left\{ \begin{array}{l} \text{Преобраз-я Лоренца} \\ \text{по ос. } z \text{ или } x \end{array} \right.$



Пучок K' движется относительно K с $v_0 = \text{const}$ вдоль ос. x .

Пучок в $t=t'=0$ в каждой координатной системе движется вертикально к центру

по ос. z или x : y -е, охватывающее это событие ρ будет одинаково в K и K'

\Rightarrow Сферическая поверхность, радиус $c \cdot t$:

$$K: x^2 + y^2 + z^2 = c^2 t^2 \quad (1)$$

$$K': x'^2 + y'^2 + z'^2 = c^2 t'^2 \quad (2)$$

Для наших v_0 ρ будет сферической поверх. радиусом:

\Rightarrow Б.искать преобр-я:

$$(*) \begin{cases} x' = \gamma(x - v_0 t) \\ y' = y \\ z' = z \\ t' = a t + b x \end{cases}$$

a, b, γ - нек-е константы

Подставим (*) в (2): $\gamma^2(x^2 - 2v_0 x t + v_0^2 t^2) + y^2 + z^2 = c^2(a^2 t^2 + 2ab t x + b^2 x^2)$
 - ρ совпадает с (1)

$$\left. \begin{array}{l} t^2: c^2 a^2 - \gamma^2 v_0^2 = c^2 \\ x t: 2c^2 a b + 2\gamma^2 v_0 = 0 \\ x^2: c^2 b^2 - \gamma^2 = 1 \end{array} \right\} \Rightarrow \gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - v_0^2/c^2}} ; a = \gamma ; b = -\gamma \frac{v_0}{c^2}$$

$$\Rightarrow \left. \begin{array}{l} x' = \frac{x - v_0 t}{\sqrt{1 - v_0^2/c^2}} \\ y' = y \\ z' = z \\ t' = \frac{t - (v_0/c^2)x}{\sqrt{1 - v_0^2/c^2}} \end{array} \right\}$$

- преобраз-я Лоренца (Лоренца) !

Обратные преобразования Лоренца
 - ось \$y\$ и \$z\$ не зависят от \$x\$ и \$t\$ и остаются на \$K'\$
 Направление \$x\$ и \$t\$ на \$K'\$ будет в направлении \$x\$ со скоростью \$-v\$

$$\begin{cases} x \leftarrow x' \\ y \leftarrow y' \\ z \leftarrow z' \\ t \leftarrow t' \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = \frac{x' + vt'}{\sqrt{1 - v^2/c^2}} & y = y' & z = z' \\ t = \frac{t' + (v/c^2)x'}{\sqrt{1 - v^2/c^2}} \end{cases} \text{ - обратные преобразования Лоренца}$$

Вектор 4-скорости \$u^\mu\$ в \$K'\$: $u^\mu = \frac{dx^\mu}{d\tau}$

$$\Rightarrow \begin{cases} x = \frac{x' + vt'}{\sqrt{1 - v^2/c^2}} & y = y' & z = z' \\ t = \frac{t' + (v/c^2)x'}{\sqrt{1 - v^2/c^2}} \end{cases} \quad \gamma \equiv \frac{1}{\sqrt{1 - \beta^2}} \text{ - Лоренц фактор}$$

Сложение скоростей Лоренца

1. Преобразование - объект
 объект движется со скоростью \$u\$ в \$K'\$, а \$K'\$ движется со скоростью \$v\$ в \$K\$. Найти скорость \$u\$ в \$K\$.
 Преобразуем \$ct\$ и \$x\$ через функции Лоренца и выразим как коэффициент в преобразовании Лоренца.
 \$\Rightarrow\$ выразим \$ct\$ и \$x\$ через функции Лоренца.
 \$\Rightarrow\$ 4-вектор скорости коэффициентов \$(x, y, z, ct)\$
 преобразуем его коэффициенты.
 \$\tau\$ - собственное время.
 интервал - расстояние \$u\$ в \$K'\$, пройденное за время \$\Delta\tau\$.
 $\Delta S^2 = \Delta x^2 + \Delta y^2 + \Delta z^2 - c^2 \Delta\tau^2 = \Delta x^2 + \Delta y^2 + \Delta z^2 - c^2 \Delta t'^2$ (2.1)

2. Относительность направления движения
 \$K'\$ - система покоя, \$K\$ - движущаяся.
 \$K'\$ - ось покоя, \$K\$ - ось движения.
 \$K'\$ - ось покоя, \$K\$ - ось движения.
 \$\Rightarrow\$ \$K'\$: ось покоя, \$K\$ - ось движения.
 $t_1 = \frac{t_2 + (v/c^2)x_2}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}$, $t_2 = \frac{t_1 + (v/c^2)x_1}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}$
 $\Rightarrow t_2 - t_1 = \frac{v/c^2 (x_2 - x_1)}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}$, т.е. \$x_1 \neq x_2 \Rightarrow t_2 - t_1 \neq 0\$
 \$\Rightarrow\$ события, одновременные в \$K'\$, не одновременны в \$K\$.
 \$\Rightarrow\$ относительность одновременности.

3. Длина тела в движущейся системе отсчета
 Пусть в \$K'\$ покоится стержень (длина \$l_0\$) вдоль \$x'\$.
 т.е. в \$K'\$: \$l_0 = x_2' - x_1'\$
 в \$K\$: найдем координаты \$x_1\$ и \$x_2\$ стержня в \$t_1 = t_2 = t_0\$.
 $l = x_2 - x_1$
 преобразование Лоренца:
 $x_1' = \frac{x_1 - vt_0}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}$, $x_2' = \frac{x_2 - vt_0}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}$
 $\Rightarrow x_2' - x_1' = \frac{x_2 - x_1}{\sqrt{1 - v^2/c^2}} \Rightarrow l_0 = \frac{l}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}$
 или: $l = l_0 \sqrt{1 - v^2/c^2}$
 если $v \rightarrow c \Rightarrow \sqrt{1 - v^2/c^2} \rightarrow 0 \Rightarrow l \rightarrow 0$
 l_0 - собственная длина стержня (длина стержня в системе отсчета, относительно которой стержень покоится)$

4. Промышленный процесс в движущейся системе отсчета
 Пусть в \$K'\$: \$x_1' = x_2' = 0\$ происходит событие в момент \$t_1'\$ и \$t_2'\$.
 в \$K\$ этот процесс длится \$\Delta t\$.
 $t_1 = \frac{t_1' + (v/c^2)x_1'}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}$, $t_2 = \frac{t_2' + (v/c^2)x_2'}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}$
 $\Rightarrow t_2 - t_1 = \frac{t_2' - t_1'}{\sqrt{1 - v^2/c^2}} \Rightarrow \Delta t = \frac{\Delta t'}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}$
 если \$v \rightarrow c \Rightarrow \Delta t \rightarrow \infty\$
 в космических лучах \$\exists\$ мюоны, живущие \$\Delta t' \approx c\$
 \$v \sim 10^8\$ м/с \$\Rightarrow\$ в атмосфере \$v \sim 300 + 600\$ м.
 Но! Прогноз в атмосфере: мюоны живут \$\Delta t' \approx 30\$ нс \$\Rightarrow \Delta t \gg \Delta t'\$