#### Системы счисления

**Система счисления** — способ записи и наименования натуральных чисел

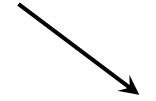


значение цифры **одинаково** независимо от позиции (римская, III)

значение цифры различно в зависимости от позиции

### Позиционные системы счисления





# со смешанным основанием

4 года 3 месяца 2 дня

#### однородные

вес каждой цифры выражается в степени одного и того же числа (десятичная, двоичная, ...)

### Однородные позиционные системы счисления

- десятичная (0, 1, ..., 9)
- двоичная (0,1)
- шестнадцатеричная (0, 1, ..., 9, A, ..., F)
- восьмеричная (0, 1, ..., 7)
- ...

**Чем больше основание, тем больше цифр, и тем короче запись числа** 

# Структура числа в позиционной системе по основанию *р*

Разложение числа по степеням основания

$$x_p = x_n x_{n-1} ... x_1 x_0 x_{-1} x_{-2} ... x_{-R} =$$

$$x_n *p^n + x_{n-1} *p^{n-1} + ... + x_1 *p + x_0 + x_{-1} *p^{-1} + ... + x_{-R} *p^{-R}$$

Пример

$$p=10$$
,  $x_p=127.35=1*10^2+2*10^1+7+3*10^{-1}+5*10^{-2}$ 

# Двоичная система счисления как способ представления данных в компьютере (1)

В компьютерах используются элементы памяти с двумя состояниями

Значения 0 и 1 в компьютерах представляются физическими состояниями «намагничено - не намагничено», «есть напряжение — нет напряжения»

Единица информации, умещающаяся в таком элементе – 1 бит

**Бит -** от английского сокращения bit (binary digit - двоичная цифра)

Минимальная ячейка памяти 1 байт (8 бит)

# Двоичная система счисления как способ представления данных в компьютере (2)

Более крупные единицы измерения информации

$$1$$
 килобайт =  $1024$  байт =  $2^{10}$  байт

$$1$$
 мегабайт =  $1024$  килобайт =  $2^{10}$  килобайт =  $2^{20}$  байт

$$1$$
 гигабайт =  $1024$  мегабайт =  $2^{10}$  мегабайт =  $2^{20}$  килобайт =  $2^{30}$  байт

Каждый бит принимает одно из двух значений Поэтому байты, слова и т.д. представляют числа в позиционной СС по основанию 2 – **двоичной СС** 

? Сколько значений может принять один байт? Одно слово?

# Перевод чисел из одной системы счисления в другую ( $x_p \rightarrow x_q$ )

Шаг 1. Если  $x_p < q$ , то на шаг 3

Шаг 2. Разделить  $x_p$  нацело на q, остаток запомнить  $x_p$ = частное от деления, на шаг 1

Шаг 3. Записать последнее частное и затем остатки в порядке, обратном их получению

# Перевод чисел из двоичной системы счисления в шестнадцатеричную

Если каждую группу из 4 бит рассматривать как одну цифру, то таких цифр всего  $2^4 = 16$  — шестнадцатеричная CC

Пример

1001 1111 0010 = 9 F 2

! Разбивку на четверки нужно выполнять справа налево, при необходимости дописать слева нули!

## Сложение в различных системах счисления

$$p = 8$$
  $7 + 1 = 10$ 

**p=16** 
$$F + 1 = 10$$

# Представление отрицательных чисел в двоичной системе. Вычитание

- При представлении знаковых чисел старший разряд числа считается знаковым разрядом
- Если число отрицательное, то знаковый разряд содержит 1, иначе 0

Вычитание заменяется сложением с применением дополнительного кода отрицательного числа

Дополнительный код получается путем инвертирования двоичных разрядов прямого кода (кроме знакового) и добавления 1

### Пример

- -13 в прямом коде 1000 1101
- -13 в дополнительном коде  $1111\ 0010 + 1 = 1111\ 0011$

#### Вычитание

- вычитание заменяется сложением
- при сложении отрицательные числа представляют в дополнительном коде
- складывают двоичные разряды, включая знаковые
- единицу переноса из знакового разряда отбросить (если возникает)
- если сумма положительна, то число получилось в прямом коде, если отрицательна в дополнительном

### Пример

-13(11110011) + 60(00111100) = 100101111 = 47

### **Умножение**

$$1*1 = 1$$
  $1*0 = 0$   $0*0 = 0$ 

Так как очередная цифра множителя — 1 или 0, то промежуточное произведение равно множимому либо 0

Умножение сводится к суммированию промежуточных произведений