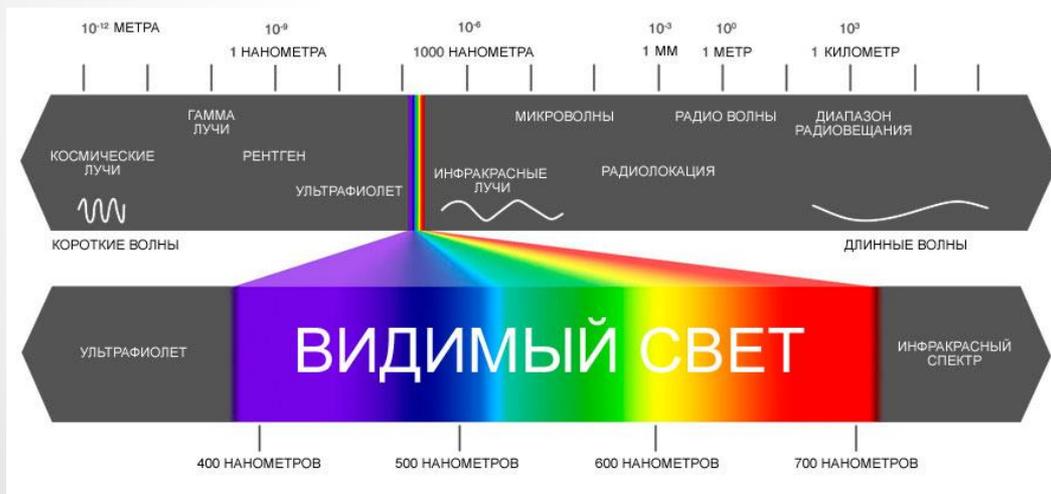


**Сегодня:
воскресенье, 18
февраля 2024 г.**

**Общая физика
Модуль: Волновая оптика**

Лекция 4. Квантовые представления о свете



- ✓ Давление света
- ✓ Импульс
- ✓ Момент импульса света
- ✓ Интерференция

Поток энергии в квантовом представлении

Световая волна переносится **фотонами** (квант света). Связь между энергией фотона ε и частотой колебаний ν электромагнитной волны задается **формулой Планка**

$$\varepsilon = h\nu$$

$$h = 6,62 \cdot 10^{-34} \text{ Дж} \cdot \text{с}$$

Постоянная Планка

Принцип соответствия классической и квантовой теории света: законы квантовой теории должны переходить в классические, когда энергия системы превосходит энергию отдельных квантов при элементарных процессах в системе.

В квантовом представлении интенсивность волны

$$I = n c \varepsilon = n c h \nu$$

n – среднее число фотонов в единице объема

$$I = n c \varepsilon = n c h \nu$$

$$I = \frac{1}{2} c \varepsilon_0 E_{0x}^2$$

$$E_{0x} = \sqrt{\frac{2 n h \nu}{\varepsilon_0}}$$

Связь амплитуды и частоты колебаний с числом фотонов в единице объема

✓ Для фиксированной частоты амплитуда может принимать дискретные значения.

✓ Если число фотонов велико, то амплитуда может принимать любое значение и применимо классическое описание ЭМВ.

✓ Если интенсивность мала, то единственно возможным является квантовое представление

Световое давление

Вместе с энергией волна переносит импульс.

Импульс целиком или частично передается телу. По второму закону Ньютона – свет действует на тело с некоторой силой, оказывая световое давление.

$$\text{импульс}(p) = \frac{W}{c} = \frac{dF}{dt}$$

$$\text{давление}(p) = \frac{dF}{dS}$$

Теория Дж. Максвелла (1873):
световое давление – результат действия подемоторных сил со стороны ЭМП на движущиеся заряды в материальном теле.



Дж. Максвелл



П. Лебедев

Линейно поляризованная плоская волна нормально падает на поверхность твердого тела

При воздействии ЭП на частицу, входящую в состав атома, она приобретает скорость v_x .

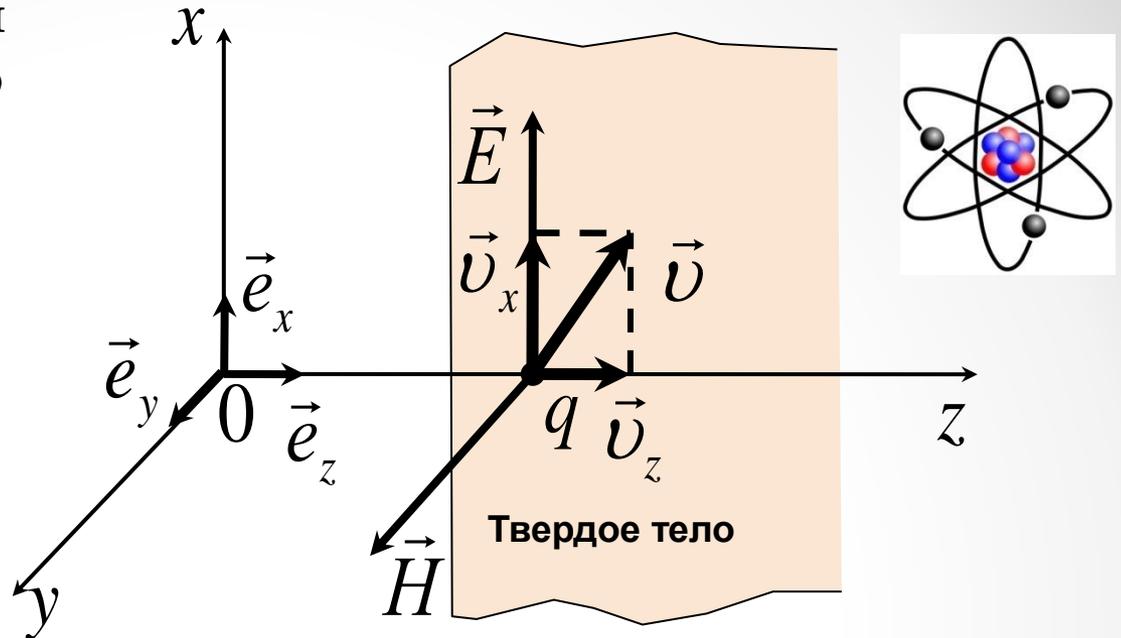
$$F_x = eE_x = m \frac{dv_x}{dt}$$

Магнитное поле начнет заталкивать частицу внутрь тела.

У частицы появится вторая компонента скорости v_z .

Через полпериода изменятся направления векторов E , H и v_x на противоположные, но магнитное поле по прежнему будет «заталкивать» частицу вдоль оси z внутрь тела.

Это и является причиной светового давления



Посчитаем среднюю за период силу Лоренца, действующую на заряд:

$$\vec{F} = q\vec{E} + q[\vec{v}, \vec{B}] =$$

$$= qE_x \vec{e}_x + q\left[\left(v_x \vec{e}_x + v_y \vec{e}_y + v_z \vec{e}_z \right), B_y \vec{e}_y \right]$$

Считаем векторное произведение и усредняем по времени:

$$\langle \vec{F} \rangle = \frac{1}{\tau} \int_0^{\tau} F(t) dt = q \langle E_x \rangle \vec{e}_x - q \langle v_z B_y \rangle \vec{e}_y + q \langle v_x B_y \rangle \vec{e}_z$$

$$\langle E_x \rangle = 0.$$

Предположим, что

$$\langle v_z B_y \rangle \approx v_z \langle B_y \rangle = 0$$

$$= \begin{vmatrix} \vec{e}_x & \vec{e}_y & \vec{e}_z \\ v_x & v_y & v_z \\ 0 & B_y & 0 \end{vmatrix}$$

Т.к. v_z за период изменяется незначительно, а B_y - быстро осциллирующая функция.

Таким образом, вектор средней силы направлен вдоль оси z

$$\langle \vec{F} \rangle = q \langle v_x B_y \rangle \vec{e}_z$$

С другой стороны ЭП совершает работу на зарядом. Мощность силы F равна энергии W , передаваемой от волны к заряду в единицу времени

$$\frac{dW}{dt} = (\vec{F}, \vec{v}) = q E_x v_x$$

$$= \left\{ E_x = \sqrt{\frac{\mu_0}{\varepsilon_0}} H_y = c B_y \right\} = c q v_x B_y$$

Усредняем по времени

При переходе к единице площади среднее значение силы можно заменить давлением, а энергии - интенсивностью

$$\langle \vec{F} \rangle = \frac{1}{c} \left\langle \frac{dW}{dt} \right\rangle \vec{e}_z$$

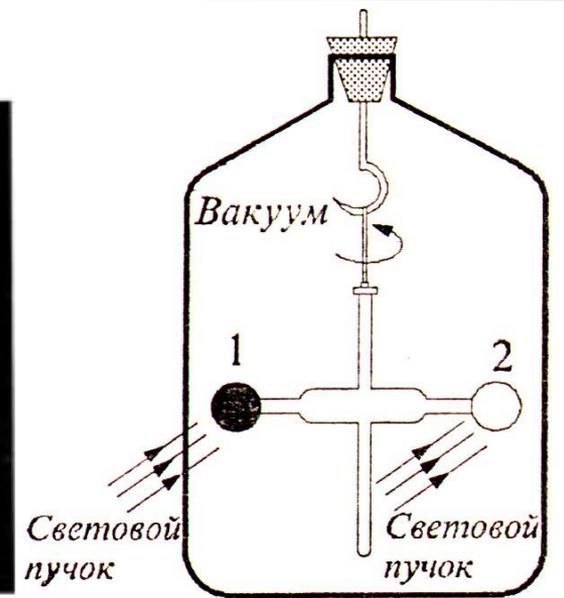
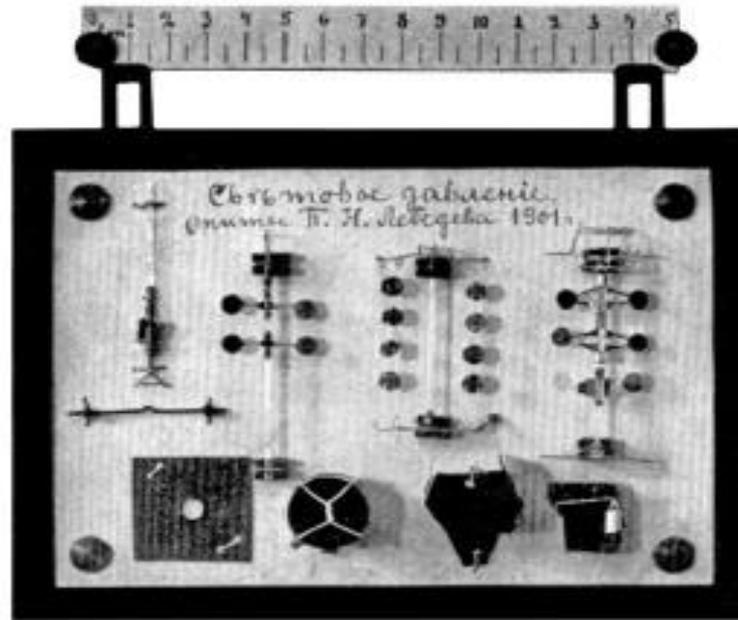
При падении на частично отражающую поверхность давление увеличивается, так как часть импульса волны уносится в обратном направлении: давление будет зависеть от коэффициента отражения

$$p = \frac{I}{c}$$

$$p = \frac{I}{c} (1 + R)$$

$R = 1$ для зеркальной поверхности

Опыты Лебедева



Пётр Николаевич Лебедев
(1866-1912)

Импульс фотона

Давление численно - средний импульс, передаваемый волной единице площади за единицу времени

$$P = \frac{1}{c} \int I(t) dt$$

импульс, переносимый волной за конечное время

$$p = \frac{dP}{dt}$$

В квантовом представлении (при $I = \text{const}$)

$$P = \frac{1}{c} nchvt$$

Допустим, что импульс равен сумме импульсов отдельных фотонов, число которых nct . Тогда на каждый фотон приходится импульс

$$P_{\phi} = \frac{h\nu}{c}$$

Импульс фотона равен его энергии, деленной на скорость света и сонаправлен с вектором скорости фотона.

Момент импульса волны

Эллиптически поляризованная волна обладает моментом импульса.

У частицы m , вращающейся вокруг оси Oz со скоростью v по окружности радиусом r_0 момент импульса

$$\vec{L} = m v r_0 \vec{e}_z = \frac{m v^2}{\omega} \vec{e}_z$$

Заменим $m v^2$ объемной плотностью энергии электромагнитного поля u . Тогда момент импульса, переносимый волной через единичную площадку в единицу времени

$$\vec{L} = \frac{c u}{\omega} \vec{e}_z$$

момент импульса одного фотона (спин)

$$\vec{l}_\phi = \frac{\vec{L}}{N_\phi} = \left\{ N_\phi = n c, u = n h \nu \right\} = \frac{c n h \nu}{n c \omega} \vec{e}_z = \frac{h}{2\pi} \vec{e}_z$$

Фотон обладает энергией, импульсом и моментом импульса. Он не имеет массы, электрического заряда, электрического и дипольного моментов. Его время жизни в вакууме не ограничено, поэтому фотон устойчив и самопроизвольно не распадается.

- ✓ У волны с левой эллиптической (круговой) поляризацией спины фотонов ориентированы преимущественно вдоль направления распространения,
 - ✓ у волны с правой эллиптической (круговой) поляризацией преимущественная ориентация спинов становится противоположной.
- ✓ Если спины с равной вероятностью ориентируются в обоих направлениях, то волна плоскополяризована

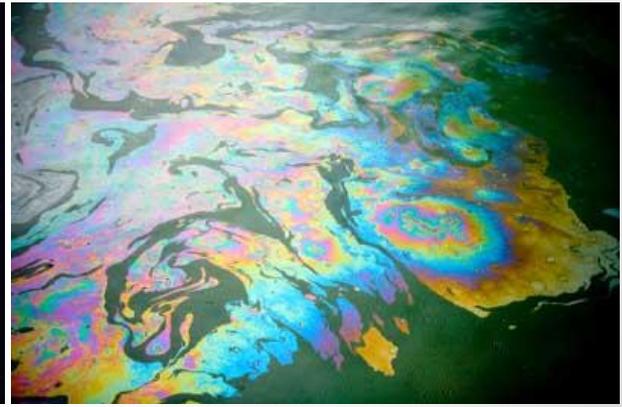
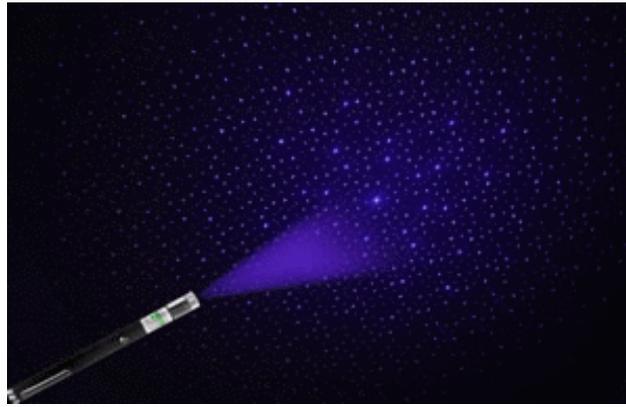
Интерференция квазимонохроматических волн

– явление наложения волн,
приводящее к
перераспределению
плотности энергии ЭМП в
пространстве



Интерференция световых волн

Явление устойчивого во времени усиления или ослабления колебаний в разных точках пространства, которое происходит при наложении двух или нескольких волн.



Принцип суперпозиции: результирующая напряженность ЭП двух световых волн, проходящих через одну точку, равна векторной сумме напряженностей электрического поля каждой волны в отдельности.

Рассмотрим две ЭМВ одинаковой частоты, которые возбуждают в некоторой точке пространства два колебания одинакового направления:

$$E_1 = E_{01} \cos(\omega t - kr_1 + \varphi_{01})$$

$$E_2 = E_{02} \cos(\omega t - kr_2 + \varphi_{02})$$

Амплитуду результирующего колебания в данной точке находим с помощью векторной диаграммы:

$$E_{1+2}^2 = E_{01}^2 + E_{02}^2 + 2E_{01}E_{02} \cos(\varphi_1 - \varphi_2)$$

д.б. $\omega_1 = \omega_2 = \omega(!)$ и $(\varphi_1 - \varphi_2) = \text{const}(!)$

Если разность фаз возбуждаемых колебаний не изменяется во времени, то волны **когерентные**.

Когерентность – согласованное протекание нескольких колебательных или волновых процессов.

Любой приемник реагирует на среднюю величину

$$\langle E^2 \rangle = \frac{1}{\tau_{np}} \int_0^{\tau_{np}} E^2(t) dt$$

$$\langle E_{1+2}^2 \rangle = \langle E_{01}^2 \rangle + \langle E_{02}^2 \rangle + \underbrace{2\langle E_{01}E_{02} \rangle}_{\text{интерференционный член}}$$

интерференционный член

$$I \approx \frac{E_{1+2}^2}{2} = I_1 + I_2 + 2\sqrt{I_1 I_2} \cos \left[(\varphi_{01} - \varphi_{02}) + k \underbrace{(r_2 - r_1)}_{\text{Геометрическая разность хода}} \right]$$

Геометрическая
разность хода

Необходимым условием интерференции является
• отличие от нуля интерференционного члена •

Когерентность световых волн

Если бы разность фаз ($\varphi_{02} - \varphi_{01}$) не изменялась со временем, то картина была бы неподвижной. Реально разность изменяется случайным образом, поэтому интерференционная картина будет хаотически двигаться в разные стороны.

Условия для фиксации динамической интерференционной картины?

Монохроматическая плоская ЭМВ

$$E = E_0 \cos(\omega t - \vec{k} \cdot \vec{r} + \varphi_0)$$

E_0, ω, φ_0 и $k = \omega/c$ – постоянные

Реальная световая волна образуется наложением колебаний различных частот $\Delta\omega$. Разбросу частот соответствует разброс Δk



1. Временная когерентность

Связана с разбросом частот $\Delta\omega$

Случай наложения световых колебаний с различающимися частотами $\omega_1 \neq \omega_2$:

$$E_1 = E_0(t) \cos(\omega_1 t + \varphi_{01})$$

$$E_2 = E_0(t) \cos(\omega_2 t + \varphi_{02})$$

Интерференционный член зависит от времени и разности частот:

$$\Phi = 2\sqrt{I_1 I_2} \cos(\Delta\omega t + \Delta\varphi)$$

$$\Delta\omega = |\omega_1 - \omega_2|$$

Всякий оптический прибор (фотопленка, человеческий глаз) регистрирует усредненную картину, т.к. обладает инертностью, которая характеризуется

$t_{\text{приб}}$ – время регистрации и прибором интерференционной картины.

1. Если за $t_{\text{приб}}$ время $\cos(\Delta\omega t + \Delta\varphi)$ с равной вероятностью принимает все значения от -1 до +1, то $\langle \Phi \rangle = 0$ -

интерференционная картина не видна, т.е.

регистрируемая прибором интенсивность окажется равной сумме интенсивностей, создаваемых в данной точке каждой волной в отдельности.

2. Если за $t_{\text{прибор}}$ время $\cos(\Delta\omega t + \Delta\varphi) \approx \text{const}$, то прибор регистрирует интерференцию.

Время когерентности - время, за которое изменение разности фаз волн, накладывающихся в данной точке пространства, не превышает π :

$$t_{\text{ког}} \approx \frac{\pi}{\Delta\omega}$$

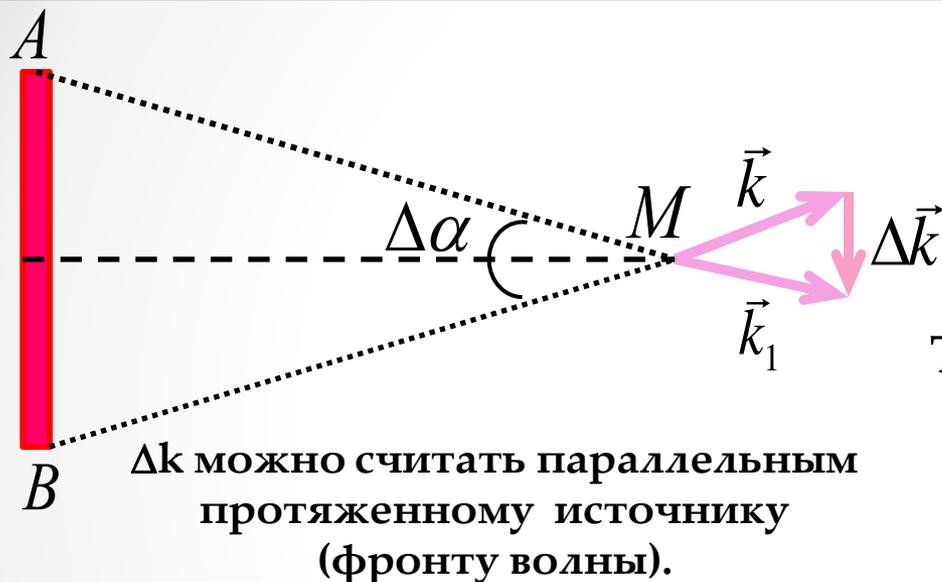
1. При $t_{\text{приб}} > t_{\text{ког}}$ прибор не зафиксирует интерференцию.

2. При $t_{\text{приб}} \ll t_{\text{ког}}$ прибор обнаружит интерференционную картину.

$l_{\text{ког}} = ct_{\text{ког}}$ - **длина когерентности**

2. Пространственная когерентность

Связана с разбросом значений волновых векторов Δk



Рассмотрим светящийся диск АВ, который из точки М виден под углом $\Delta\alpha$.

$\Delta\alpha$ характеризует разброс Δk .

Т.е., в фазу ЭМВ

$$\varphi(t) = \omega t - \vec{k} \cdot \vec{r} + \varphi_0$$

Надо
подставить:

$$\vec{k}_1 = \vec{k} + \Delta\vec{k}, \quad k = \frac{\omega}{v} = \frac{2\pi}{\lambda}, \quad |\Delta\vec{k}| = k\Delta\alpha$$

$$\varphi_1(t) = \omega t - \vec{k} \cdot \vec{r} - k\Delta\alpha\rho + \varphi_0$$

ρ – проекция \vec{r} на направлении $\Delta\vec{k}$

$$\Delta\varphi = \varphi - \varphi_1 = k\Delta\alpha\rho$$

Следовательно, фаза колебаний при переходе от одной точки волновой поверхности к другой изменяется.

Радиус когерентности – расстояние, при смещении на которое вдоль волновой поверхности изменение фазы достигает значения π - максимальное, поперечное направлению распространения волны расстояние, на котором возможно проявление интерференции.

$$\rho_{\text{ког}} \approx \frac{\pi}{k\Delta\varphi} = \frac{\lambda}{2\Delta\varphi}$$

Чтобы наблюдать интерференционную картину, необходимо, чтобы оптическая разность хода была много меньше длины когерентности для данного источника света $\Delta \ll l_{\text{ког}}$

Функция видности

А. Майкельсон ввел для описания качества картины

$$V(\tau) = \frac{I_{\max}(\tau) - I_{\min}(\tau)}{I_{\max}(\tau) + I_{\min}(\tau)}$$

I_{\min} и I_{\max} - интенсивность в интерференционном максимуме и ближайшем к нему минимуме

