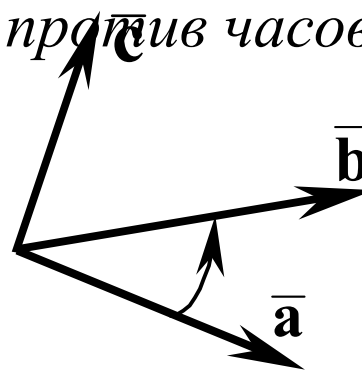


## §9. Нелинейные операции на множестве векторов

1. Скалярное произведение векторов
2. Векторное произведение векторов
3. Смешанное произведение векторов

### 2. Векторное произведение векторов

ОПРЕДЕЛЕНИЕ. Тройка векторов  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  и  $\vec{c}$  называется **правой**, если поворот от вектора  $\vec{a}$  к вектору  $\vec{b}$  на меньший угол виден из конца вектора  $\vec{c}$  против часовой стрелки.



ОПРЕДЕЛЕНИЕ. **Векторным произведением** двух ненулевых векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  называется вектор  $\vec{c}$ , удовлетворяющий следующим условиям:

1)  $|\vec{c}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin\varphi$ , где  $\varphi$  – угол между векторами  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ ;

2) вектор  $\vec{c}$  ортогонален векторам  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ ;

3) тройка векторов  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  и  $\vec{c}$  – правая.

Если хотя бы один из векторов  $\vec{a}$  или  $\vec{b}$  нулевой, то их векторное произведение полагают равным нулевому вектору.

Обозначают:  $[\vec{a}, \vec{b}]$  или  $\vec{a} \times \vec{b}$ .

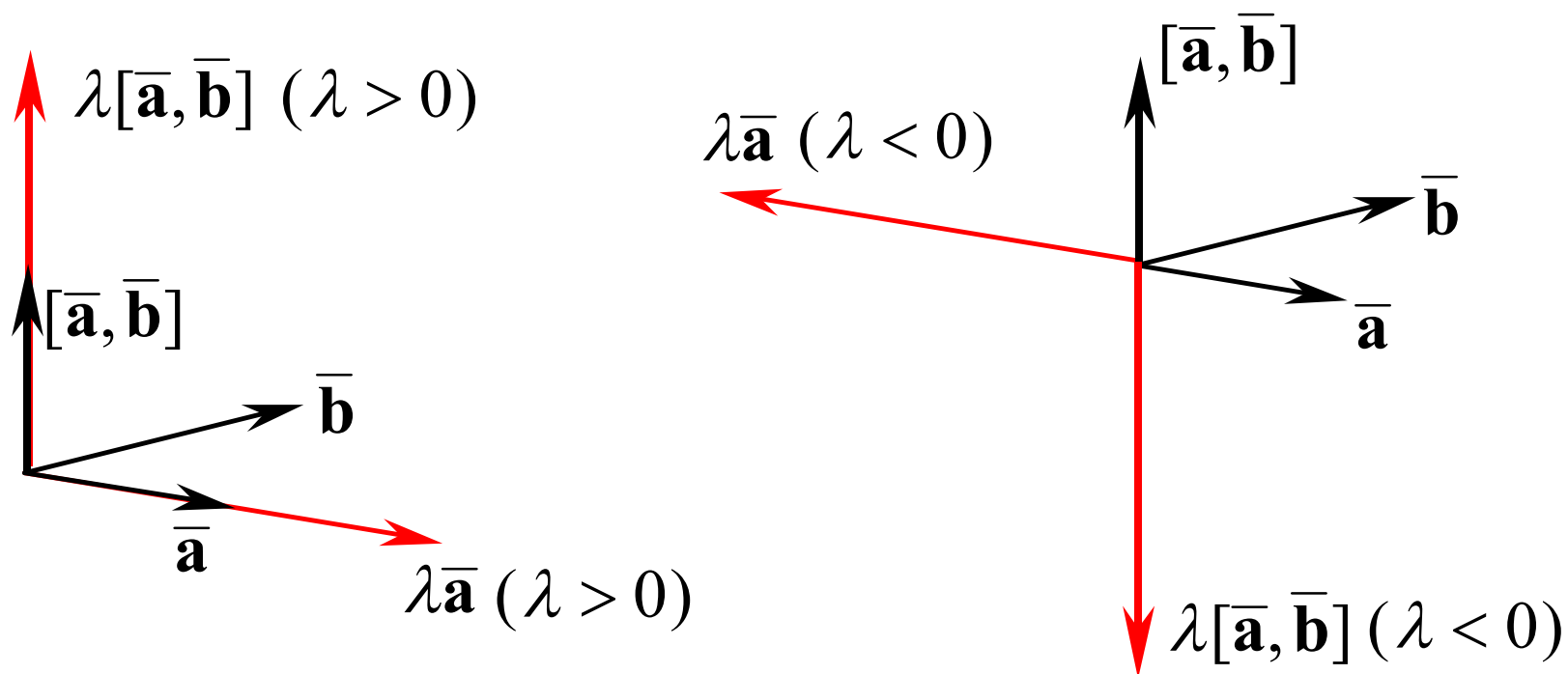
## СВОЙСТВА ВЕКТОРНОГО ПРОИЗВЕДЕНИЯ ВЕКТОРОВ

1) При перестановке векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  их векторное произведение меняет знак, т.е.

$$[\vec{a}, \vec{b}] = -[\vec{b}, \vec{a}].$$

2) Числовой множитель любого из двух векторов можно вынести за знак векторного произведения, т.е.

$$[\lambda \vec{a}, \vec{b}] = [\vec{a}, \lambda \vec{b}] = \lambda [\vec{a}, \vec{b}].$$



3) Если один из векторов записан в виде суммы, то векторное произведение тоже можно записать в виде суммы.

А именно:

$$[\mathbf{a}_1 + \mathbf{a}_2, \mathbf{b}] = [\mathbf{a}_1, \mathbf{b}] + [\mathbf{a}_2, \mathbf{b}].$$
$$[\mathbf{a}, \mathbf{b}_1 + \mathbf{b}_2] = [\mathbf{a}, \mathbf{b}_1] + [\mathbf{a}, \mathbf{b}_2].$$

4) Критерий коллинеарности векторов .

Ненулевые векторы  $\mathbf{a}$  и  $\mathbf{b}$  коллинеарные  $\Leftrightarrow$  их векторное произведение равно нулевому вектору .

5) Геометрический смысл векторного произведения .

Модуль векторного произведения неколлинеарных векторов  $\mathbf{a}$  и  $\mathbf{b}$  равен площади параллелограмма, построенного на этих векторах .

6) Если в декартовом прямоугольном базисе векторы  $\bar{\mathbf{a}}$  и  $\bar{\mathbf{b}}$  имеют координаты:  $\bar{\mathbf{a}} = \{a_x; a_y; a_z\}$ ,  $\bar{\mathbf{b}} = \{b_x; b_y; b_z\}$ , то

$$[\bar{\mathbf{a}}, \bar{\mathbf{b}}] = \left\{ \begin{vmatrix} a_y & a_z \\ b_y & b_z \end{vmatrix}; \begin{vmatrix} a_z & a_x \\ b_z & b_x \end{vmatrix}; \begin{vmatrix} a_x & a_y \\ b_x & b_y \end{vmatrix} \right\} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix}$$

7) Механический смысл векторного произведения.

Если вектор  $\bar{\mathbf{F}}$  это сила, приложенная к точке  $M$ , то векторное произведение

$$[\overline{OM}, \bar{\mathbf{F}}]$$

представляет собой момент силы  $\bar{\mathbf{F}}$  относительно точки  $O$ .

### 3. Смешанное произведение векторов

ОПРЕДЕЛЕНИЕ. Смешанным произведением трех векторов  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  и  $\vec{c}$  называется число, равное скалярному произведению вектора  $\vec{a}$  на векторное произведение векторов  $\vec{b}$  и  $\vec{c}$ , т.е.

$$(\vec{a}, [\vec{b}, \vec{c}]) .$$

Обозначают:  $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$  или  $\vec{a} \vec{b} \vec{c}$ .

### СВОЙСТВА СМЕШАННОГО ПРОИЗВЕДЕНИЯ ВЕКТОРОВ

- 1) При циклической перестановке векторов  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  и  $\vec{c}$  их смешанное произведение не меняется, т.е.
- $$(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = (\vec{b}, \vec{c}, \vec{a}) = (\vec{c}, \vec{a}, \vec{b}).$$

2) При перестановке любых двух векторов их смешанное произведение меняет знак.

3) Числовой множитель любого из трех векторов можно вынести за знак смешанного произведения, т.е.

$$(\lambda \bar{\mathbf{a}}, \bar{\mathbf{b}}, \bar{\mathbf{c}}) = (\bar{\mathbf{a}}, \lambda \bar{\mathbf{b}}, \bar{\mathbf{c}}) = (\bar{\mathbf{a}}, \bar{\mathbf{b}}, \lambda \bar{\mathbf{c}}) = \lambda (\bar{\mathbf{a}}, \bar{\mathbf{b}}, \bar{\mathbf{c}}).$$

4) Если один из векторов записан в виде суммы, то смешанное произведение тоже можно записать в виде суммы.

А именно:

$$(\bar{\mathbf{a}}_1 + \bar{\mathbf{a}}_2, \bar{\mathbf{b}}, \bar{\mathbf{c}}) = (\bar{\mathbf{a}}_1, \bar{\mathbf{b}}, \bar{\mathbf{c}}) + (\bar{\mathbf{a}}_2, \bar{\mathbf{b}}, \bar{\mathbf{c}}),$$

$$(\bar{\mathbf{a}}, \bar{\mathbf{b}}_1 + \bar{\mathbf{b}}_2, \bar{\mathbf{c}}) = (\bar{\mathbf{a}}, \bar{\mathbf{b}}_1, \bar{\mathbf{c}}) + (\bar{\mathbf{a}}, \bar{\mathbf{b}}_2, \bar{\mathbf{c}}),$$

$$(\bar{\mathbf{a}}, \bar{\mathbf{b}}, \bar{\mathbf{c}}_1 + \bar{\mathbf{c}}_2) = (\bar{\mathbf{a}}, \bar{\mathbf{b}}, \bar{\mathbf{c}}_1) + (\bar{\mathbf{a}}, \bar{\mathbf{b}}, \bar{\mathbf{c}}_2).$$

5) Критерий компланарности векторов.

*Ненулевые векторы  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  и  $\vec{c}$  компланарны  $\Leftrightarrow$  их смешанное произведение равно нулю .*

ДОКАЗАТЕЛЬСТВО

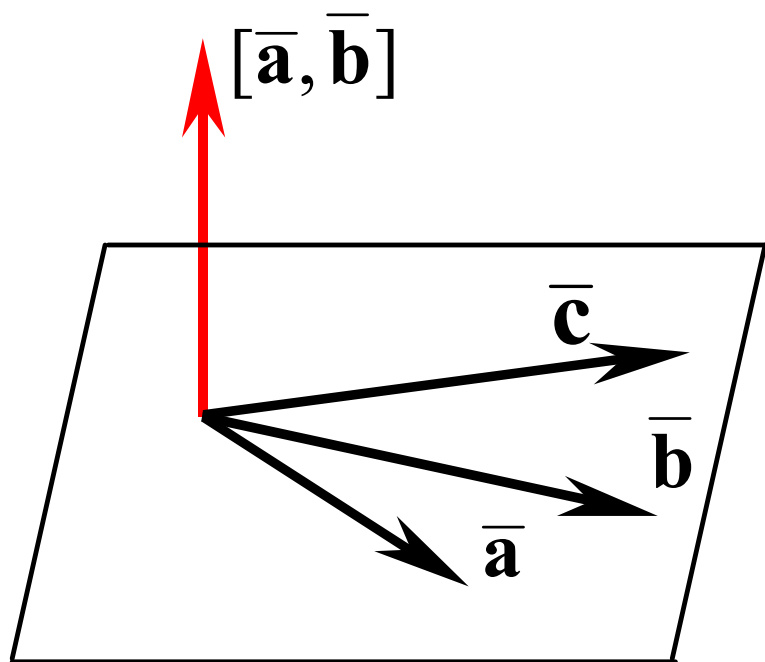


рис. 1

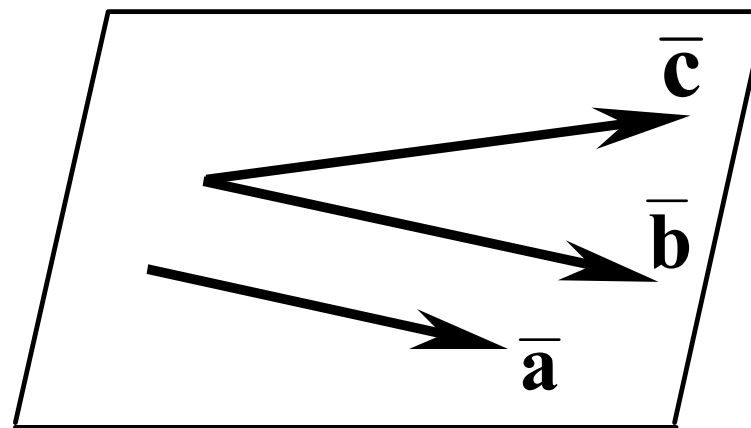


рис. 2



б) Если  $(\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}) > 0$ , то  $\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}$  образуют правую тройку.  
Если  $(\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}) < 0$ , то тройка векторов  $\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}$  – левая.

### ДОКАЗАТЕЛЬСТВО

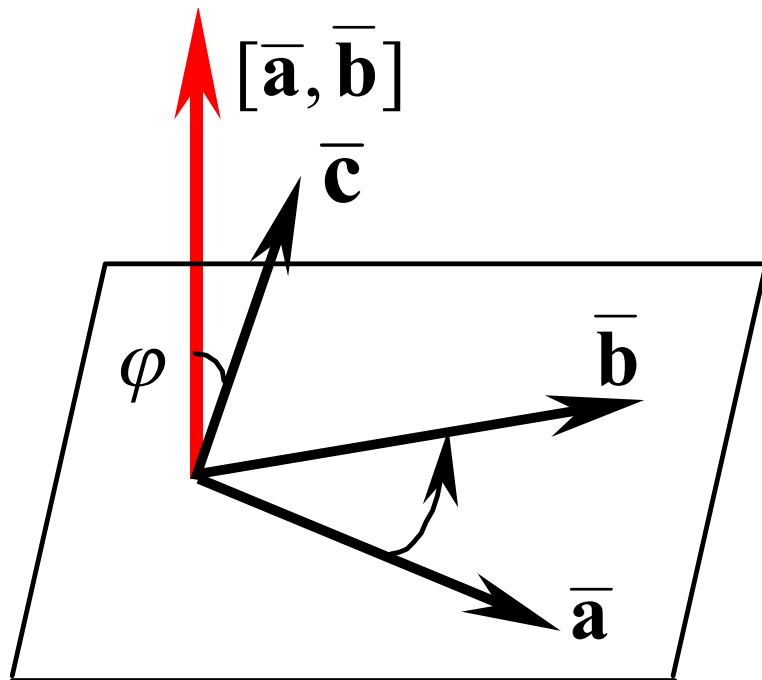


рис. 3

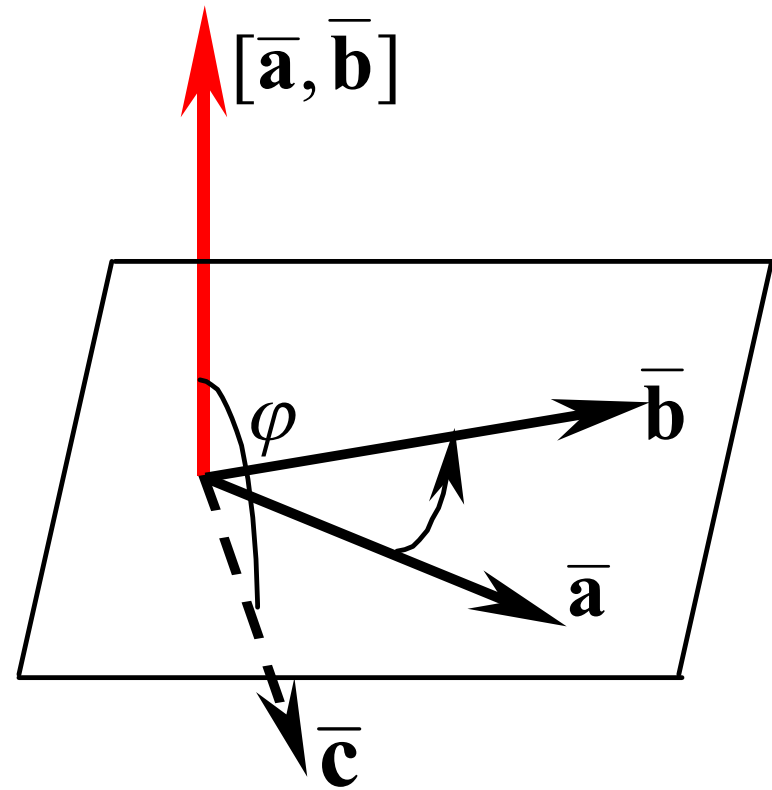


рис.4

7) Геометрический смысл смешанного произведения .  
*Модуль смешанного произведения некопланарных векторов  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ ,  $\vec{c}$  равен объему параллелепипеда, построенного на этих векторах.*

### ДОКАЗАТЕЛЬСТВО

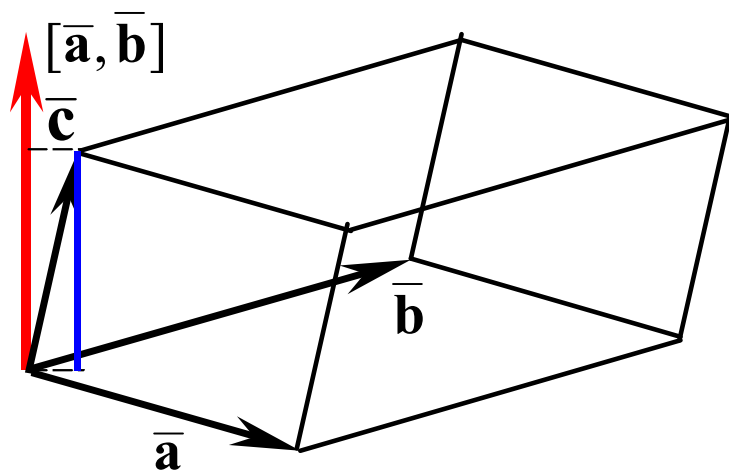


рис. 5

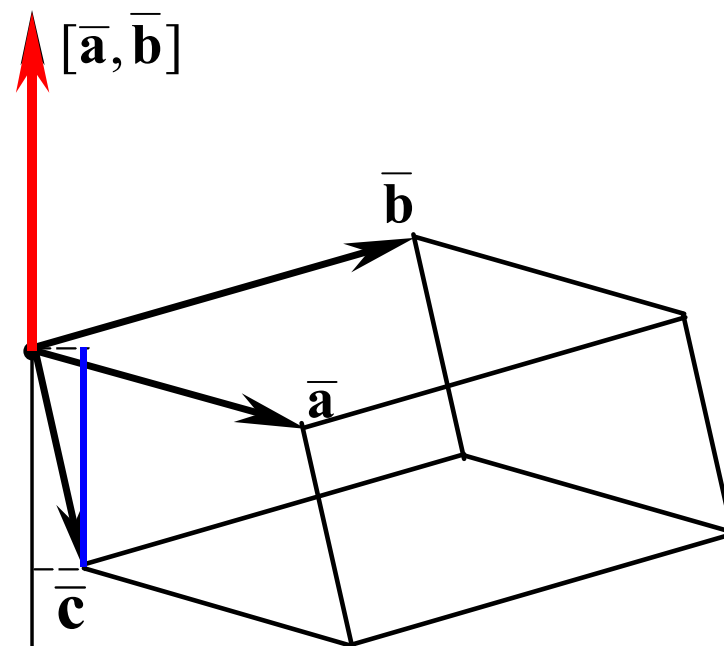


рис. 6

8) Следствие свойства 7.

*Объем пирамиды, построенной на векторах  $\mathbf{a}^-$ ,  $\mathbf{b}^-$ ,  $\mathbf{c}^-$ , равен  $1/6$  модуля их смешанного произведения.*

9) Если в декартовом прямоугольном базисе векторы  $\mathbf{a}^-$ ,  $\mathbf{b}^-$ ,  $\mathbf{c}^-$  имеют координаты:

$$\mathbf{a}^- = \{a_x; a_y; a_z\}, \quad \mathbf{b}^- = \{b_x; b_y; b_z\}, \quad \mathbf{c}^- = \{c_x; c_y; c_z\},$$

*то*

$$(\bar{\mathbf{a}}, \bar{\mathbf{b}}, \bar{\mathbf{c}}) = \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix}.$$