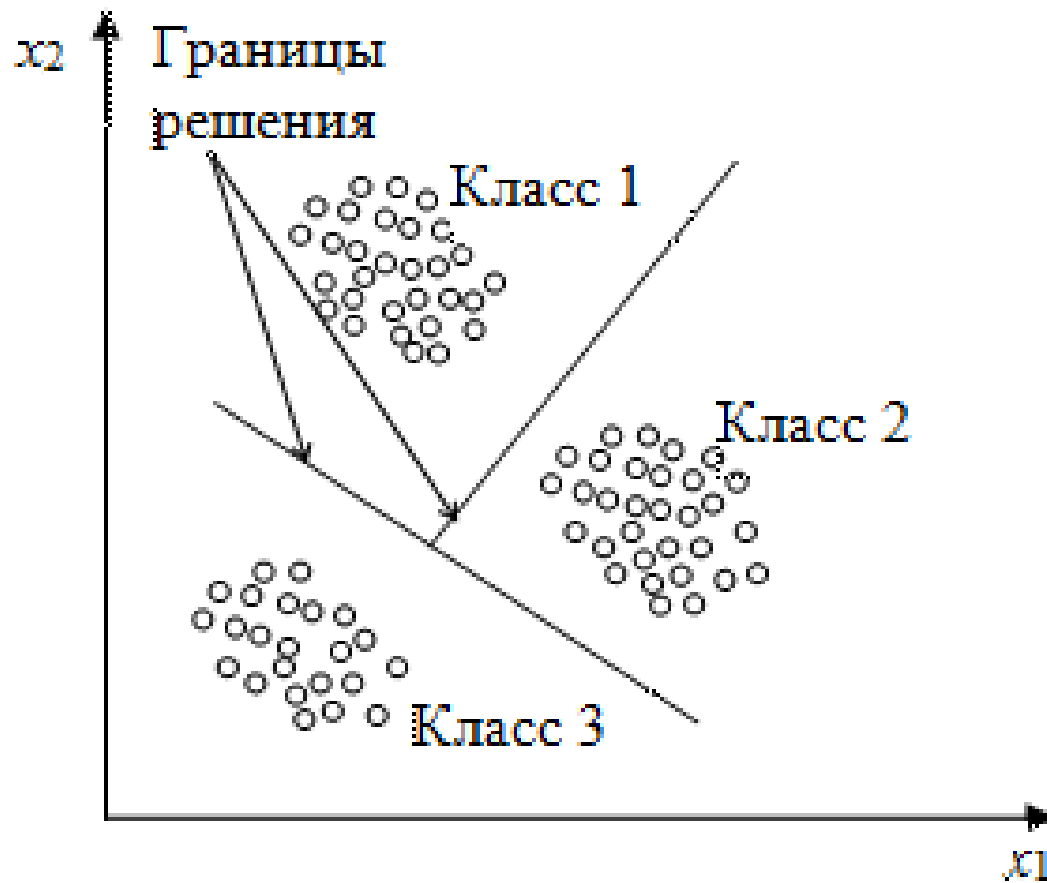


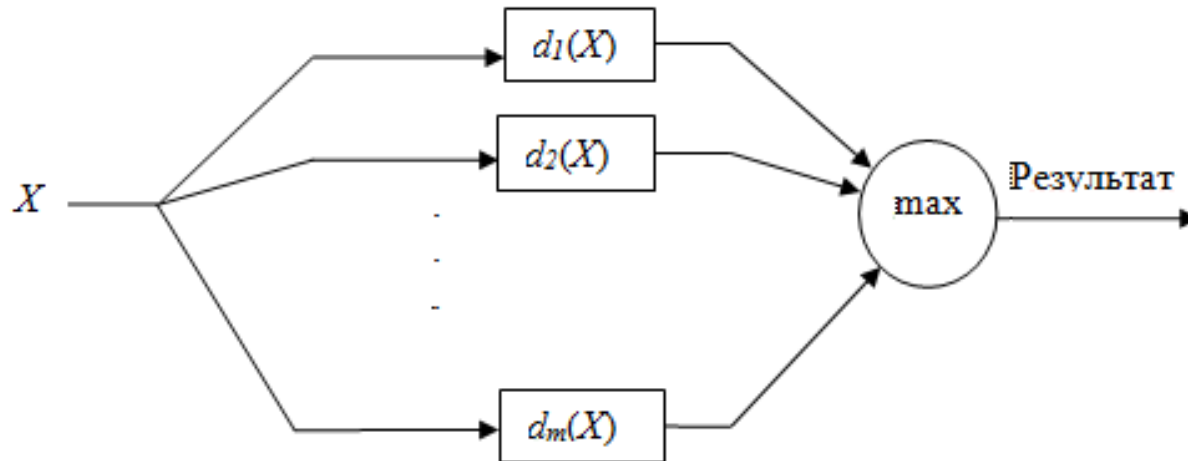
# Контролируемая классификация: детерминистский подход

**Лектор: к.т.н. Токарева Ольга Сергеевна**  
**Лекция 8**

# Классификация: детерминистский подход



# Классификация: детерминистский подход



Правило классификации: Если  $d_i(X) > d_j(X)$

для всех  $i, j = 1, 2, \dots, m, i \neq j$ , то входной образ, представленный вектором признаков  $X$ , принадлежит классу  $\omega_i$ .

Решающая граница

$$d_i(X) - d_j(X) = 0$$

# Линейные дискриминантные функции

$$d_i(X) = \sum_{k=1}^N w_{ki} x_k + w_{N+1,i}, \text{ где } w_{1i}, w_{2i}, \dots, w_{N+1,i} - \text{весовые коэффициенты}$$

$$d_i(X) - d_j(X) = \sum_{k=1}^N w_k x_k + w_{N+1} = 0, \quad \text{где} \quad w_k = w_{ik} - w_{jk}$$
$$w_{N+1} = w_{N+1,i} - w_{N+1,j}$$

$$Y^T = [x_1, x_2, \dots, x_n, 1] = [X, 1]$$

Через  $T_1$  и  $T_2$  обозначим два множества дополненных векторов признаков, соответствующих двум множествам обучающих образов, принадлежащих двум различным классам  $\omega_1$  и  $\omega_2$  соответственно. В предположении о том, что два обучающих множества линейно разделимы, полагают о существовании вектора  $W$ , называемого вектором весов решения, такого, что

$$W = \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_{N+1} \end{bmatrix}$$

$$Y^T W > 0 \quad \text{для каждого } Y \in T_1$$

$$Y^T W < 0 \quad \text{для каждого } Y \in T_2$$

# Процедура обучения для линейного классификатора

Для любого  $Y \in T_1$  произведение  $Y^T W > 0$  . Если  $Y^T W < 0$  ,  $Y^T W = 0$

то берется новый вектор весов

$$W' = W + \alpha Y, \text{ где } \alpha > 0$$

Для  $Y \in T_2$  произведение

$$. \text{ Если } Y^T W < 0 \text{ или } Y^T W > 0 , Y^T W = 0$$

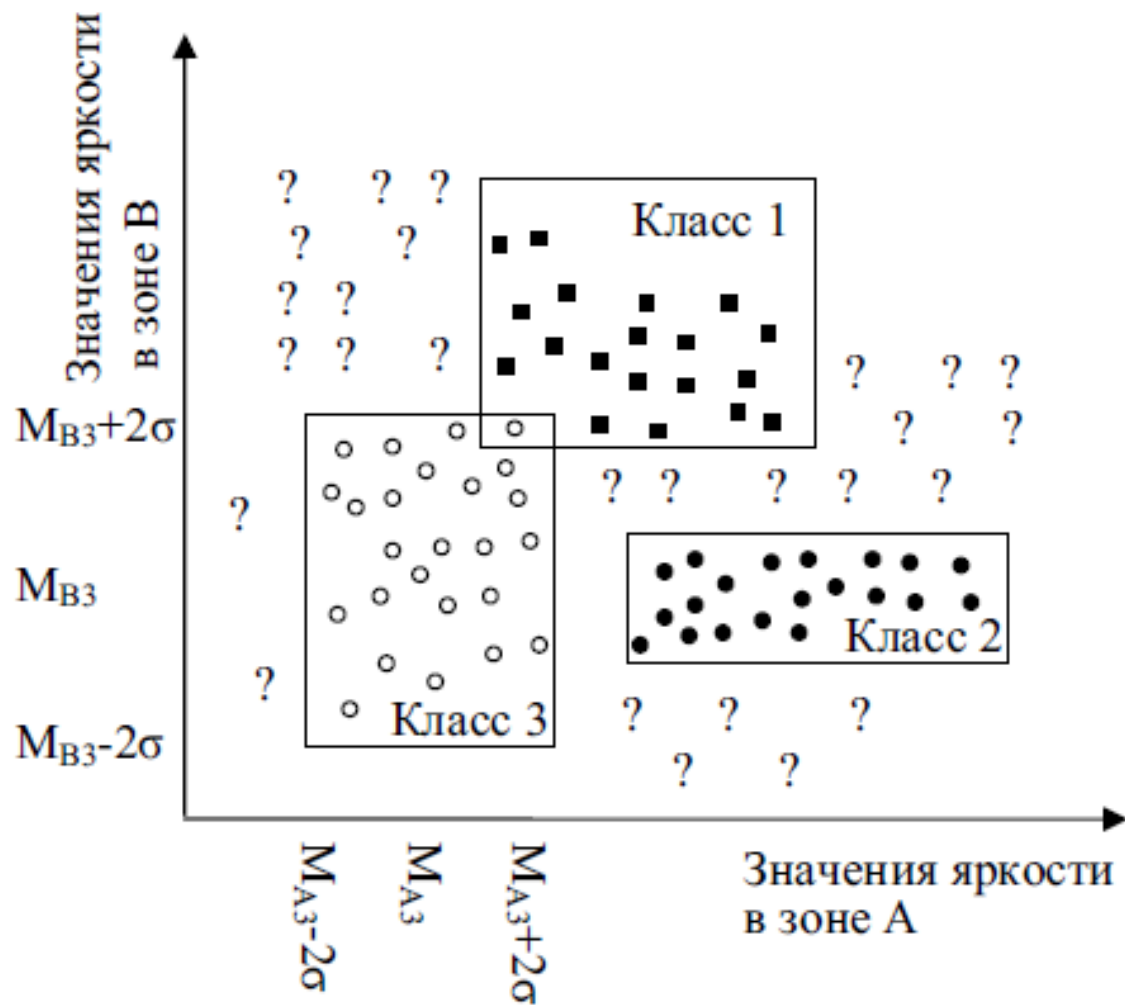
то принимается

Для выбора  $\alpha$  может применяться одно из трех правил:

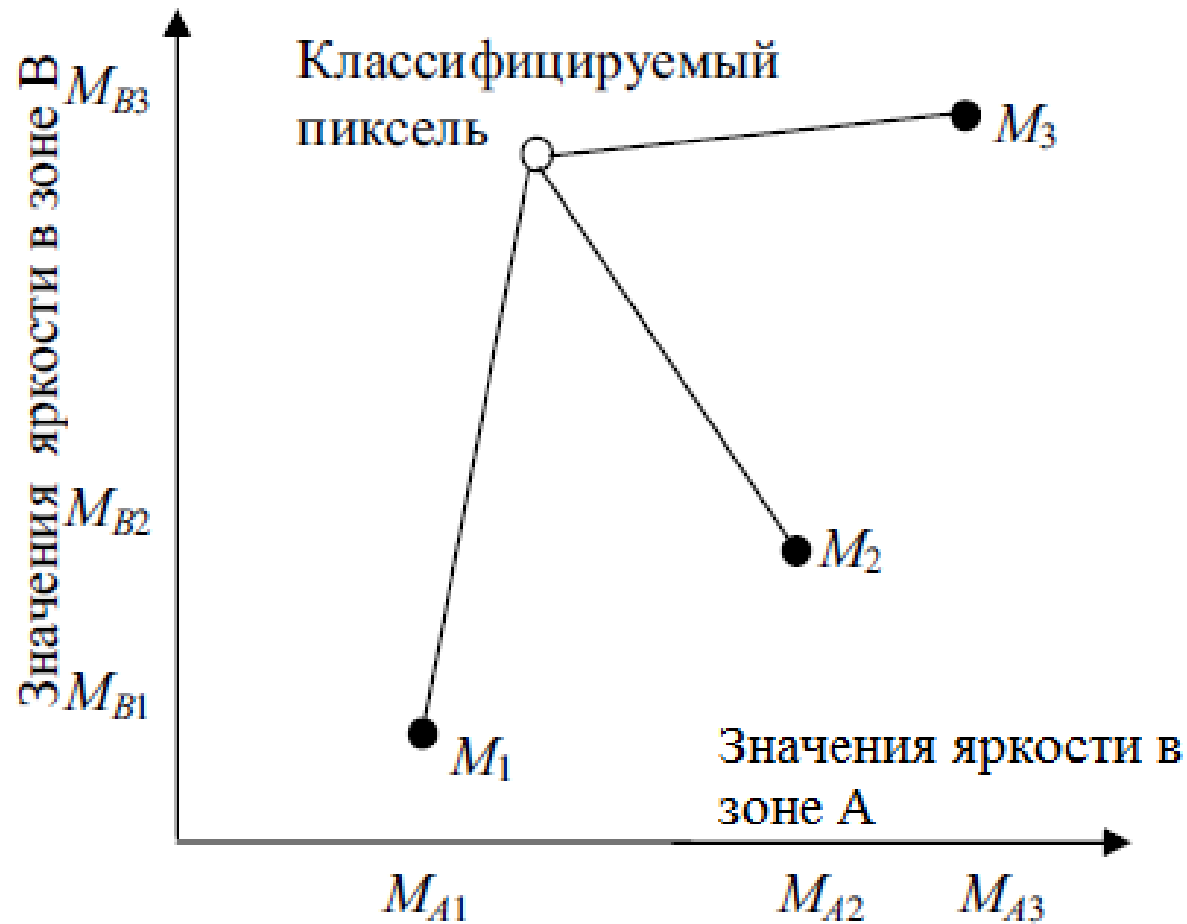
- Правило фиксированного дополнения:  $\alpha$  является любым фиксированным положительным числом.
- Правило абсолютной поправки:  $\alpha$  берется равным наименьшему целому числу, при котором значение  $Y^T W$  переходит порог, равный нулю, т. е.  $\alpha$  – наименьшее целое число большее
- Правило дробной поправки:  $\alpha = \lambda |Y^T W| / Y^T Y$  , при  $0 < \lambda \leq 2$  .

$$\alpha = \lambda |Y^T W| / Y^T Y$$

# Метод параллелепипеда



# Метод минимального расстояния



## Метод минимального расстояния

$$d_j(X) = \|X - M_j\|, j = 1, 2, \dots, m$$

$$\|a\| = (a^T a)^{1/2} \text{ - Евклидова норма}$$

$$D_j^2 = \|X - M_j\|^T \|X - M_j\| = X^T X - 2X^T M_j + M_j^T M_j = X^T X - 2(X^T M_j + (1/2) * M_j^T M_j)$$

$$d_j(X) = X^T M_j - \frac{1}{2} M_j^T M_j, j = 1, 2, \dots, m$$

Разделяющая поверхность:

$$d_i(X) - d_j(X) = X^T (M_i - M_j) - \frac{1}{2} (M_i - M_j)^T (M_i - M_j) = 0$$



## Метод минимального расстояния. Расстояние Махаланобиса

$$D = (X - M_c)^T (Cov_c^{-1}) (X - M_c)$$

where:

$D$  = Mahalanobis distance

$c$  = a particular class

$X$  = the measurement vector of the candidate pixel

$M_c$  = the mean vector of the signature of class  $c$

$Cov_c$  = the covariance matrix of the pixels in the signature of class  $c$

$Cov_c^{-1}$  = inverse of  $Cov_c$

$T$  = transposition function