

Углубленный курс информатики

Лекция 4

Структуры данных: Словари и множества

26 февраля 2022 г.

Игорь Михайлович Долганов,
к.т.н., доцент ОХИ ИШПР

Содержание

1. Словари

- Базовые операции со словарями
- Изменение словарей
- Распространенные методы словарей
- Вложенные словари
- Инициализация словарей
- Генераторы словарей
- Словарные представления

2. Множества

- Создание объектов множеств
- Распространенные методы множеств
- Распространенные методы множеств
- Генераторы множеств
- Примеры использования множеств

Словари

НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
ТОМСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Словари (dict)

- Словари представляют собой наиболее гибкие структуры данных в Python. Их можно представить как некий аналог адресной книги, в которой можно найти адрес или контактную информацию о человеке, зная лишь его имя.
- Словари не сохраняют порядок следования своих элементов в отличие от списков.
- Элементы словарей хранятся и извлекаются по *ключам*, а не по индексам.
- Поиск элементов в словаре по ключу является крайне быстрой операцией, т.к. сами словари представляют собой максимально оптимизированную структуру данных.

Операция	Интерпретация
<code>d = {}</code>	Пустой словарь
<code>d = {"name": "John", "age": 35}</code>	Словарь из двух элементов
<code>d1 = "person": {"name": "John", "age": 35}</code>	Вложенный словарь
<code>d = dict(name="John", age=35)</code>	Создание словаря по ключевым словам
<code>d = dict([("name", "John"), ("age", 40)])</code>	Создание словаря по парам «ключ: значение»
<code>d = dict.fromkeys(["name", "age"])</code>	Создание словаря по списку ключей
<code>d["name"]</code>	Индексирование по ключу
<code>d1["person"]["age"]</code>	Индексирование по ключу дважды для доступа к вложенным объектам
<code>"age" in d</code>	Проверка наличия ключа

Словари

Операция	Интерпретация
<code>d.keys()</code>	Получить все ключи
<code>d.values()</code>	Получить все значения
<code>d.items()</code>	Получить все пары «ключ: значение» (в виде списка кортежей)
<code>d.copy()</code>	Копирование
<code>d.clear()</code>	Удаление всех элементов
<code>d.update(d2)</code>	Объединение по ключам
<code>d.get(key, default)</code>	Извлечение по ключу, если ключ отсутствует – возвращается стандартное значение или <code>None</code>
<code>d.pop(key, default)</code>	Удаление по ключу, если ключ отсутствует – возвращается стандартное значение или вызывается исключение (ошибка)
<code>d.setdefault(key, default)</code>	Установить по ключу, если ключ отсутствует – установить стандартное значение или <code>None</code>
<code>d.popitem()</code>	Удаление и возвращение любой пары «ключ: значение»
<code>len(d)</code>	Длина (количество сохраненных элементов)
<code>d[key] = 32</code>	Добавление ключей или изменение значений, связанных с ключами
<code>del d[key]</code>	Удаление элемента по ключу
<code>list(d.keys())</code>	Получить список ключей

Базовые операции со словарями

- Обычно сначала создается словарь при помощи литерального выражения, а затем в нем сохраняются элементы, доступ к которым в последствии производится по ключам:

```
1 >>> d = {"spam": 3, "ham": 2, "eggs": 4} #Создание словаря
2 >>> d["spam"] #Получение значения по ключу
3 3
4 >>> d
5 {"spam": 3, "ham": 2, "eggs": 4} #Порядок может измениться
6
```

- Для индексации словарей применяется тот же синтаксис с квадратными скобками, что и для списков, однако в данном случае он означает доступ по ключу, а не по индексу.

Базовые операции со словарями

- Встроенная функция `len` работает со словарями также, как со списками и строками – возвращает количество элементов, хранящихся в словаре или длину списка его ключей.
- Операция проверки вхождения `in` в случае со словарями позволяет проверять существование ключей, а метод `keys` возвращает все ключи:

```
1 >>> len(d) #Количество элементов в словаре
2 3
3 >>> "eggs" in d #Проверка вхождения
4 True
5 >>> list(d.keys()) #Создание списка ключей в словаре d
6 ["spam", "ham", "eggs"]
7
```

- Вызов метода `keys` помещен внутрь функции `list`, по причине того, что метод `keys` возвращает итератор вместо физического списка. Вызов функции `list` получает все значения этого итератора и сохраняет их, хотя в ряде случаев использование списков не требуется.

Изменение словарей

- Наряду со списками, словари являются *изменяемыми* объектами.
- Для изменения или создания элемента необходимо просто выполнить присваивание по ключу.
- Оператор `del` также определен для словарей: он производит удаление элемента с ключом, указанным в качестве индекса.

```
1 >>> d = {"spam": 3, "ham": 2, "eggs": 4}
2 >>> d["ham"] = ["grill", "bake", "fry"] #Замена значения на список
3 >>> d
4 {"spam": 3, "ham": ["grill", "bake", "fry"], "eggs": 4}
5 >>> del d["spam"] #Удаление элемента
6 >>> d
7 {"ham": ["grill", "bake", "fry"], "eggs": 4}
8 >>> d["brunch"] = "Bacon" #Добавление нового элемента
9 >>> d
10 {"ham": ["grill", "bake", "fry"], "eggs": 4, "brunch": "Bacon"}
11
```

- Присваивание по *новому* ключу словаря приводит к созданию нового элемента.

Распространенные методы словарей

- Методы `values` и `items` возвращают, соответственно, значения словаря и список кортежей с парами «ключ: значение».
- Совместно с методом `keys` их удобно использовать в циклах, которые нужны для прохода по элементам.
- Как и метод `keys`, методы `values` и `items` возвращают итераторы, поэтому их вызовы помещены в функцию `list`:

```
1 >>> d = {"spam": 4, "ham": 1, "eggs": 2}
2
3 >>> list(d.values())
4 [4, 1, 2]
5
6 >>> list(d.items())
7 [("spam", 4), ("ham", 1), ("eggs", 2)]
8
```

Распространенные методы словарей

- Во многих случаях невозможно предугадать содержимое словаря до запуска программы или при написании кода.
- Извлечение по несуществующему ключу интерпретируется как ошибка, однако метод `get` возвращает в таких случаях стандартное значение – `None` или переданное ему значение.

```
1 >>> d.get("spam")
2 4
3
4 >>> d.get("banana")
5
6 >>> print(d.get("banana"))
7 None
8
9 >>> d.get("banana", "Empty")
10 "Empty"
11
```

Распространенные методы словарей

- Метод `update` объединяет ключи и значения одного словаря с ключами и значениями другого словаря, переписывая значения одинаковых ключей при возникновении конфликтов:

```
1 >>> d = {"buritto": 2, "burger": 3}
2
3 >>> d1 = {"pizza": 2, "nachos": 5}
4
5 >>> d.update(d1)
6
7 >>> d
8 {"buritto": 2, "burger": 3, "pizza": 2, "nachos": 5}
9
```

Распространенные методы словарей

- Метод `pop` удаляет ключ из словаря и возвращает ассоциированное с ним значение.
- Во многом этот метод похож на одноименный для списков, однако вместо необязательного индекса он принимает ключ:

```
1 >>> d
2 {"buritto": 2, "burger": 3, "pizza": 2, "nachos": 5}
3
4 >>> d.pop("burger")
5 3
6
7 >>> d.pop("pizza")
8 2
9
10 >>> d
11 {"buritto": 2, "nachos": 5}
12
```

Вложенные словари

- Встроенные типы Python позволяют с легкостью представлять *структурированную* информацию, особенно, когда они вложены друг в друга.

```
1 >>> data = {"name": "John",
2 ...         "jobs": ["developer", "professor"],
3 ...         "web": "www.john.org/john",
4 ...         "home": {"state": "Overworked", "zip": 13546}}
```

- Для доступа к компонентам вложенных объектов нужно просто составить цепочку операций индексирования:

```
1 >>> data["name"]
2 "John"
3 >>> data["jobs"]
4 ["developer", "professor"]
5 >>> data["jobs"][1]
6 "professor"
7 >>> data["home"]["state"]
8 "Overworked"
9
```

Инициализация словарей

В качестве иллюстрации стандартного способа инициализации словаря, рассмотрим объединение его ключей и значений при помощи функции `zip` с последующей передачей результата вызову `dict`:

```
1 >>> list(zip(["a", "b", "c"], [1, 2, 3])) #Упаковка ключей и значений
2 [("a", 1), ("b", 2), ("c", 3)]
3
4 >>> d = dict(zip(["a", "b", "c"], [1, 2, 3]))
5
6 >>> d
7 {"a": 1, "b": 2, "c": 3}
8
```

Генераторы словарей

- Генераторы словарей выполняют подразумеваемый цикл, накапливая на каждом шаге результаты «ключ: значение» и используя их для заполнения нового словаря:

```
1 >>> d = {k: v for k, v in zip(["a", "b", "c"], [1, 2, 3])}
2 >>> d
3 {"a": 1, "b": 2, "c": 3}
4
```

- Допускается использовать генераторы словарей для отображения одиночного потока значений на словари, а ключи могут вычисляться при помощи выражений, как и значения:

```
1 >>> d = {x: x ** 2 for x in [1, 2, 3, 4, 5]}
2 >>> d
3 {1: 1, 2: 4, 3: 9, 4: 16, 5: 25}
4 >>> d = {c: c * 5 for c in "hello"}
5 >>> d
6 {"h": "hhhhh", "e": "eeeeee", "l": "llllll", "o": "oooooo"}
7 >>> fruits = {fruit.upper(): fruit + "!"
8               for fruit in ["banana", "orange", "apple"]}
9 >>> fruits
10 {"BANANA": "banana!", "ORANGE": "orange!", "APPLE": "apple!"}
11
```

Генераторы словарей

Генераторы словарей также удобно использовать при инициализации словарей из списка ключей, во многом подобно тому, как это можно реализовать при помощи метода `fromkeys`:

```
1 >>> d = dict.fromkeys(["a", "b", "c", "d"], -1) #Инициализация
2                                             #словаря из ключей и значения -1
3 >>> d
4 {"a": -1, "b": -1, "c": -1, "d": -1}
5 >>> d = {key: -1 for key in ["a", "b", "c", "d"]}
6 >>> d
7 {"a": -1, "b": -1, "c": -1, "d": -1}
8 >>> d = dict.fromkeys("hello")
9 >>> d
10 {"h": None, "e": None, "l": None, "o": None} #Другой итерируемый
11                                             #объект и значение по умолчанию
12 >>> d = {key: None for key in "hello"}
13 >>> d
14 {"h": None, "e": None, "l": None, "o": None}
15
```


Словарные представления

- Методы словарей `keys`, `values` и `items` возвращают *объекты представлений*.
- Объекты представлений являются *итерируемыми* объектами, т.е. возвращают результирующие элементы по одному за раз, а не генерируют весь список в памяти.

```
1 >>> d = dict(x=1, y=2, z=3)
2 >>> d
3 {"x": 1, "y": 2, "z": 3}
4 >>> k = d.keys()
5 >>> k
6 dict_keys(["x", "y", "z"])
7 >>> list(k)
8 ["x", "y", "z"]
9 >>> v = d.values()
10 >>> v
11 dict_values([1, 2, 3])
12 >>> list(v)
13 [1, 2, 3]
14 >>> d.items()
15 dict_items([("x", 1), ("y", 2), ("z", 3)])
16 >>> list(d.items())
17 [("x", 1), ("y", 2), ("z", 3)]
18
```

- Сами словари в Python имеют встроенные итераторы, которые возвращают последовательность ключей, поэтому в большинстве случаев нет необходимости вызова метода `keys`:

```
1 >>> d = dict.fromkeys(["a", "b", "c"], -1) #Инициализация
2                                           #словаря из ключей и значения -1
3 >>> for key in d:
4     ...     print(key, end=" ")
5     ...
6 a b c
7
```

- Словарные представления отражают изменения, вносимые в словарь после их создания:

```
1 >>> d
2 {"x": 1, "y": 2, "z": 3}
3
4 >>> k = d.keys()
5 >>> k
6 dict_keys(["x", "y", "z"])
7
8 >>> v = d.values()
9 >>> v
10 dict_values([1, 2, 3])
11
12 >>> del d["x"]
13 >>> d
14 {"y": 2, "z": 3}
15
16 >>> k
17 dict_keys(["y", "z"])
18
19 >>> v
20 dict_values([2, 3])
21
```

Замечания по использованию словарей

- Словари являются отображениями и не поддерживают операции, специфичные для последовательностей.
- Среди элементов словарей отсутствует понятие порядка, поэтому конкатенация и срезы для них неприменимы.
- Присваивание по новым индексам добавляет элементы в словарь.
- Ключи могут создаваться при написании словарного литерала или при присваивании значений новым ключам.
- Ключи не обязательно должны быть строковыми объектами. Например, в качестве ключей можно использовать целые числа, кортежи также могут быть ключами словаря.
- Изменяемые объекты: списки, множества и другие словари не могут быть ключами, но могут использоваться как значения.

Множества

НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
ТОМСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Множества (set)

- *Множество* представляет собой неупорядоченную коллекцию *уникальных* элементов, являющихся неизменяемыми объектами.
- Элемент встречается во множестве только один раз, в независимости от того, сколько раз он был добавлен.
- Поскольку множества представляют собой коллекции других элементов, они разделяют некоторые свойства и поведение с такими типами, как *списки* и *словари*. Например, множества являются *итерируемыми объектами*, их можно увеличивать и уменьшать по требованию, в них можно добавлять объекты других типов.
- Множества не сохраняют порядок следования элементов и не отображают ключи на значения.
- Множества являются *изменяемыми объектами* и не могут быть вложены в другие множества.

Создание объектов множеств

- Для создания объекта множества можно вызвать функцию `set` и передать ей в качестве аргумента любой тип последовательности или другой итерируемый объект:

```
1 >>> x = set("hello")
2 >>> y = set("python")
3
```

- В качестве результата будет получен объект множества, содержащий все элементы из переданного объекта(порядок элементов может варьироваться):

```
1 >>> x
2 {"l", "h", "e", "o"}
3
```

- Для создания объектов множеств можно также использовать форму литералов множеств, применяя фигурные скобки `{}`. Следующие операторы эквивалентны:

```
1 >>> set([10, 20, 30, 40, 50])
2 {40, 10, 50, 20, 30}
3 >>> {10, 20, 30, 40, 50}
4 {40, 10, 50, 20, 30}
5
```

Создание объектов множеств

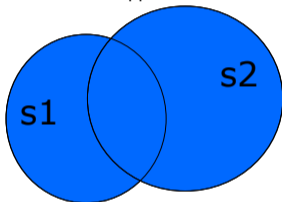
- Множества по сути похожи на *словари без значений*, т.к. элементы множеств не сохраняют порядок и в целом ведут себя похоже на ключи словаря.
- Обратите внимание на то, что пустые фигурные скобки `{}` – это операция, создающая пустой словарь.
- Пустые множества должны создаваться при помощи встроенной функции `set`:

```
1 >>> s = {10, 20, 30, 40}
2 >>> s - {10, 20, 30, 40} #Пустые множества выводятся по-другому
3 set()
4 >>> type({}) #{} - это пустой словарь
5 <class "dict">
6 >>> s = set() #Создание пустого множества
7 >>> s.add(100)
8 >>> s
9 {100}
10
```

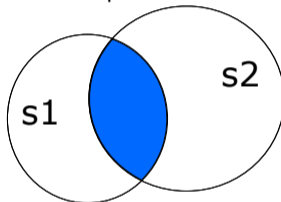

Операции над множествами

Созданные объекты множеств поддерживают распространенные математические операции, характерные для множеств:

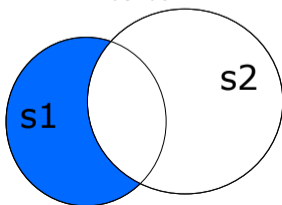
Объединение



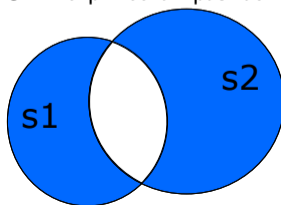
Пересечение



Разность



Симметрическая разность



Операции над множествами

Операторы *выражений*, определенные для объектов множеств:

```
1 >>> x = set("hello")
2
3 >>> y = set("python")
4
5 >>> x - y #Разность
6 {"l", "e"}
7
8 >>> x | y #Объединение
9 {"l", "h", "p", "y", "t", "n", "e", "o"}
10
11 >>> x & y #Пересечение
12 {"h", "o"}
13
14 >>> x ^ y #Симметрическая разность
15 {"l", "n", "p", "y", "t", "e"}
16
17 >>> x > y, x < y #Надмножество, подмножество
18 (False, False)
19
```

Операции над множествами

- Для проверки вхождения элемента во множество используется операция `in`:

```
1 >>> "h" in x #Проверка вхождения во множество
2 True
3
4 >>> 2 in [1, 2, 3] #Работает и с другими последовательностями
5 True
6
```

- Множества, как и все итерируемые объекты, поддерживают функцию `len` и циклы `for`.
- Однако в силу того, что они являются неупорядоченными объектами, операции индексации и срезов не поддерживаются:

```
1 >>> for item in set("hello"):
2     ...     print(item * 5)
3     ...
4     lllll
5     hhhhh
6     eeeee
7     ooooo
8
```

Распространенные методы множеств

- Метод `add` добавляет один элемент.
- Метод `update` производит объединение множеств на месте.
- Метод `remove` удаляет элемент по значению.

```
1 >>> x
2 {"l", "h", "e", "o"}
3 >>> y
4 {"h", "p", "y", "t", "n", "o"}
5 >>> z = x.intersection(y) #Эквивалентно x & y
6 >>> z
7 {"h", "o"}
8 >>> z.add("SPAM!") #Добавление одного элемента
9 >>> z
10 {"h", "SPAM!", "o"}
11 >>> z.update(set(["ham", "eggs"])) #Объединение на месте
12 >>> z
13 {"h", "SPAM!", "o", "eggs", "ham"}
14 >>> z.remove("o") #Удаление одного элемента
15 >>> z
16 {"h", "SPAM!", "eggs", "ham"}
17
```

Распространенные методы множеств

В то время как показанные выше выражения с множествами требуют двух множеств в качестве операндов, их аналоги, реализованные в виде методов, во многих случаях принимают любые итерируемые объекты:

```
1 >>> s = set([10, 20, 30])
2 >>> s | set([30, 40])
3 {20, 40, 10, 30}
4
5 >>> s | [30, 40] #Выражения требуют множеств
6 Traceback (most recent call last):
7 File "<stdin>", line 1, in <module>
8 TypeError: unsupported operand type(s) for |: "set" and "list"
9
10 >>> s.union([30, 40]) #А методы разрешают использовать любой
11 #итерируемый объект
12 {40, 10, 20, 30}
13
14 >>> s.intersection((10, 30, 50))
15 {10, 30}
16
17 >>> s.issubset(range(100))
18 True
19
```

Операции и методы множеств

Операции, характерные для множеств и соответствующие методы:

Метод / операция	Описание
<code>s1.union(s2)</code> <code>s1 s2</code>	Возвращает множество, являющееся объединением множеств <code>s1</code> и <code>s2</code>
<code>s1.update(s2)</code> <code>s1 = s2</code>	Добавляет в множество <code>s1</code> все элементы из множества <code>s2</code>
<code>s1.intersection(s2)</code> <code>s1 & s2</code>	Возвращает множество, являющееся пересечением множеств <code>s1</code> и <code>s2</code>
<code>s1.intersection_update(s2)</code> <code>s1 &= s2</code>	Оставляет в множестве <code>s1</code> только те элементы, которые есть в множестве <code>s2</code>
<code>s1.difference(s2)</code> <code>s1 - s2</code>	Возвращает разность множеств <code>s1</code> и <code>s2</code> (элементы, входящие в <code>s1</code> , но не входящие в <code>s2</code>)
<code>s1.difference_update(s2)</code> <code>s1 -= s2</code>	Удаляет из множества <code>s1</code> все элементы, входящие в <code>s2</code>
<code>s1.symmetric_difference(s2)</code> <code>s1 ^ s2</code>	Возвращает симметрическую разность множеств <code>s1</code> и <code>s2</code> (элементы, входящие в <code>s1</code> или в <code>s2</code> , но не в оба из них одновременно)
<code>s1.symmetric_difference_update(s2)</code> <code>s1 ^= s2</code>	Записывает в <code>s1</code> симметрическую разность множеств <code>s1</code> и <code>s2</code>
<code>s1.issubset(s2)</code> <code>s1 <= s2</code>	Возвращает <code>True</code> , если <code>s1</code> является подмножеством <code>s2</code>
<code>s1.issuperset(s2)</code> <code>s1 >= s2</code>	Возвращает <code>True</code> , если <code>s2</code> является подмножеством <code>s1</code>

- Выражение генератора множеств по форме похоже на выражение генератора списков, однако записывается в фигурных, а не квадратных скобках.
- Генераторы множеств запускают цикл и на каждой его итерации накапливают результат выражения. Результатом является новый объект множества.

```
1 >>> {x ** 2 for x in [10, 20, 30, 40, 50]}
2 {1600, 900, 2500, 100, 400}
3
```

- Генераторы множеств могут также выполнять проход по объектам других типов, таких, как строки:

```
1 >>> {x for x in "hello"}
2 {"l", "h", "e", "o"}
3
4 >>> {c * 5 for c in "SPAM!"}
5 {"!!!!!", "SSSSS", "AAAAA", "MMMMM", "PPPPP"}
6
```

Примеры использования множеств

- Поскольку элементы во множестве сохраняются только однократно, множества могут быть использованы для *фильтрации дубликатов* в коллекциях.
- Коллекцию лишь нужно преобразовать во множество и затем выполнить обратное преобразование (если в этом есть необходимость):

```
1 >>> a = [1, 2, 2, 3, 5, 4, 1, 1, 2, 5, 4]
2
3 >>> set(a)
4 {1, 2, 3, 4, 5}
5
6 >>> a = list(set(a))
7
8 >>> a
9 [1, 2, 3, 4, 5]
10
11 >>> list(set(["hh", "ee", "ll", "ll", "oo"])) #Порядок
12                                             #не сохраняется
13 ["oo", "hh", "ll", "ee"]
14
```


Примеры использования множеств

- Множества могут также быть использованы при нахождении *различий* в списках, строках и прочих итерируемых объектах, однако снова нужно помнить о том, что исходный порядок следования элементов в сравниваемых объектах может быть изменен:

```
1 >>> a = [1, 2, 3, 4, 5, 7]
2
3 >>> a2 = [1, 2, 4, 5, 6]
4
5 >>> set(a) - set(a2) #Различия в списках
6 {3, 7}
7
8 >>> s1 = "spam"
9
10 >>> s2 = "ham"
11
12 >>> set(s1) - set(s2) #Различия в строках
13 {"s", "p"}
14
15 >>> set("tomato") - set(["p", "o", "t", "a", "t", "o"]) #Объекты
16 #разных типов
17 {"m"}
18
```

Примеры использования множеств

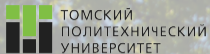
- Множества также можно применить для выполнения проверок на *равенство*, *нейтральное к порядку*.
- Два множества равны только в том случае, когда каждый элемент одного множества содержится в другом, иначе говоря, одно множество является подмножеством другого.
- К примеру, такой прием можно использовать для сравнения выводов программ, которые должны работать одинаковым образом, но могут генерировать результаты в разном порядке:

```
1 >>> a1, a2 = [1, 2, 3, 5, 4, 6], [2, 5, 3, 4, 1, 6]
2
3 >>> a1 == a2 #Порядок следования имеет значение
4 False
5
6 >>> set(a1) == set(a2) #Проверка, нейтральная к порядку элементов
7 True
8
9 >>> "hello" == "olleh", set("hello") == set("olleh")
10 (False, True)
11
```

Примеры использования множеств

- Множества удобны при работе с крупными наборами данных, например, результатами запросов к базе данных.
- *Пересечение* двух множеств содержит объекты, общие для обоих множеств, а *объединение* – все элементы в том и другом множестве.
- Пример использования множеств со списками сотрудников вымышленной компании:

```
1 >>> engineers = {"Petr", "Ivan", "Fedor", "Anna", "Victoriya"}
2 >>> managers = {"Petr", "Anna", "Boris"}
3 >>> "Fedor" in engineers      #Является ли сотрудник инженером?
4 True
5 >>> engineers & managers      #Кто одновременно инженер и менеджер?
6 {"Anna", "Petr"}
7 >>> engineers | managers      #Все сотрудники из двух категорий
8 {"Anna", "Boris", "Fedor", "Petr", "Ivan", "Victoriya"}
9 >>> engineers - managers      #Инженеры, не являющиеся менеджерами
10 {"Ivan", "Fedor", "Victoriya"}
11 >>> engineers > managers      #Все ли инженеры - менеджеры?
12 False
13 >>> {"Fedor", "Anna"} < engineers #Оба ли сотрудника инженеры?
14 True
15 >>> engineers | managers > managers #Все сотрудники - надмножество менеджеров?
16 True
17 >>> managers ^ engineers      #Кто находится только в одной категории?
18 {"Boris", "Fedor", "Ivan", "Victoriya"}
19
```



Контакты

Игорь Михайлович Долганов,
к.т.н., доцент ОХИ ИШПР



Учебный корпус №2, ауд. 136



dolganovim@tpu.ru



+7-960-978-43-07

Благодарю за внимание!