

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА С ПРИМЕНЕНИЕМ ПК №1

Тема: определение кинематических параметров плоского манипулятора при заданном движении захвата.

Цель: приобретение опыта кинематического расчета плоских механизмов; отработка аналитических и численных методов вычислений скоростей и ускорений точек при плоском и сложном движении тела.

§ 1. Постановка задачи

Манипулятор робота представляет собой плоский механизм, звенья которого образуют «механическую руку» с захватом в точке А (Рис. 1).

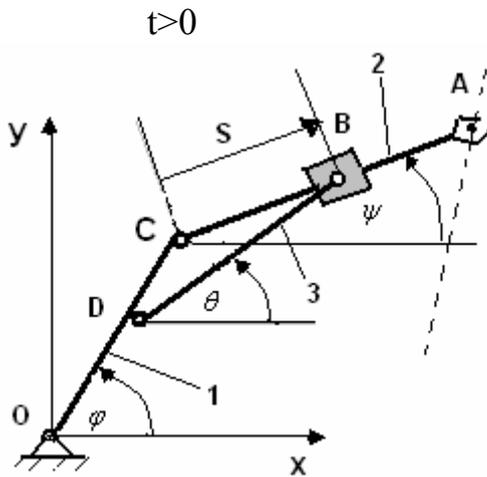


Рис.1.

Дано: $OC=a=1,3$ м.; $CA=b=1,1$ м.; $DB=c=0,55$ м.; $OD=l_1=0,69a$ м.; $DC=l_2=0,31a$; $\varphi = \varphi_0 = 62^\circ$, $\psi = \psi_0 = 33^\circ$ - начальные значения углов.

Известны уравнения движения захвата

$$\begin{aligned} x_A(t) &= 1,5329 - 0,2t; \\ y_A(t) &= 0,5487 - 0,089t. \end{aligned} \quad (1.1)$$

Требуется определить в интервале времени $0 \leq t \leq \tau$ углы φ, ψ, θ и расстояние s . Вычислить угловые скорости и угловые ускорения звеньев, а также относительные скорость и ускорение ползуна В. В момент $t=\tau$ вычислить абсолютные скорость ползуна В методом сложного движения точки и координатным способом.

Дано: $OC=a=1,3$ м.; $CA=b=1,1$ м.;

§ 2. Аналитическое определение углов поворота, угловых скоростей и ускорений звеньев механизма.

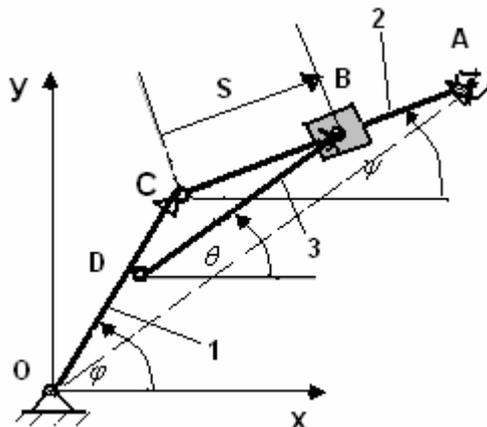


Рис.2.

Для любого положения манипулятора выполняются векторные равенства (Рис.2), являющиеся уравнениями связей

$$\begin{aligned} \overline{OA} &= \overline{OC} + \overline{CA} \\ \overline{DB} &= \overline{DC} + \overline{CB} \end{aligned} \quad (2.1)$$

Проецируя (2.1) на оси координат, получаем уравнения для определения закона движения звеньев

$$\begin{aligned} a \cdot \cos \varphi + b \cdot \cos \psi &= x_A(t); \\ a \cdot \sin \varphi + b \cdot \sin \psi &= y_A(t); \\ l_2 \cdot \cos \varphi + s \cdot \cos \psi &= c \cdot \cos \theta; \\ l_2 \cdot \sin \varphi + s \cdot \sin \psi &= c \cdot \sin \theta. \end{aligned} \quad (2.2)$$

Дифференцируя (2.2) по времени, имеем уравнения для угловых скоростей

$$\begin{aligned} -a \cdot \sin \varphi \cdot \dot{\varphi} - b \cdot \sin \psi \cdot \dot{\psi} &= \dot{x}_A(t); \\ a \cdot \cos \varphi \cdot \dot{\varphi} + b \cdot \cos \psi \cdot \dot{\psi} &= \dot{y}_A(t); \\ -l_2 \cdot \sin \varphi \cdot \dot{\varphi} - s \cdot \sin \psi \cdot \dot{\psi} + c \cdot \sin \theta \cdot \dot{\theta} + \dot{s} \cdot \cos \psi &= 0; \\ l_2 \cdot \cos \varphi \cdot \dot{\varphi} + s \cdot \cos \psi \cdot \dot{\psi} - c \cdot \cos \theta \cdot \dot{\theta} + \dot{s} \cdot \sin \psi &= 0. \end{aligned} \quad (2.3)$$

Уравнения для определения угловых ускорений получаем после дифференцирования (2.3) по времени

$$\begin{aligned} -a \cdot \sin \varphi \cdot \ddot{\varphi} - b \cdot \sin \psi \cdot \ddot{\psi} &= \ddot{x}_A(t) + a \cdot \cos \varphi \cdot \dot{\varphi}^2 + b \cdot \cos \psi \cdot \dot{\psi}^2; \\ a \cdot \cos \varphi \cdot \ddot{\varphi} + b \cdot \cos \psi \cdot \ddot{\psi} &= \ddot{y}_A(t) + a \cdot \sin \varphi \cdot \dot{\varphi}^2 + b \cdot \sin \psi \cdot \dot{\psi}^2; \\ -l_2 \cdot \sin \varphi \cdot \ddot{\varphi} - s \cdot \sin \psi \cdot \ddot{\psi} + c \cdot \sin \theta \cdot \ddot{\theta} + \dot{s} \cdot \cos \psi &= A_x; \\ l_2 \cdot \cos \varphi \cdot \ddot{\varphi} + s \cdot \cos \psi \cdot \ddot{\psi} - c \cdot \cos \theta \cdot \ddot{\theta} + \dot{s} \cdot \sin \psi &= A_y, \end{aligned} \quad (2.4)$$

где

$$\begin{aligned} A_x &= l_2 \cdot \cos \varphi \cdot \dot{\varphi}^2 + s \cdot \cos \psi \cdot \dot{\psi}^2 + 2 \sin \psi \cdot \dot{s} \cdot \dot{\psi} - c \cdot \cos \theta \cdot \dot{\theta}^2; \\ A_y &= l_2 \cdot \sin \varphi \cdot \dot{\varphi}^2 + s \cdot \sin \psi \cdot \dot{\psi}^2 - 2 \cos \psi \cdot \dot{s} \cdot \dot{\psi} - c \cdot \sin \theta \cdot \dot{\theta}^2. \end{aligned}$$

§ 3. Определение скорости и ускорения ползуна В

3.1. Координатный метод.

$$\overline{OB} = \overline{OD} + \overline{DB}$$

отсюда

$$\begin{aligned} x_B &= l_1 \cdot \cos \varphi + c \cdot \cos \theta; \\ y_B &= l_1 \cdot \sin \varphi + c \cdot \sin \theta. \end{aligned} \quad (3.1)$$

Скорость точки В

$$\begin{aligned} \dot{x}_B &= -l_1 \cdot \sin \varphi \cdot \dot{\varphi} - c \cdot \sin \theta \cdot \dot{\theta}; \\ \dot{y}_B &= l_1 \cdot \cos \varphi \cdot \dot{\varphi} + c \cdot \cos \theta \cdot \dot{\theta}; \end{aligned} \quad (3.2)$$

$$V_B = \sqrt{\dot{x}_B^2 + \dot{y}_B^2}.$$

Ускорение точки В

$$\begin{aligned} \ddot{x}_B &= -l_1 \cdot \sin \varphi \cdot \ddot{\varphi} - c \cdot \sin \theta \cdot \ddot{\theta} - l_1 \cdot \cos \varphi \cdot \dot{\varphi}^2 - c \cdot \cos \theta \cdot \dot{\theta}^2; \\ \ddot{y}_B &= l_1 \cdot \cos \varphi \cdot \ddot{\varphi} + c \cdot \cos \theta \cdot \ddot{\theta} - l_1 \cdot \sin \varphi \cdot \dot{\varphi}^2 - c \cdot \sin \theta \cdot \dot{\theta}^2; \end{aligned} \quad (3.3)$$

$$a_B = \sqrt{\ddot{x}_B^2 + \ddot{y}_B^2}.$$

3.2. Метод сложного движения .

Рассматриваем движение ползуна В как сложное, состоящее из относительного по отношению к звену СА и переносного вместе со звеном СД. Тогда по теореме сложения скоростей имеем

$$\vec{V}_B = \vec{V}_r + \vec{\omega}_1 \times \vec{OC} + \vec{\omega}_2 \times \vec{CB} , \quad (3.4)$$

где $\vec{V}_r = \dot{s} \cdot \cos \psi \cdot \vec{i} + \dot{s} \cdot \sin \psi \cdot \vec{j}$ -вектор относительной скорости.

Абсолютное ускорение точки В согласно теореме Кориолиса равно

$$\vec{a}_B = \vec{a}_r + \vec{a}_e + \vec{a}_k , \quad (3.5)$$

где

$\vec{a}_r = \ddot{s} \cdot \cos \psi \cdot \vec{i} + \ddot{s} \cdot \sin \psi \cdot \vec{j}$ -относительное ускорение;

$\vec{a}_e = \vec{\omega}_1 \times (\vec{\omega}_1 \times \vec{OC}) + \vec{\varepsilon}_1 \times \vec{OC} + \vec{\omega}_2 \times (\vec{\omega}_2 \times \vec{CB}) + \vec{\varepsilon}_2 \times \vec{CB}$ -переносное ускорение;

$\vec{a}_k = 2 \cdot \vec{\omega}_2 \times \vec{V}_r$ -ускорение Кориолиса.

Проекции векторов на оси координат имеют вид

$$\vec{OC} = \vec{OC}(a \cdot \cos \varphi, a \cdot \sin \varphi, 0);$$

$$\vec{CB} = \vec{CB}(s \cdot \cos \psi, s \cdot \sin \psi, 0);$$

$$\vec{\omega}_1 = \vec{\omega}_1(0, 0, \dot{\varphi});$$

$$\vec{\omega}_2 = \vec{\omega}_2(0, 0, \dot{\psi});$$

$$\vec{\varepsilon}_1 = \vec{\varepsilon}_1(0, 0, \ddot{\varphi});$$

$$\vec{\varepsilon}_2 = \vec{\varepsilon}_2(0, 0, \ddot{\psi}).$$

3.2. Вычисление скорости точки В через мгновенный центр скоростей

Обозначим через Р мгновенный центр скоростей (М.Ц.С.). Тогда из условия $PB \perp \vec{V}_B$ $PD \perp \vec{V}_D$, получаем уравнения для определения координат точки Р- x_P, y_P

$$x_P \cdot \dot{x}_B + y_P \cdot \dot{y}_B = x_B \cdot \dot{x}_B + y_B \cdot \dot{y}_B;$$

$$x_P \cdot \operatorname{tg} \varphi - y_P = 0.$$

Вычисляем угловую скорость звена 3 и скорость точки D

$$\omega_3 = V_B / PB, \quad V_D = \omega_3 \cdot PD .$$

Сравниваем с результатами , полученными по формулам

$$\omega_3 = \dot{\theta}, \quad V_D = \dot{\varphi} \cdot OD .$$

Здесь

$$PB = \sqrt{(x_P - x_B)^2 + (y_P - y_B)^2};$$

$$PD = \sqrt{(x_P - x_D)^2 + (y_P - y_D)^2}.$$

Численное решение задачи с использованием стандартных методов Mathcad.

Исходные данные

$$a := 1.30 \quad b := 1.10 \quad c := 0.55 \quad l_1 := 0.69 \cdot a \quad l_2 := 0.31 \cdot a \quad \phi_0 := 62 \cdot \text{deg} \quad \psi_0 := -33 \cdot \text{deg}$$

$$x_{a0} := a \cdot \cos(\phi_0) + b \cdot \cos(\psi_0) \quad x_{a0} = 1.533 \quad y_{a0} := a \cdot \sin(\phi_0) + b \cdot \sin(\psi_0)$$

$$y_{a0} = 0.549$$

Проверяем начальное положение захвата

Уравнения движения захвата

$$x_a(t) := x_{a0} - 0.2 \cdot t \quad y_a(t) := y_{a0} - 0.089 \cdot t$$

$$x_{at}(t) := -0.2 \quad y_{at}(t) := -0.089$$

$$x_{att}(t) := 0 \quad y_{att}(t) := 0$$

{Решение уравнений (2.2) с помощью вычислительного блока Given}

Уравнения движения захвата

ORIGIN := 1

Нумерация строк и столбцов начинается с единицы

Начальное приближение

$$z := \begin{pmatrix} \phi_0 \\ \psi_0 \\ 0 \\ c - l_2 \end{pmatrix}$$

Given

$$a \cdot \cos(z_1) + b \cdot \cos(z_2) = x_a(t)$$

$$a \cdot \sin(z_1) + b \cdot \sin(z_2) = y_a(t)$$

$$c \cdot \cos(z_3) - z_4 \cdot \cos(z_2) = l_2 \cdot \cos(z_1)$$

$$c \cdot \sin(z_3) - z_4 \cdot \sin(z_2) = l_2 \cdot \sin(z_1)$$

$$z(t) := \text{Find}(z)$$

$$\phi(t) := z(t)_1 \quad \psi(t) := z(t)_2 \quad \theta(t) := z(t)_3 \quad s(t) := z(t)_4$$

Формируем матрицы системы линейных уравнений (2.3)

$$A(t) := \begin{pmatrix} -a \cdot \sin(\phi(t)) & -b \cdot \sin(\psi(t)) & 0 & 0 \\ a \cdot \cos(\phi(t)) & b \cdot \cos(\psi(t)) & 0 & 0 \\ -l_2 \cdot \sin(\phi(t)) & -s(t) \cdot \sin(\psi(t)) & c \cdot \sin(\theta(t)) & \cos(\psi(t)) \\ l_2 \cdot \cos(\phi(t)) & s(t) \cdot \cos(\psi(t)) & -c \cdot \cos(\theta(t)) & \sin(\psi(t)) \end{pmatrix}$$

$$B(t) := \begin{pmatrix} x_{at}(t) \\ y_{at}(t) \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$z_t(t) := A(t)^{-1} \cdot B(t)$$

$$\phi_t(t) := z_t(t)_1 \quad \psi_t(t) := z_t(t)_2 \quad \theta_t(t) := z_t(t)_3 \quad s_t(t) := z_t(t)_4$$

Формируем матрицы системы уравнений (2.4)

$$A_t(t) := A(t)$$

$$b1(t) := xatt(t) + a \cdot \cos(\phi(t)) \cdot \phi t(t)^2 + b \cdot \cos(\psi(t)) \cdot \psi t(t)^2$$

$$b2(t) := yatt(t) + a \cdot \sin(\phi(t)) \cdot \phi t(t)^2 + b \cdot \sin(\psi(t)) \cdot \psi t(t)^2$$

$$bb3(t) := 2 \cdot \psi t(t) \cdot st(t) \cdot \sin(\psi(t)) - c \cdot \cos(\theta(t)) \cdot \theta t(t)^2 + s(t) \cdot \psi t(t)^2 \cdot \cos(\psi(t))$$

$$b3(t) := bb3(t) + l2 \cdot \phi t(t)^2 \cdot \cos(\phi(t))$$

$$bb4(t) := -2 \cdot st(t) \cdot \psi t(t) \cdot \cos(\psi(t)) - c \cdot \sin(\theta(t)) \cdot \theta t(t)^2 + s(t) \cdot \psi t(t)^2 \cdot \sin(\psi(t))$$

$$b4(t) := bb4(t) + l2 \cdot \phi t(t)^2 \cdot \sin(\phi(t))$$

$$Bt(t) := \begin{pmatrix} b1(t) \\ b2(t) \\ b3(t) \\ b4(t) \end{pmatrix}$$

$$ztt(t) := At(t)^{-1} \cdot Bt(t)$$

$$\phi tt(t) := ztt(t)_1 \quad \psi tt(t) := ztt(t)_2 \quad \theta tt(t) := ztt(t)_3 \quad stt(t) := ztt(t)_4$$

$$t := 0, 0.2..1$$

$$t = \quad \phi(t) = \quad \psi(t) = \quad \theta(t) = \quad s(t) =$$

0	1.082	-0.576	0.242	0.411
0.2	1.1	-0.607	0.205	0.433
0.4	1.117	-0.638	0.166	0.456
0.6	1.134	-0.669	0.124	0.478
0.8	1.149	-0.7	0.081	0.501
1	1.164	-0.731	0.037	0.524

$$t = \quad \phi t(t) = \quad \psi t(t) = \quad \theta t(t) = \quad st(t) =$$

0	0.092	-0.157	-0.181	0.11
0.2	0.088	-0.156	-0.191	0.112
0.4	0.084	-0.155	-0.201	0.113
0.6	0.08	-0.154	-0.211	0.114
0.8	0.076	-0.154	-0.22	0.115
1	0.073	-0.154	-0.228	0.115

$$t = \quad \phi tt(t) = \quad \psi tt(t) = \quad \theta tt(t) = \quad stt(t) =$$

0	-0.02	7.893·10 ⁻³	-0.055	0.012
0.2	-0.02	5.911·10 ⁻³	-0.052	9.115·10 ⁻³
0.4	-0.019	4.025·10 ⁻³	-0.049	6.517·10 ⁻³
0.6	-0.019	2.197·10 ⁻³	-0.045	3.949·10 ⁻³
0.8	-0.019	3.895·10 ⁻⁴	-0.043	1.459·10 ⁻³
1	-0.019	-1.43·10 ⁻³	-0.04	-9.181·10 ⁻⁴

Вычисление скорости и ускорения ползуна В в момент времени $t=\tau$

1. Координатный способ.

$$\tau := 1$$

$$\phi := \phi(\tau) \quad \psi := \psi(\tau) \quad \theta := \theta(\tau) \quad s := s(\tau)$$

$$\phi = 1.164 \quad \psi = -0.731 \quad \theta = 0.037 \quad s = 0.524$$

$$\phi t := \phi t(\tau) \quad \psi t := \psi t(\tau) \quad \theta t := \theta t(\tau) \quad st := st(\tau)$$

$$\phi t = 0.073 \quad \psi t = -0.154 \quad \theta t = -0.228 \quad st = 0.115$$

$$\phi tt := \phi tt(\tau) \quad \psi tt := \psi tt(\tau) \quad \theta tt := \theta tt(\tau) \quad stt := stt(\tau)$$

$$\phi tt = -0.019 \quad \psi tt = -1.43 \times 10^{-3} \quad \theta tt = -0.04 \quad stt = -9.181 \times 10^{-4}$$

$$xb := l1 \cdot \cos(\phi) + c \cdot \cos(\theta) \quad yb := l1 \cdot \sin(\phi) + c \cdot \sin(\theta)$$

$$xbt := -l1 \cdot \sin(\phi) \cdot \phi t - c \cdot \sin(\theta) \cdot \theta t \quad ybt := l1 \cdot \cos(\phi) \cdot \phi t + c \cdot \cos(\theta) \cdot \theta t$$

$$xbtt := -l1 \cdot \sin(\phi) \cdot \phi tt - c \cdot \sin(\theta) \cdot \theta tt - l1 \cdot \cos(\phi) \cdot \phi t^2 - c \cdot \cos(\theta) \cdot \theta t^2$$

$$ybtt := l1 \cdot \cos(\phi) \cdot \phi tt + c \cdot \cos(\theta) \cdot \theta tt - l1 \cdot \sin(\phi) \cdot \phi t^2 - c \cdot \sin(\theta) \cdot \theta t^2$$

$$Vb := \sqrt{xbt^2 + ybt^2} \quad Vb = 0.114$$

$$\alpha v := \frac{\text{angle}(xbt, ybt)}{\text{deg}} \quad \alpha v = 240.967$$

$$ab := \sqrt{xbtt^2 + ybtt^2} \quad ab = 0.037$$

$$\alpha a := \frac{\text{angle}(xbtt, ybtt)}{\text{deg}} \quad \alpha a = 248.393$$

αv , αa - углы в градусах между положительным направлением оси OX и направлением скорости, ускорением

Проверка через мгновенный центр скоростей звена DB

$$zp := \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{Начальное приближение}$$

Given

$$zp_1 \cdot xbt + zp_2 \cdot ybt = xb \cdot xbt + yb \cdot ybt$$

$$zp_1 \cdot \tan(\phi) - zp_2 = 0$$

$$zp := \text{Find}(zp)$$

$$xp := zp_1 \quad yp := zp_2$$

$$pb := \sqrt{(xp - xb)^2 + (yp - yb)^2} \quad \omega 3 := \frac{Vb}{pb} \quad \omega 3 = 0.228$$

$$dp := \sqrt{(xp - l1 \cdot \cos(\phi))^2 + (yp - l1 \cdot \sin(\phi))^2}$$

$$Vd := \omega 3 \cdot dp \quad Vd = 0.065$$

$$Vdo := l1 \cdot \phi t \quad Vdo = 0.065$$

Так как $\omega 3 = \theta t$, а $Vd = Vdo$, то расчет проведен верно

2. Способ сложения скоростей и ускорений

Формируем вектора

$$\omega 1 := \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \phi t \end{pmatrix} \quad \omega 2 := \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \psi t \end{pmatrix} \quad \omega 3 := \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \theta t \end{pmatrix} \quad Vr := \begin{pmatrix} st \cdot \cos(\psi) \\ st \cdot \sin(\psi) \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$ar := \begin{pmatrix} stt \cdot \cos(\psi) \\ stt \cdot \sin(\psi) \\ 0 \end{pmatrix} \quad \varepsilon 1 := \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \phi tt \end{pmatrix} \quad \varepsilon 2 := \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \psi tt \end{pmatrix}$$

$$OC := \begin{pmatrix} a \cdot \cos(\phi) \\ a \cdot \sin(\phi) \\ 0 \end{pmatrix} \quad CB := \begin{pmatrix} s \cdot \cos(\psi) \\ s \cdot \sin(\psi) \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$Vb2 := \omega1 \times OC + \omega2 \times CB + Vr$$

$$Vb2 = \begin{pmatrix} -0.055 \\ -0.1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \sqrt{(Vb2_1)^2 + (Vb2_2)^2} = 0.114$$

Совпадает с предыдущим

$$ab2 := ar + \varepsilon1 \times OC + \omega1 \times (\omega1 \times OC) + \varepsilon2 \times CB + \omega2 \times (\omega2 \times CB) + 2 \cdot \omega2 \times Vr$$

$$ab2 = \begin{pmatrix} -0.014 \\ -0.034 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\sqrt{(ab2_1)^2 + (ab2_2)^2} = 0.037$$

Совпадает с ранее вычисленным ускорением