

# Глава 4. Дифракция света

## 4.1. Принцип Гюйгенса - Френеля

Дифракция — совокупность явл-ий, наблюдаемых при распр. света в среде с резкими неоднородностями и связанных с отклонением от законов геом. оптики

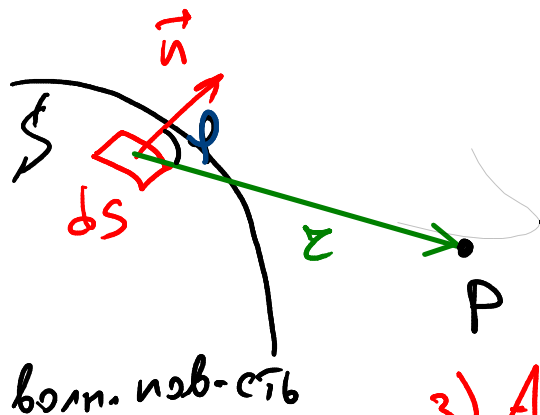
1818 г. Френель

Принцип Гюйгенса

Френеля

Если точка среды, до которой доходит волна становится источником вторичных сферич. волн,

Результирующее волновое возмущение описывается интерференцией вторичных волн



Элем  $dS$  излучает сфер. вторичн.

волну. Амплитуда вторичн. волны в т. P зависит от

1) ампл. иск. волны  $A_0$ ; 2)  $A \sim 1/r$ ;

3)  $A \sim dS$ ; 4)  $A \sim K(\varphi)$

Т.о. 
$$d\Phi = K(\varphi) \cdot \frac{a_0 dS}{r} \cos(\omega t - kr + \alpha)$$

Здесь  $r$  - р-е от  $dS$  до  $P$ ;  $(\omega t + \alpha)$  - фаза волны  
на волн. дов-ста;  
 $k$  - волновое число;

Френель:  $K(\varphi)$  - монотонно убывает с ростом  $\varphi$   
и при  $\varphi = \pi/2$ ;  $K = 0$

$\Rightarrow$

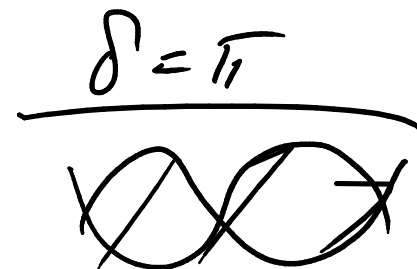
$$\Phi = \int_{S'} K(\varphi) \frac{a_0}{r} \cos(\omega t - kr + \alpha) dS$$

Аналит. выраж. принципа Лейбнера-Френеля

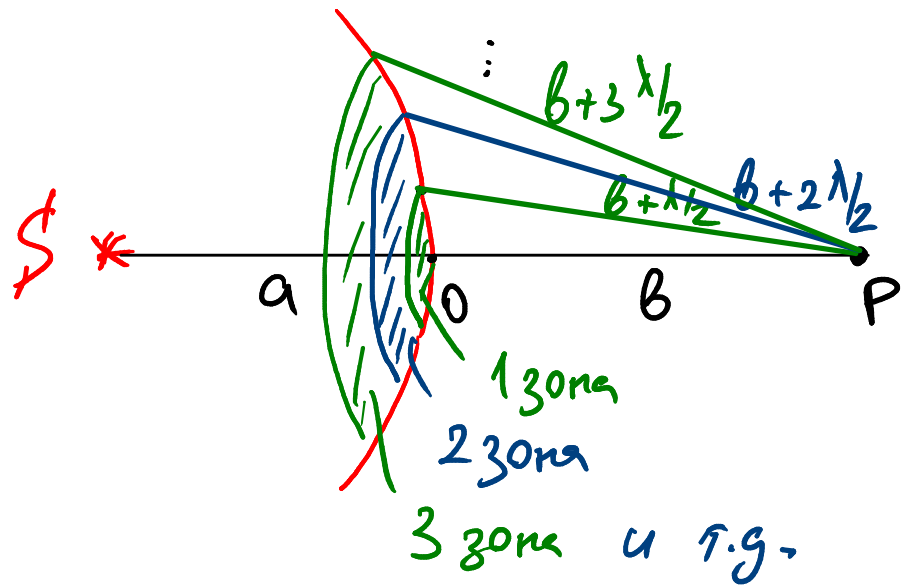
## 4.2. Метод зон Френеля

Волн. поверхность разбивается на зоны, называемые зонами Френеля, форма кот. завис. от симм-ч задачи, такие что оптич. разность хода от краев  $\forall$  зон  $\Delta$  почти постоянна равна  $\lambda/2$  ( $\lambda$  — длина волны в среде)

Волны от соседних зон  
— гасят др. др.



Рассм. сферич. волну.  $S$  - исс.  $P$  - точка набл-я.



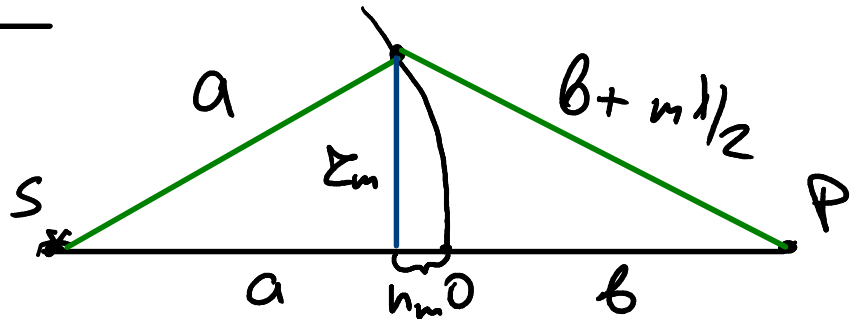
Здесь - зоны Фр -  
— кольцевые зоны  
на волн. ф.в.

и р-е от края  $m$ -й  
зоны до  $P$ ;

$$\underline{b_m = b + m \lambda / 2}$$

Найдем радиус  $m$ -й зоны Фрелле

$$\Sigma_m^2 = a^2 - (a - h_m)^2 = (b + \frac{m\lambda}{2})^2 - (b + h_m)^2$$



$$z_m^2 = \cancel{a^2} - \cancel{a^2} - h_m^2 + 2ah_m = \cancel{b^2} + m^2 \frac{\lambda^2}{4} + m\lambda b - \cancel{b^2} - h_m^2 - 2bh_m$$

$$\Rightarrow z_m^2 = 2ah_m - h_m^2 = b_m \lambda + m^2 \frac{\lambda^2}{4} - 2bh_m - h_m^2$$

$$\Rightarrow 2ah_m + 2bh_m = b_m \lambda + m^2 \frac{\lambda^2}{4}$$

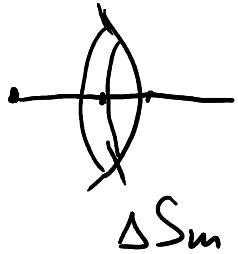
$$\underline{h_m = \frac{b_m \lambda + m^2 \lambda^2 / 4}{2(a+b)}} \quad |$$

Для не очень больших  $m$ ,

т.е.  $m\lambda \ll 1$  ;

$$h_m = \frac{b_m \lambda}{2(a+b)}$$

$$\underline{h_m \ll a} \Rightarrow$$



$$r_m^2 = 2a \cdot \frac{b m \lambda}{2(a+b)} \Rightarrow$$

$$r_m = \sqrt{\frac{ab}{a+b} m \lambda}$$

Радиус  $m$ -ой зоны  
Френеля сф-волн. вол-ей

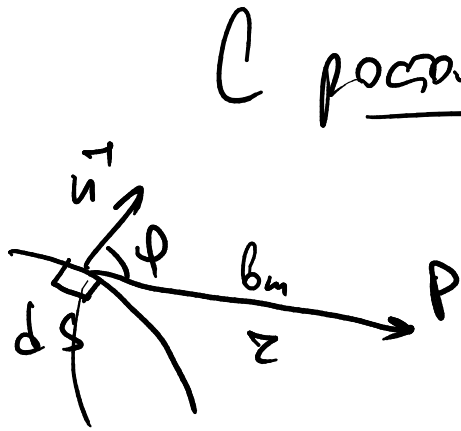
Найдем площадь  
зоны Френеля;

$$\text{Т.е. } h_m \ll a \Rightarrow \Delta S_m = S_m - S_{m-1} = \pi (r_m^2 - r_{m-1}^2)$$

$$\Rightarrow \Delta S_m = \pi \left( \frac{ab}{a+b} m \lambda - \frac{ab}{a+b} (m-1) \lambda \right)$$

$$\Rightarrow \boxed{\Delta S_m = \frac{\pi ab \lambda}{a+b}}$$

Площадь первой зоны —  
однозначна



$\propto$  ростом  $m$ :

$v_m$  - растёт (медленно)

$\varphi$  - медленно растёт,  $\Rightarrow K(\varphi)$  -  
- монот. убывает

$\Rightarrow$  Амплитуда колеб., пришедших  
из  $m$ -й зоны Френеля  $A_m$  -  
- монотонно (и медленно)  
убывает с ростом  $m$

$$A_1 > A_2 > A_3 > \dots > A_{m-1} > A_m > A_{m+1} > \dots$$

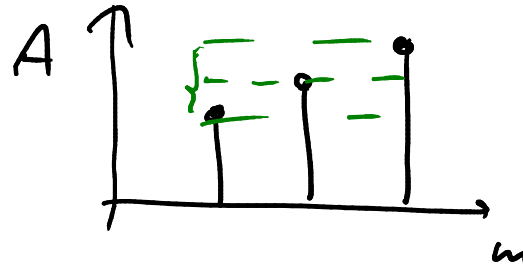
$$A_m \approx \underline{A_{m+1}}$$



Т.к.  $\Delta$  соседних зон  $\sim \lambda/2$ , то

Результат:  $A = A_1 - A_2 + A_3 - A_4 + \dots$

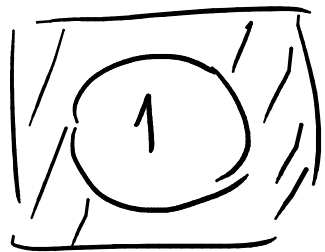
$$A_m \approx \frac{A_{m-1} + A_{m+1}}{2}$$



$$\Rightarrow A = \frac{A_1}{2} + \left( \frac{A_1}{2} - A_2 + \frac{A_3}{2} \right) + \left( \frac{A_3}{2} - A_4 + \frac{A_5}{2} \right) + \frac{A_5}{2} + \dots \Rightarrow$$

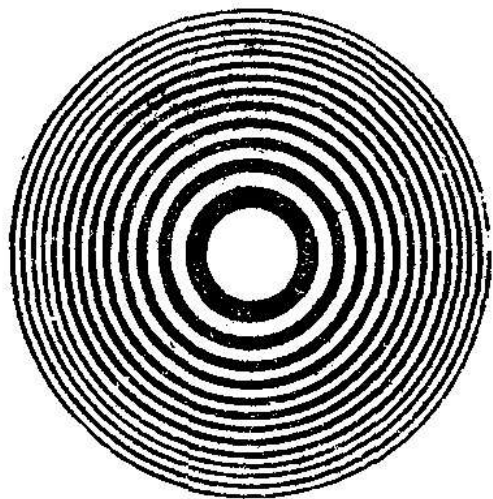
$$\Rightarrow \boxed{A = \frac{A_1}{2}}$$

Поставим экран с отверстием, закр все зоны,  
 кроме  $1^{\text{я}}$



$$A = A_1 \Rightarrow I \sim A_1^2; \quad I_0 \sim (A/2)^2$$

$$\Rightarrow \underline{I = 4I_0}$$



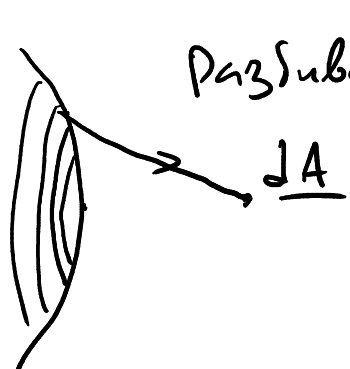
Зонная пластинка

закрываем четные/нечетные зоны

$I$  - увел луч сильнее



# Спираль Френеля (граф. метод сложения амплитуд)



Разбиваем  $\omega$  на зоны  $\ll$  зон Френеля

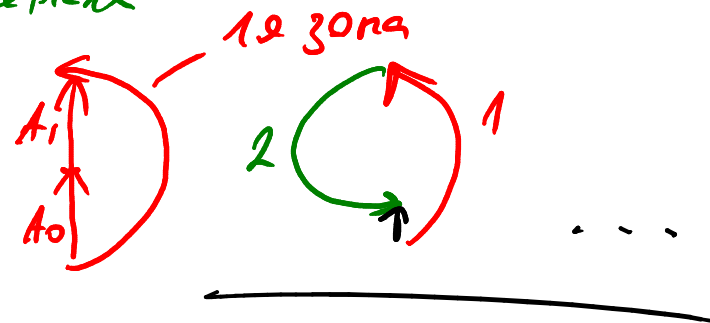
Составим колеб. от зоны с ампл.  $\Delta A$  — в-р  $\vec{A}$ , ?.

$\Delta A$  — длина, а фаза колеб. — угол поворота



в пределе

Спираль Френеля



## 4.3 Дифф-я Френеля от простейших преград

### Круглое отверстие

$\zeta_0$  - радиус отверстия

$$\zeta_0 \ll a, b.$$

$$\zeta_0 = \zeta_m = \sqrt{\frac{ab}{a+b}} m \lambda$$

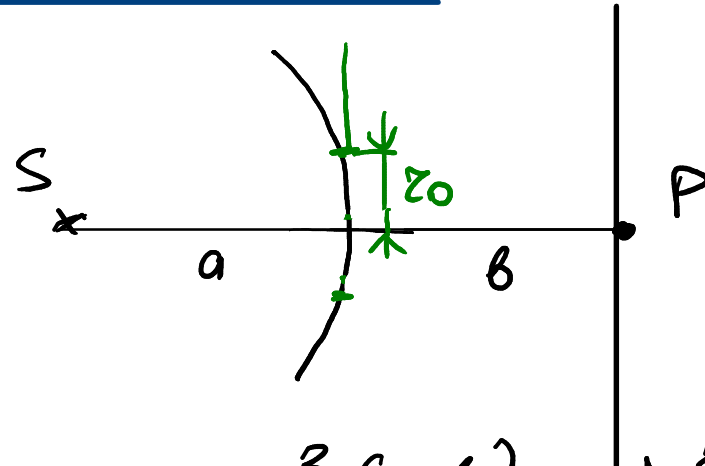
$$\Rightarrow m = \frac{\zeta_0^2 (a+b)}{\lambda ab} = \frac{\zeta_0^2}{\lambda} \left( \frac{1}{a} + \frac{1}{b} \right)$$

число отк-  
зон.Ф

Амплитуда в т. P:  $A = A_1 - A_2 + A_3 - \dots \pm A_m$

"+" - если  $m$  - нечетное

"-" - если  $m$  - четное

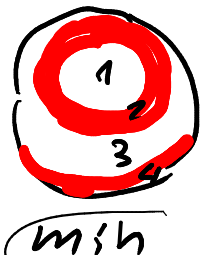
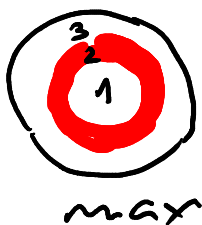


$$A = \frac{A_1}{2} + \left( \frac{A_1}{2} - A_2 + \frac{A_3}{2} \right) + \dots + \begin{cases} \left( \frac{A_{m-2}}{2} - A_{m-1} + \frac{A_m}{2} \right) + \frac{A_m}{2}, m\text{-й раз} \\ \left( \frac{A_{m-3}}{2} - A_{m-2} + \frac{A_{m-1}}{2} \right) + \frac{A_{m-1}}{2} - A_m, m\text{-й раз} \end{cases}$$

Т.к.  $A_{m-1} \approx A_m \Rightarrow \frac{A_{m-1}}{2} - A_m \approx -\frac{A_m}{2}$

$$\Rightarrow A = \frac{A_1}{2} + \frac{A_m}{2} = \frac{A_1}{2} - (-1)^m \frac{A_m}{2}$$

В точках не на оси.

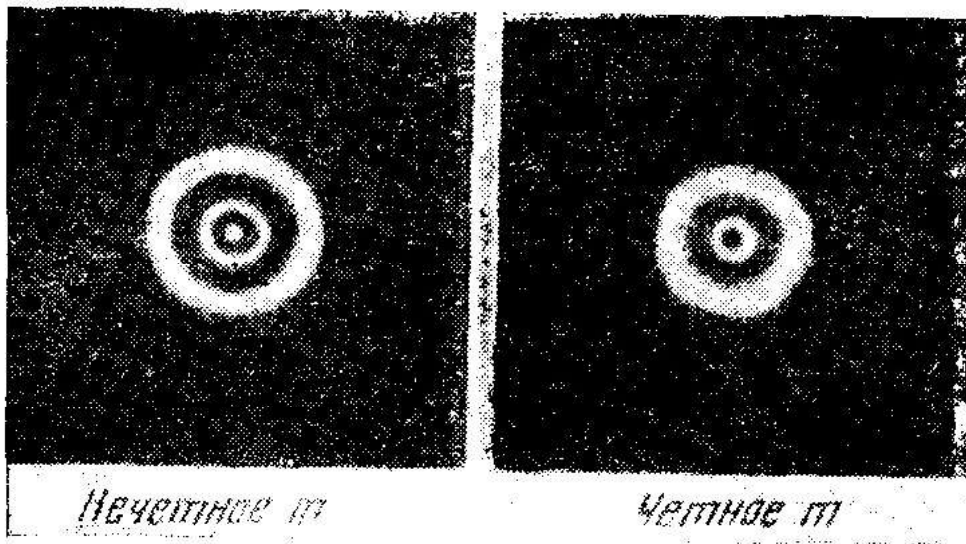


...

Если сделать из-за  
такой шаг жон

в центре: max

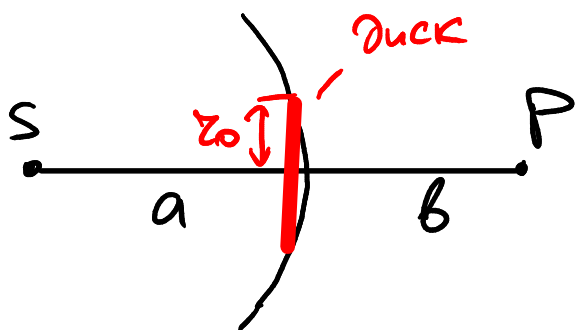
min



Дифракция  
Френеля  
на отверстии

---

### Круглый Диск



Диск закрывает  $m$  зон Фр:

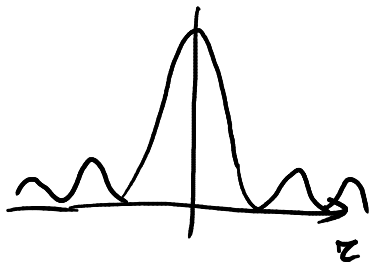
$$m = \frac{z_0^2}{\lambda} \left( \frac{1}{a} + \frac{1}{b} \right)$$

Амплитуда :

$$A = A_{m+1} - A_{m+2} + A_{m+3} \dots$$

$$A = \frac{A_{m+1}}{2} + \left( \frac{A_{m+1}}{2} - A_{m+2} + \frac{A_{m+3}}{2} \right) + \dots = \underline{\underline{\frac{A_{m+1}}{2}}}$$

Варианты: 1)  $m$  - мало.  $A_{m+1} \approx A_1 \Rightarrow A \approx \frac{A_1}{2}$



т.о. в центре - всегда светлое пятно!

при смещении в сторону - min и max, как и для отверстия.

Пятно  
Пуассона

2)  $m$  - велика  $A_{m+1} \ll A_1$  - в обл. зреш. темн  
 $A \approx 0$ .

3)  $z_0 < z_1$  - освещенность экрана почти та же,  
т.о. и без дифракции.