ВОПРОСЫ К ЭКЗАМЕНУ ПО ДИСЦИПЛИНЕ «МЕТОДЫ ОПТИМАЛЬНЫХ РЕШЕНИЙ» ДЛЯ СТУДЕНТОВ З КУРСА НАПРАВЛЕНИЯ «ЭКОНОМИКА» 2012-2013 УЧ.ГОД

- 1. Понятия «решение», «оптимальное решение», «лицо принимающее решение»
- 2. Критерии и альтернативы при принятии решений
- 3. Классификация решений по инновационности, по числу лиц, участвующих в принятии решений
- 4. Классификация решений по времени действия, по масштабу изменений
- 5. Понятие математических методов и моделей
- 6. Основные этапы оптимизации управленческого решения с помощью математических метолов
- 7. Постановка задачи линейного программирования
- 8. Основные теоремы линейного программирования
- 9. Геометрическое решение задачи линейного программирования
- 10. Исторические этапы исследований транспортной задачи
- 11. Основные постановки транспортной задачи
- 12. Критерии оптимизации транспортной задачи.
- 13. Содержательная постановка транспортной задачи. Построение транспортной таблицы.
- 14. Модель открытой транспортной задачи
- 15. Модель закрытой транспортной задачи
- 16. Этапы решения транспортной задачи
- 17. Метод северо-западного угла
- 18. Метод минимального тарифа
- 19. Метод потенциалов, его экономический смысл
- 20. Постановка проблемы управления запасами
- 21. Затраты на управление запасами
- 22. Модель управления запасами 20/80 и АВС
- 23. Допущения в модели управления запасами Уилсона
- 24. Графическое представление циклов изменения уровня запасов в модели Уилсона
- 25. Построение модели Уилсона
- 26. Исторические этапы теории игр
- 27. Цель теории игр. Понятие игры
- 28. Ходы и стратегии в теории игр
- 29. Седловая точка
- 30. Постановка задачи матричной игры
- 31. Принцип максимина в теории игр
- 32. Понятие чистой и смешанной стратегии в теории игр
- 33. Условия применения смешанных стратегий в теории игр
- 34. Аналитический метод решения матричных игр 2х2
- 35. Графический метод решения матричных игр 2х2
- 36. Графический метод решения матричных игр в смешанных стратегиях 2хп и mx2
- 37. Понятие неопределенности в теории игр
- 38. Понятие риска в теории игр
- 39. Понятие «игры с природой»
- 40. Задача принятия решений в условиях неопределенности
- 41. Задача принятия решений в условиях риска
- 42. Критерий Вальда, критерий оптимизма, критерий пессимизма
- 43. Критерий Сэвиджа, критерий Гурвица
- 44. Критерий Байеса
- 45. Критерий Лапласа
- 46. Критерий Гермейера

- 47. Сетевой график и его характеристики 48. Критический путь при сетевом планировании 49. Правила построения сетевых графиков 50. Понятие теории графов