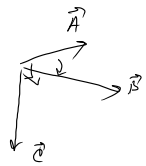


$\vec{c} = [\vec{A}, \vec{B}]$ - векторное произв.



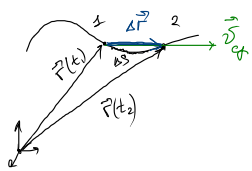
1° $[\vec{A}, \vec{B}] = -[\vec{B}, \vec{A}]$

2° $[\vec{A}, \vec{B} + \vec{c}] = [\vec{A}, \vec{B}] + [\vec{A}, \vec{c}]$

3° $g[\vec{A}, \vec{B}] = [g\vec{A}, \vec{B}] = [\vec{A}, g\vec{B}]$

где: g - скалярное число

§ Скорость и ускорение движения гравит. масс. точки



$t_1 \rightarrow \vec{r}(t_1) = \vec{r}_1$

$t_2 = t_1 + \Delta t \rightarrow \vec{r}(t_2) = \vec{r}_2$

$\Delta \vec{r} = \vec{r}(t_2) - \vec{r}(t_1)$ - вектор перемещения

Δt - время отсчета М.Т. t_1 и t_2

Средняя скорость:

$\vec{v}_{cp} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$

$\vec{v}_{cp} \uparrow \uparrow \Delta \vec{r}$

$\Delta t \rightarrow 0$

Мгновенная скорость направлена в момент t_1 :

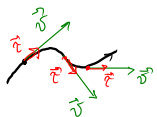


$\vec{v}(t) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt}$

если $\Delta t \rightarrow 0$, т.е. сходятся к т.1 и в пределе $\Delta \vec{r}$ становится касательным к т.1.

$\Rightarrow \vec{v}(t)$ направлен по касательной к траектории в т.1

\Rightarrow т.е. вектор мгновен. скор-ти направлен по касательной к точке траектории

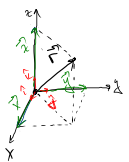


Вектор ср. скор-ти \vec{v} касательный в точке траектории

$|\vec{e}| = 1 \quad \vec{e} \uparrow \uparrow \vec{v}$

$\Rightarrow \vec{v} = |\vec{v}| \cdot \vec{e}$

В АСК



$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$

$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dx}{dt}\vec{i} + \frac{dy}{dt}\vec{j} + \frac{dz}{dt}\vec{k} = v_x\vec{i} + v_y\vec{j} + v_z\vec{k}$

$|\vec{v}| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2} = \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2}$

$\dot{x} = \frac{dx}{dt}$

Заметим: чем меньше Δt , тем ближе $|\vec{v}|$ к Δs и в пределе:

$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta s}{\Delta t} = 1 \Rightarrow ds = dt$



$dt = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \Delta t$
- бесконечно малое изменение времени

Тогда $|\vec{v}| = \left| \frac{d\vec{r}}{dt} \right| = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{|\Delta \vec{r}|}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta s}{\Delta t} = \frac{ds}{dt}$

т.е. $v = \frac{ds}{dt}$ - это определение скорости

Выяснение

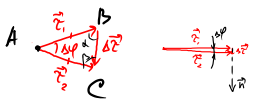
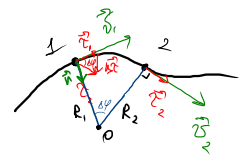
- Скорость и ускорение в криволинейном движении

$$\vec{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2}$$

$$\vec{v} = v \cdot \vec{e}$$

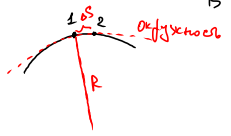
$$\Rightarrow \vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt}(v \cdot \vec{e}) = \frac{dv}{dt} \cdot \vec{e} + v \cdot \frac{d\vec{e}}{dt}$$

$$\frac{d\vec{e}}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{e}}{\Delta t} = \left[\begin{array}{l} \text{когда } \Rightarrow \tau. 2 \Rightarrow \tau. 1 \\ \Delta ABC \Rightarrow \Delta \varphi \rightarrow 0 \\ \angle \alpha \rightarrow 90^\circ \\ \angle \beta \rightarrow 90^\circ \\ \Rightarrow \Delta \vec{e} \rightarrow |\Delta \vec{e}| \cdot \vec{n} \\ \text{где } \vec{n} - \text{ един. нормаль, перпенд. к } \vec{e} \\ |\Delta \vec{e}| - \text{ дуга окружности, как } \\ \text{длина дуги } \Delta \varphi \\ |\Delta \vec{e}| \approx |\vec{e}| \Delta \varphi = \Delta \varphi \\ \Rightarrow \Delta \vec{e} \xrightarrow{\Delta t \rightarrow 0} \Delta \varphi \vec{n} \end{array} \right] =$$



$$= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \varphi \vec{n}}{\Delta t} = \left[\begin{array}{l} \Delta \varphi \text{ в } \Delta ABC \text{ равен } \Delta \varphi \text{ в } \Delta O12 \\ \text{если } \Delta t \rightarrow 0 \Rightarrow \tau. 2 \Rightarrow \tau. 1 \Rightarrow R_1 \approx R_2 \approx R \\ \text{где } R - \text{ радиус криволинейного движения, как } \\ \text{в окрестности точки } \tau. 1 \text{ } \Rightarrow R - \text{ радиус криволинейного } \\ \text{движения в } \tau. 1. \end{array} \right] =$$

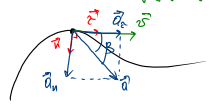
$$= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \varphi}{R} \cdot \vec{n} = \frac{\vec{n}}{R} \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \varphi}{\Delta t} = \frac{\vec{n}}{R} \cdot v$$



$$\Rightarrow \vec{a} = \frac{dv}{dt} \vec{e} + v \frac{d\vec{e}}{dt} = \frac{dv}{dt} \vec{e} + v \frac{v}{R} \vec{n} = \frac{dv}{dt} \vec{e} + \frac{v^2}{R} \vec{n}$$

$$\vec{a} = \vec{a}_\tau + \vec{a}_n = \frac{dv}{dt} \vec{e} + \frac{v^2}{R} \vec{n}$$

\vec{e} - един. касат. к траект.
 \vec{n} - един. нормаль к траект.
 R - радиус криволинейного движения



$$\vec{a}_\tau \perp \vec{a}_n$$

$$a = \sqrt{a_\tau^2 + a_n^2} = \sqrt{\left(\frac{dv}{dt}\right)^2 + \frac{v^4}{R^2}}$$

Направление скорости \vec{v} по касат. к траект., характерное β :

$$\beta = \frac{a_n}{a}$$

≠ Радиус криволинейного движения по окр-ности:

$$\vec{v} = \omega \vec{r} \Rightarrow a_n = 0$$

$$\Rightarrow a = a_\tau = \frac{dv}{dt}$$

