

**Сегодня: среда, 15 апреля 2020 г.**

# **Физические основы механики**

**Мельникова Тамара Николаевна  
ст. преподаватель отделения ЭФ ИЯТШ ТПУ**



**Любите, дети, физику!**

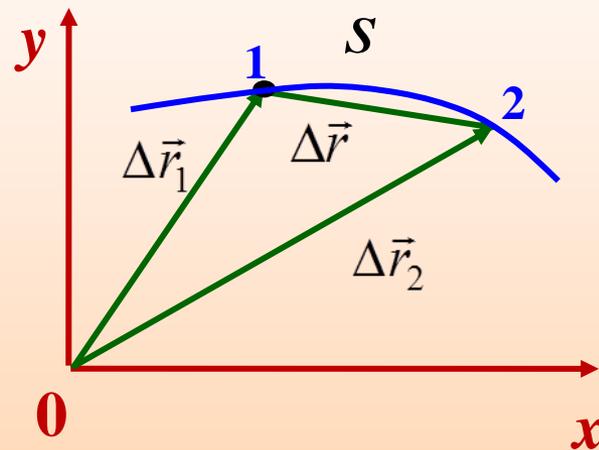
**Она всегда, везде.**

**Поможет вам в умении,**

**И в жизни, и в труде!**

# Тема 1. Кинематика

**Кинематика** — наука о движении. Это раздел механики, в котором движение тел рассматривается без выяснения причин изменения этого движения.

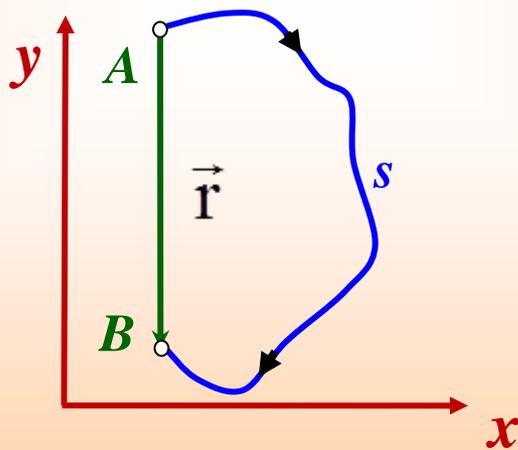


**Траектория** — это линия, которую описывает частица при своем движении.

**Путь** ( $s$ ) — сумма отрезков по траектории движения — величина положительная, скалярная.

В зависимости от формы траектории движения различают *прямолинейное* или *криволинейное* движения.

При движении тела по криволинейной траектории модуль вектора перемещения всегда меньше пройденного пути.

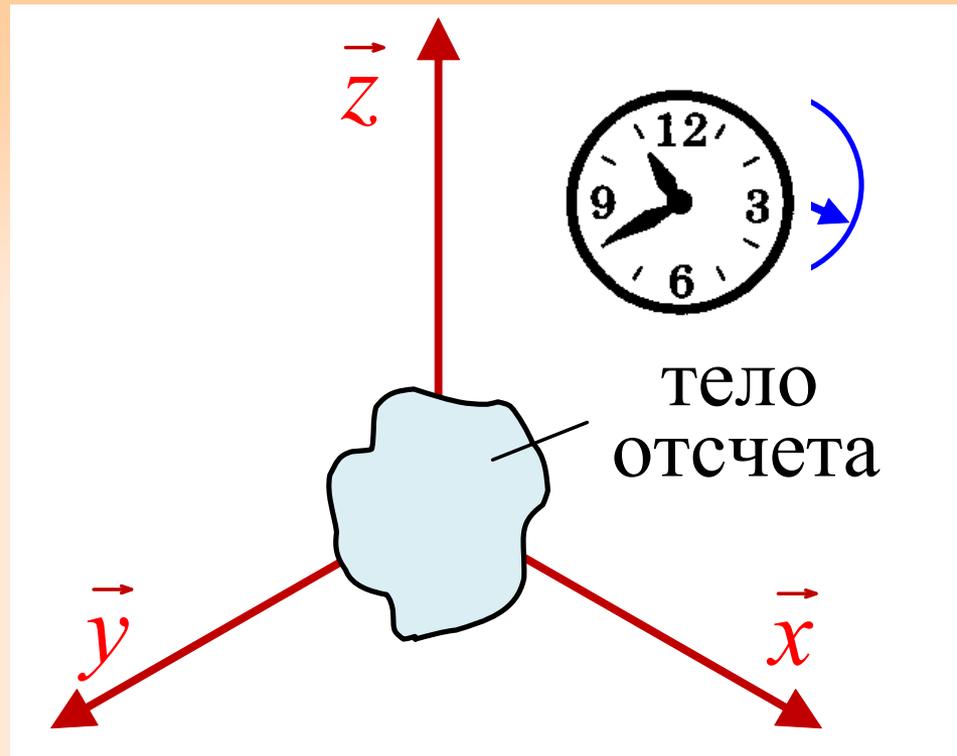


## *Модели в механике*

В механике (как и в других разделах физики) изучают абстрактные модели тел: *материальная точка и абсолютно твердое тело.*

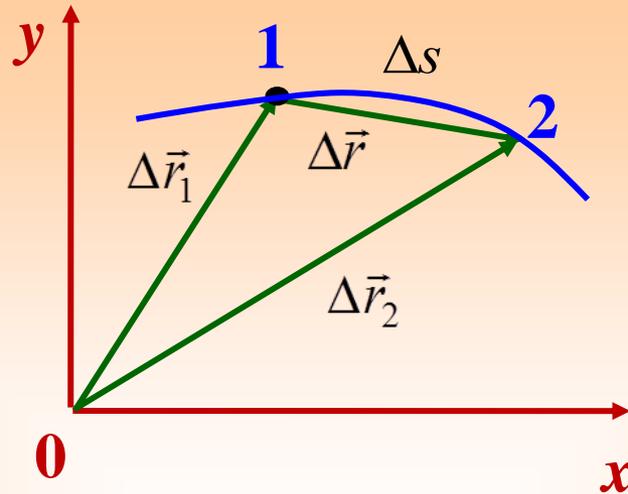
1. Тело, размерами которого в данных условиях можно пренебречь, называется *материальной точкой*.

2. *Абсолютно твердое тело* — это тело, не изменяющее свою форму и размеры при движении (т.е. недеформируемое).



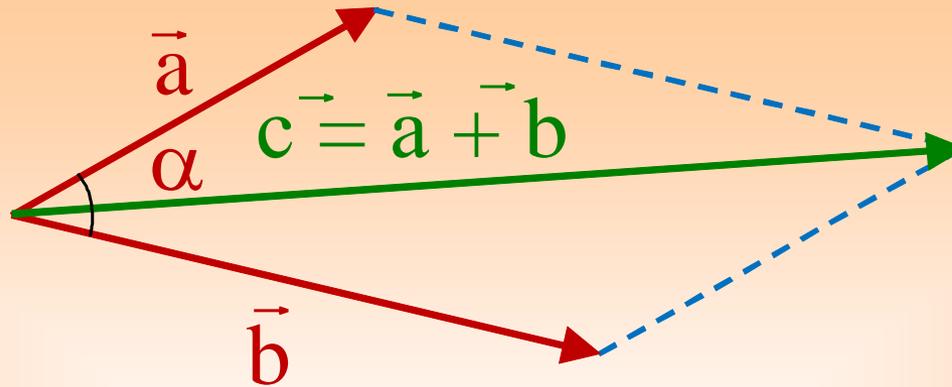
*Систему отсчета* можно выбрать произвольно.

*При кинематических исследованиях все системы отсчета равноправны.*



**Перемещение** ( $\vec{r}$ ) – направленный отрезок, соединяющий начальное и конечное положение частицы. Величина перемещения тела не может превышать его путь. (Перемещение  $\vec{r}$  – векторная величина).

**Векторными** называются величины, характеризующиеся числовым значением, направлением и имеющие точку приложения.



Векторные величины складываются по **правилу параллелограмма**.

**Модуль вектора** – скалярная величина, причем, всегда положительная и обозначается  $c = |\vec{c}|$ . Модуль вектора можно рассчитать, используя теорему косинусов:

$$c = \sqrt{a^2 + b^2 + 2ab \cos \alpha},$$

$\alpha$  – угол между направлениями векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ .

## Основные формулы

- **Положение материальной точки** в пространстве задается радиусом-вектором  $\vec{r}$ :

$$\vec{r} = \vec{i}x + \vec{j}y + \vec{k}z,$$

где  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$  – единичные векторы направлений (орты);  $x, y, z$  – координаты точки.

- **Кинематические уравнения движения** в координатной форме:  $x = f_1(t); y = f_2(t); z = f_3(t)$ , где  $t$  – время.

- **Средняя скорость**  $\langle v \rangle = \frac{s}{t}$ ,

где  $s$  – путь, пройденный точкой за интервал времени  $t$ .

- **Мгновенная скорость** материальной точки

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{i}v_x + \vec{j}v_y + \vec{k}v_z,$$

где  $v_x = \frac{dx}{dt}; \quad v_y = \frac{dy}{dt}; \quad v_z = \frac{dz}{dt}.$

– проекции скорости  $v$  на оси координат.

- **Модуль скорости**  $v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}$

- **Ускорение**  $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{i}a_x + \vec{j}a_y + \vec{k}a_z,$  где

$$a_x = \frac{dv_x}{dt}, \quad a_y = \frac{dv_y}{dt}, \quad a_z = \frac{dv_z}{dt}.$$

- **Модуль ускорения**  $a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$ .
- **Равномерным прямолинейным движением** называют движение, при котором материальная точка за любые равные промежутки времени совершает одинаковые перемещения вдоль данной прямой линии.
- Кинематическое уравнение **равномерного движения** материальной точки вдоль оси  $x$ :
$$x = x_0 + vt,$$
где  $x_0$  — начальная координата;  $t$  — время. При равномерном движении  $v = \text{const}$  и  $a = 0$ .

- Если при движении тела его скорость изменяется по модулю и (или) направлению, то вводится понятие *ускорения*.

*Ускорение* есть векторная физическая величина, определяемая как отношение малого изменения скорости  $\Delta\vec{v}$  к малому промежутку времени  $\Delta t$ , за который произошло это изменение:

$$\vec{a} = \frac{\Delta\vec{v}}{\Delta t}.$$

- *Равноускоренным прямолинейным движением* называется прямолинейное движение, при котором скорость тела меняется линейно со временем:

$$v = v_0 + at.$$

Здесь  $v_0$  – начальная скорость тела при  $t = 0$ .  
Коэффициент пропорциональности  $a$  – ускорение тела.  
При *равноускоренном* движении ускорение тела постоянно.

• Кинематическое уравнение *равнопеременного движения* ( $a = \text{const}$ ) вдоль оси  $x$ :

$$x = x_0 + v_0 t + \frac{at^2}{2}$$

где  $v_0$  – начальная скорость;  $t$  – время.

- **Путь, пройденный материальной точкой при прямолинейном равнопеременном движении,**

$$s = v_0 t \pm \frac{at^2}{2}.$$

$$s = \frac{v^2 - v_0^2}{\pm 2a}.$$

$$s = \frac{v_0 + v}{2} t.$$

$$s = v_{\text{cp}} t.$$

- Примером равноускоренного движения является *свободное падение* тела с высоты  $h$  в безвоздушном пространстве.

Ускорение свободного падения тела  $\vec{g}$  не зависит от самого тела и всегда направлено вертикально вниз.

- Движение тела, брошенного вертикально вверх с начальной скоростью  $v_0$ :

$$v = v_0 - gt.$$

$$h = v_0 t - \frac{gt^2}{2}. \quad h_{\max} = \frac{v_0^2}{2g} = \frac{gt_1^2}{2}.$$

- Свободное падение ( $v_0 = 0$ ) тела:

$$v = gt, \quad h = \frac{gt^2}{2}. \quad h = \frac{v^2}{2g}.$$

При рассмотрении нескольких систем отчета (СО) возникает понятие *сложного движения* — когда материальная точка (м.т.) движется относительно какой-либо системы отсчёта, а та, в свою очередь, движется относительно другой системы отсчёта.

Как же связаны движения точки в этих двух СО?

Обычно одну из СО выбирают за базовую «**абсолютную**», другую называют «**подвижной**» и вводят следующие термины:

**абсолютное движение** — это движение точки или тела в базовой СО.

**относительное движение** — это движение точки или тела относительно подвижной системы отсчёта.

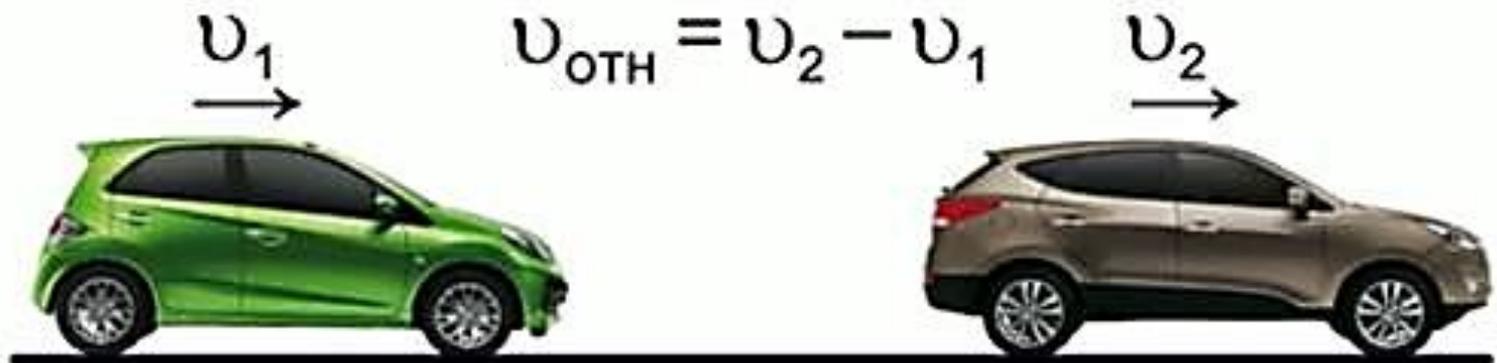
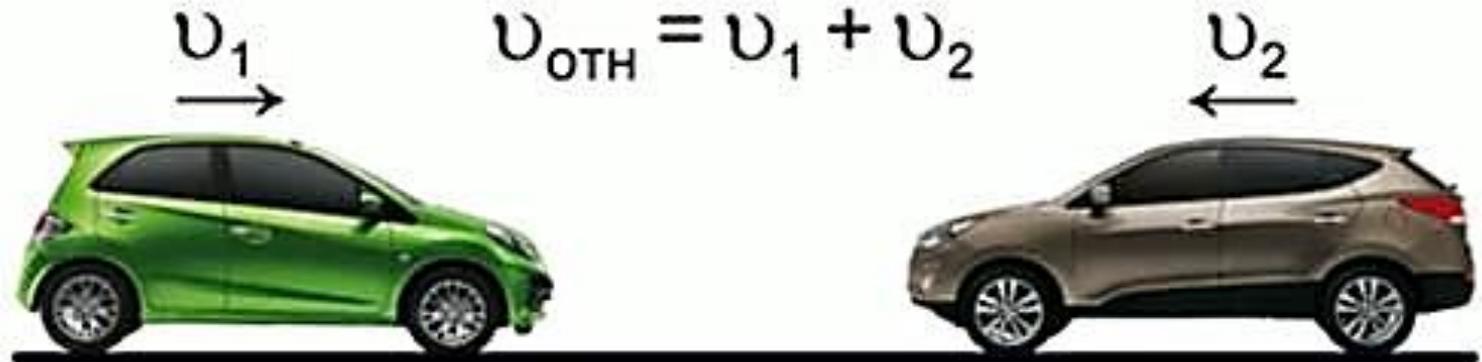
**переносное движение** — это движение второй СО относительно первой.

Также вводятся понятия соответствующих скоростей и ускорений.

Например, *переносная* скорость — это скорость точки, обусловленная движением подвижной системы отсчёта относительно абсолютной.

Другими словами, это скорость точки подвижной системы отсчёта, в данный момент времени совпадающей с материальной точкой.

*Относительная скорость* — это физическая величина, равная векторной разности **скоростей**, заданных относительно неподвижной системы отсчета.



## Задача 1

Во сколько раз скорость пули при вылете из ствола больше, чем в середине ствола?

Считать, что движение пули в стволе происходит с постоянным ускорением.

Ответ представьте в единицах СИ и округлите до десятых.

[1,4]

Дано:	Решение:
$v_0 = 0$ $a = \text{const}$ $l$	Проанализировав условие задачи можно сказать, расстояние, равное длине ствола $l$ , пуля проходит с нулевой начальной скоростью и постоянным ускорением $a$ . В середине ствола (пройдя расстояние $l/2$ ) пуля приобретает скорость, равную $v_1$ , а при
$\frac{v_2}{v_1} = ?$	

при вылете из ствола – скорость  $v_2$ .

Запишем формулы пройденного пути при равноускоренном движении:

$$l = \frac{v_1^2 - v_0^2}{2a} = \frac{v_1^2}{2a} \quad (1) \quad \frac{l}{2} = \frac{v_2^2 - v_0^2}{2a} = \frac{v_2^2}{2a} \quad (2)$$

Разделив первое уравнение на второе, найдем отношение скорости  $v_2$  к скорости  $v_1$ :

$$\frac{l}{l/2} = \frac{v_2^2}{2a} \cdot \frac{2a}{v_1^2} = \frac{v_2^2}{v_1^2} = \left( \frac{v_2}{v_1} \right)^2$$

т. е.  $\left(\frac{v_2}{v_1}\right)^2 = 2$       Тогда  $\frac{v_2}{v_1} = \sqrt{2} = 1,4$

Т.е. скорость  $v_2$  при вылете из ствола больше скорости  $v_1$  в середине ствола в 1,4 раза.

**Ответ:**  $\frac{v_2}{v_1} = 1,4$

## Задача 2

Законы движения материальных точек выражаются уравнениями  $x_1 = 2 - 2t + t^2$  и  $x_2 = 20 + 2t - 4t^2$ , где  $x$  – в метрах,  $t$  – в секундах.

1) В какой момент времени скорости этих точек будут одинаковыми?

2) Чему равны скорости этих точек в этот момент времени?

Ответ представьте в единицах СИ.

[0,4; -1,2]

Дано:	Решение:
$x_1 = 2 - 2t + t^2$ $x_2 = 20 + 2t - 4t^2$ $v_1 = v_2$	Зная уравнения движения, находим скорость точек как первую производную от $x$ , т. е. $v_1 = x_1' = (2 - 2t + t^2)' = -2 + 2t$ $v_2 = x_2' = (20 + 2t - 4t^2)' = 2 - 8t$
$t = ? \quad v_1 = ? \quad v_2 = ?$	

По условию задачи в момент времени  $t$  скорости точек будут одинаковыми, т. е.  $v_1 = v_2$ . Приравниваем правые части полученных выражений для скоростей  $v_1$  и  $v_2$ :

$$2 + 2t = 2 - 8t.$$

После несложных преобразований получим  $t = 0,4$  с.

Тогда

$$v_1 = -2 + 2 \cdot 0,4 = -1,2 \text{ (м/с)} \quad \text{и} \quad v_2 = 2 - 8t = 2 - 8 \cdot 0,4 = -1,2 \text{ (м/с)}.$$

**Ответ:**  $t = 0,4$  с;  $v_1 = v_2 = -1,2$  м/с.

## Задача 3

Тело движется из состояния покоя равноускоренно.

Во сколько раз путь, пройденный телом за восьмую секунду, будет больше пути, пройденного за третью секунду?

[3]

Дано:	Решение:
$v_0 = 0$ $a = \text{const}$ $t = t' = 1 \text{ с}$	Следует обратить внимание, что в задаче необходимо найти отношение пути, пройденного за восьмую секунду $s'$ , а не за восемь секунд к пути, пройденному за третью секунду $s$ , а не за три секунды. Т.е. время на каждом отрезке одинаково равно 1 с:
$\frac{s'}{s} = ?$	

$$t = t' = 1 \text{ с.}$$

Путь, пройденный за восьмую секунду можно рассчитать как путь за первые восемь секунд минус путь за первые семь секунд:

$$s' = s_8 - s_7.$$

И, аналогично, путь, пройденный за третью секунду можно рассчитать как путь за первые три секунды минус путь за первые две секунды:

$$s = s_3 - s_2.$$

Вспомним, как рассчитывается пройденный путь при равноускоренном движении (при  $v_0 = 0$ ):

$$s = v_0 t + \frac{at^2}{2} = \frac{at^2}{2}.$$

Тогда

$$s' = \frac{a * 8^2}{2} - \frac{a * 7^2}{2} = \frac{15a}{2} \quad (1) \quad \text{и} \quad s = \frac{a * 3^2}{2} - \frac{a * 2^2}{2} = \frac{5a}{2} \quad (2)$$

Разделим первое уравнение на второе:

$$\frac{s'}{s} = \frac{15a}{2} * \frac{2}{5a} = 3,$$

т. е. путь, пройденный за восьмую секунду, в три раза больше пути, пройденного за третью секунду.

**Ответ:**  $\frac{s'}{s} = 3,$

**Или:**

Можно определить путь за  $n$  - ую секунду при равноускоренном движении с нулевой начальной скоростью по формуле:

$$s_n = (2n-1)\frac{a}{2}.$$

Тогда, в нашем случае:

$$s_3 = (2 * 3 - 1)\frac{a}{2} = \frac{5a}{2}; \quad s_8 = (2 * 8 - 1)\frac{a}{2} = \frac{15a}{2}.$$

$$\frac{s_8}{s_3} = \frac{15a}{2} * \frac{2}{5a} = 3.$$

## Задача 4

Велосипедист проехал половину пути со скоростью 10 м/с, половину оставшегося времени со скоростью 8 м/с, а затем до конца пути он ехал со скоростью 4 м/с.

Определите среднюю скорость велосипедиста на всем пути.

Ответ представьте в единицах СИ.

[7,5]

Дано:

Решение:

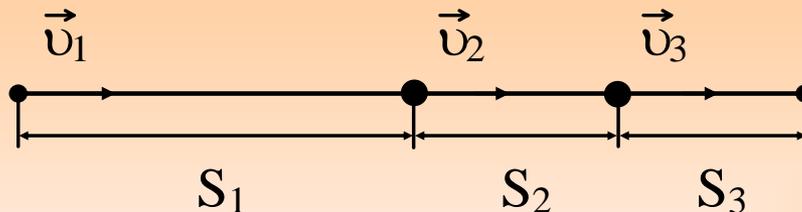
$$s_1 = s/2$$

$$v_1 = 10 \text{ м/с}$$

$$v_2 = 8 \text{ м/с}$$

$$t_2 = t_3$$

$$v_{\text{cp}} = ?$$



$$v_{\text{cp}} = \frac{S}{t} = \frac{S}{t_1 + t_2 + t_3}. \quad \text{Так как } t_2 = t_3, \quad \text{то}$$

$$v_{\text{cp}} = \frac{S}{t_1 + 2t_2}. \quad t_1 = \frac{S_1}{v_1} = \frac{S}{2v_1}. \quad t_2 = ?$$

$$\text{Т. к. } s_2 + s_3 = s/2, \text{ то } v_2 t_2 + v_3 t_3 = s/2. \quad \text{Или } t_2(v_2 + v_3) = s/2.$$

$$\text{Отсюда } t_2 = \frac{S}{2(v_2 + v_3)}. \quad v_{\text{cp}} = \frac{S}{\frac{S}{2v_1} + 2 \frac{S}{2(v_2 + v_3)}} = \frac{1}{\frac{1}{2v_1} + \frac{1}{v_2 + v_3}}.$$

$$v_{\text{cp}} = \frac{1}{\frac{1}{20} + \frac{1}{12}} = \frac{20 \cdot 12}{12 + 20} = 7,5 \text{ (м/с)}.$$

ОТВЕТ:  $v_{\text{cp}} = 7,5 \text{ м/с}$ .

## Задача 5

Тело одну четвертую часть пути двигалось со скоростью  $12 \text{ м/с}$ , затем третью часть оставшегося пути – с постоянной скоростью  $1 \text{ м/с}$ , а оставшуюся часть пути – с постоянным ускорением и в конце пути имело скорость  $7 \text{ м/с}$ .

Определите среднюю скорость за время движения.

Ответ представьте в единицах СИ и округлите до десятых.

[2,5]

Дано:

$$s_1 = s/4,$$

$$v_1 = 12 \text{ м/с}$$

$$s_2 = s/4,$$

$$v_2 = 1 \text{ м/с}$$

$$s_3 = s/2,$$

$$a = \text{const}$$

$$v_3 = 7 \text{ м/с}$$

$$v_{\text{ср}} - ?$$

Решение:

Обозначим весь путь  $s$ . Его можно разделить на три участка:

1. Первый участок длиной  $s_1 = s/4$  тело проходит равномерно со скоростью  $v_1 = 12 \text{ м/с}$  за время  $t_1$ .

2. Второй участок длиной  $s_2 = s/4$  (третья часть оставшегося пути или четвертая часть от всего пути. (см.

условие задачи) тело проходит также равномерно, но со скоростью  $v_2 = 1 \text{ м/с}$  за время  $t_2$ .

3. Третий участок длиной  $s_3 = s/2$  (оставшаяся часть пути – это половина от всего пути) тело проходит равноускоренно с ускорением  $a$  за время  $t_3$  и в конце этого пути имеет скорость  $v_3 = 7 \text{ м/с}$ . Начальная

скорость на этом участке пути равна  $v_2 = 1$  м/с.

Для расчета средней скорости нужно весь путь разделить на все время, т.е.

$$v_{\text{ср}} = \frac{s}{t_1 + t_2 + t_3} \quad (1)$$

Определив характер движения тела на каждом участке, запишем закон движения и выразим время.

$$s_1 = v_1 t_1 \quad \Rightarrow \quad t_1 = \frac{s_1}{v_1} = \frac{s}{4v_1}.$$

$$s_2 = v_2 t_2 \quad \Rightarrow \quad t_2 = \frac{s_2}{v_2} = \frac{s}{4v_2}.$$

$$s_3 = \frac{v_2 + v_3}{2} t_3. \quad \Rightarrow \quad t_3 = \frac{2s_3}{v_2 + v_3} = \frac{s}{v_2 + v_3}.$$

Подставим полученные уравнения для времени в выражение для средней скорости (1):

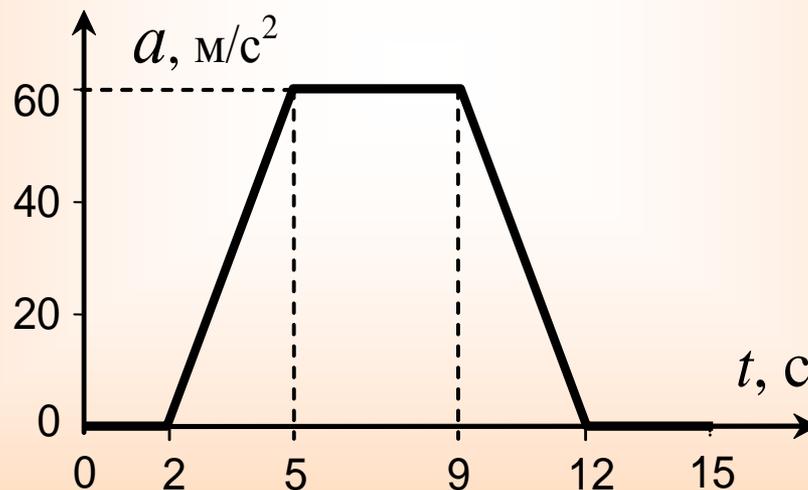
$$v_{\text{ср}} = \frac{s}{\frac{s}{4v_1} + \frac{s}{4v_2} + \frac{s}{v_2 + v_3}} = \frac{1}{\frac{1}{4v_1} + \frac{1}{4v_2} + \frac{1}{v_2 + v_3}} =$$

$$\frac{1}{\frac{1}{4 \cdot 12} + \frac{1}{4 \cdot 1} + \frac{1}{1 + 7}} = 2,5 \text{ м/с.}$$

## Задача 6

По графику зависимости ускорения тела от времени определите его скорость в момент времени 15 с, если в момент времени 1 с скорость равна 3 м/с.

[423]



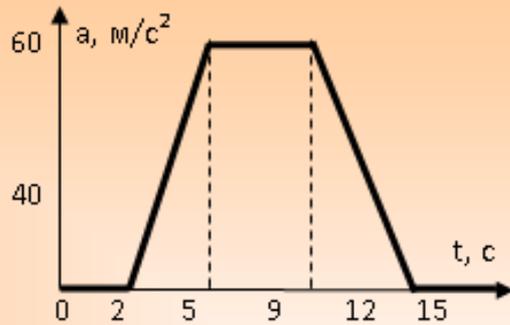
Дано:

$$t = 15 \text{ с}$$

$$t_1 = 1 \text{ с}$$

$$v_1 = 3 \text{ м/с}$$

$$v_{15} - ?$$



Решение:

$$v = v_0 \pm at, \quad v_2 = v_1 = 3.$$

$$v_5 = v_1 + a_1 t_1 = 3 + 30 \cdot 3 = 90.$$

$$v_9 = v_5 + a_2 t_2 = 93 + 60 \cdot 4 = 333.$$

$$v_{12} = v_9 + a_1 t_3 = 3 + 30 \cdot 3 = 423.$$

$$v_{15} = v_{12} = 423 \text{ м/с}.$$

Скорость можно также определить как площадь фигуры под графиком:

$$S_{\text{трап}} = \frac{a + b}{2} \cdot h = \frac{10 + 4}{2} \cdot 60 = 420$$

$$v_{15} = S_{\text{трап}} + v_0 = 420 + 3 = 423 \text{ (м/с)}.$$

Ответ:  $v_{15} = 423 \text{ (м/с)}$ .

## Задача 7

Тело бросили вертикально вверх со скоростью 30 м/с. Некоторую точку  $A$  тело проходит дважды с разницей во времени 2 с.

Определите высоту, на которой находится точка  $A$ .  
Ответ представьте в единицах СИ.

[40]

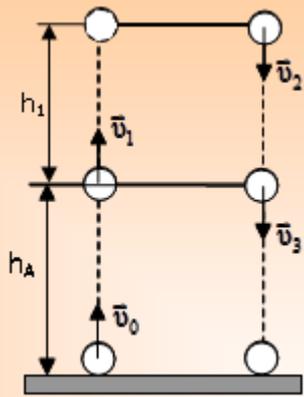
Дано:

$$v_0 = 30 \text{ м/с}$$

$$\Delta t = 2 \text{ с}$$

$$g = 10 \text{ м/с}^2$$

$h_A$  - ?



Решение:

$$t_1 = 2c/2 = 1 \text{ с.} \quad v_2 = 0.$$

$$h_1 = \frac{gt^2}{2} = 5 \text{ м/с.}$$

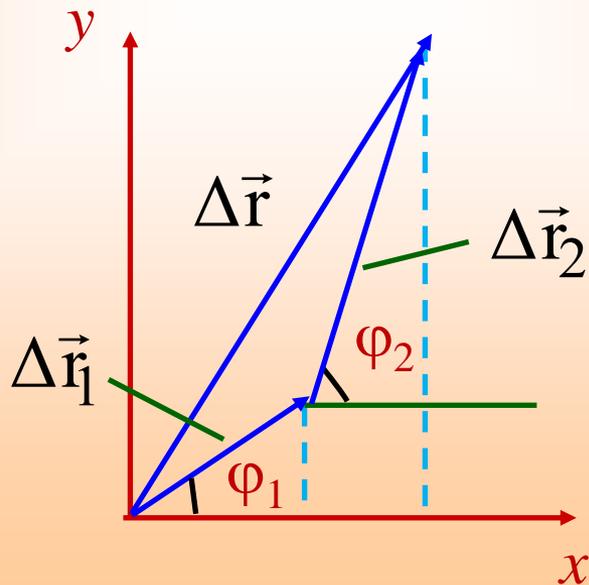
$$v_1 = gt = 10 \text{ м/с.}$$

$$h_A = \frac{v_1^2 - v_0^2}{-2g} = \frac{100 - 900}{-20} = 40 \text{ м.}$$

Ответ:  $h_A = 40 \text{ м.}$

## Задача 8

Некоторое тело последовательно совершило два перемещения со скоростями  $v_1$  и  $v_2$ . Первое перемещение направлено под углом  $\varphi_1$  к некоторому выбранному направлению, второе – под углом  $\varphi_2$ . Известно также, что модуль первого перемещения в  $n$  раз меньше модуля второго. Определите среднюю скорость изменения модуля перемещения.



$$v_1, v_2, \varphi_1, \varphi_2, \Delta r_2 = n\Delta r_1. \quad v_{\text{ср}} = ?$$

**Решение:** Средняя скорость определяется из выражения:

$$\langle \vec{v} \rangle = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t},$$

где

$$\Delta t = \Delta t_1 + \Delta t_2.$$

Это суммарное время, которое согласно условию задачи можно определить из соотношения:

$$\Delta t = \frac{\Delta r_1}{v_1} + \frac{\Delta r_2}{v_2} = \frac{\Delta r_1}{v_1} + \frac{n\Delta r_1}{v_2} = \Delta r_1 \left( \frac{1}{v_1} + \frac{n}{v_2} \right).$$

Модуль изменения перемещения, как следует из рисунка, равен:

$$\Delta \vec{r} = \sqrt{(\Delta r_x)^2 + (\Delta r_x)^2}.$$

В соответствие с рисунком его проекции на оси координат: В соответствие с рисунком его проекции на оси координат:

$$\Delta r_x = \Delta r_{1x} + \Delta r_{2x} = \Delta r_1 \cos \varphi_1 + n \Delta r_1 \cos \varphi_2,$$

$$\Delta r_y = \Delta r_{1y} + \Delta r_{2y} = \Delta r_1 \sin \varphi_1 + n \Delta r_1 \sin \varphi_2.$$

Подставим  $\Delta r_x$  и  $\Delta r_y$  в уравнение для времени  $\Delta r$ , получим:

$$\begin{aligned} \Delta r &= \sqrt{(\Delta r_1 \cos \varphi_1 + n \Delta r_1 \cos \varphi_2)^2 + (\Delta r_1 \sin \varphi_1 + n \Delta r_1 \sin \varphi_2)^2} = \\ &= \Delta r_1 \sqrt{(\cos \varphi_1 + n \cos \varphi_2)^2 + (\sin \varphi_1 + n \sin \varphi_2)^2} = \end{aligned}$$

$$= \Delta r_1 \sqrt{\cos^2 \varphi_1 + 2n \cos \varphi_1 \cos \varphi_2 + n^2 \cos^2 \varphi_2 + \sin^2 \varphi_1 + 2n \sin \varphi_1 \sin \varphi_2 + n^2 \sin^2 \varphi_2}$$

$$= \Delta r_1 \sqrt{1 + 2n(\cos \varphi_1 \cos \varphi_2 + \sin \varphi_1 \sin \varphi_2) + n^2} = \Delta r_1 \sqrt{1 + n^2 + 2n \cos(\varphi_2 - \varphi_1)}.$$

То есть:  $\Delta r = \Delta r_1 \sqrt{1 + n^2 + 2n \cos(\varphi_2 - \varphi_1)}$ .

Тогда средняя скорость будет равна:

$$v_{\text{cp}} = \frac{\Delta r_1 \sqrt{1 + n^2 + 2n \cos(\varphi_2 - \varphi_1)}}{\Delta r_1 \left( \frac{1}{v_1} + \frac{n}{v_2} \right)} = \frac{\sqrt{1 + n^2 + 2n \cos(\varphi_2 - \varphi_1)} v_1 v_2}{v_2 + n v_1} =$$

$$= \frac{\sqrt{1 + n^2 + 2n \cos(\varphi_2 - \varphi_1)} v_1}{1 + \frac{n v_1}{v_2}}.$$

**Ответ:**  $v_{\text{cp}} = \frac{\sqrt{1 + n^2 + 2n \cos(\varphi_2 - \varphi_1)} v_1}{1 + \frac{n v_1}{v_2}}.$

## Задача 9

Муравей бежит из муравейника по прямой так, что его скорость обратно пропорциональна расстоянию до центра муравейника. В тот момент, когда муравей находится в точке  $A$  на расстоянии  $l_1 = 1$  м от центра муравейника, его скорость  $v_1 = 2$  см/с.

За какое время  $t$  муравей добежит от точки  $A$  до точки  $B$ , которая находится на расстоянии  $l_2 = 2$  м от центра муравейника?

**Решение:** Из условия задачи  $v = \frac{k}{l}$ ,

где  $k$  - некоторый коэффициент пропорциональности.

Определить этот коэффициент можно, зная начальное значение скорости муравья  $v_1$  и расстояния  $l_1$ , т.е.  $k = v_1 l_1$ .

Скорость же - есть первая производная пути по времени  $v = \frac{dl}{dt}$ .

Тогда  $dt = \frac{dl}{v}$ .

Проинтегрировав полученное выражение по  $l$ , найдем время:

$$t = \int_{l_1}^{l_2} \frac{dl}{v} = \int_{l_1}^{l_2} \frac{ldl}{k} = \frac{1}{k} \int_{l_1}^{l_2} ldl = \frac{1}{v_1 l_1} \int_{l_1}^{l_2} ldl = \frac{1}{v_1 l_1} \cdot \frac{l^2}{2} \Big|_{l_1}^{l_2} = \frac{l_2^2 - l_1^2}{2v_1 l_1}$$

Подставим численные значения и определим время, за которое муравей добежит от точки  $A$  до точки  $B$ :

$$t = \frac{4 - 1}{2 \cdot 0,02 \cdot 1} = 75 \text{ (с)}.$$

**Ответ:**  $t = 75 \text{ с}$ .



Спасибо

за внимание!

