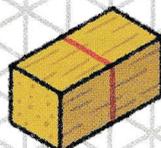
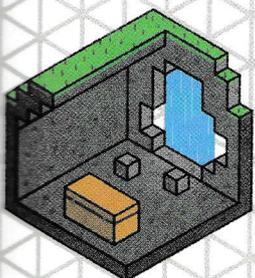
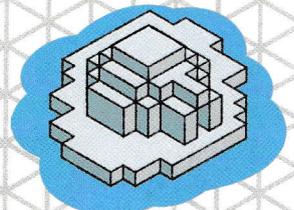
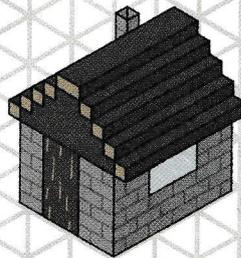
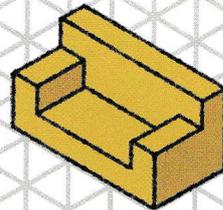
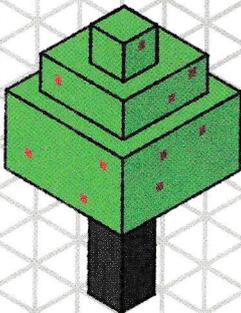
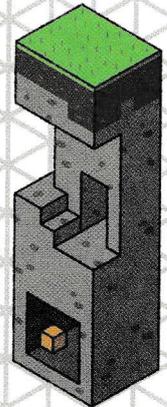
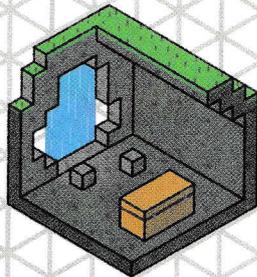
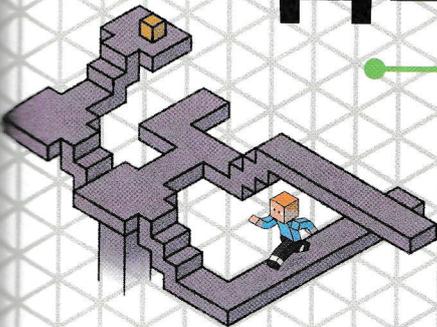
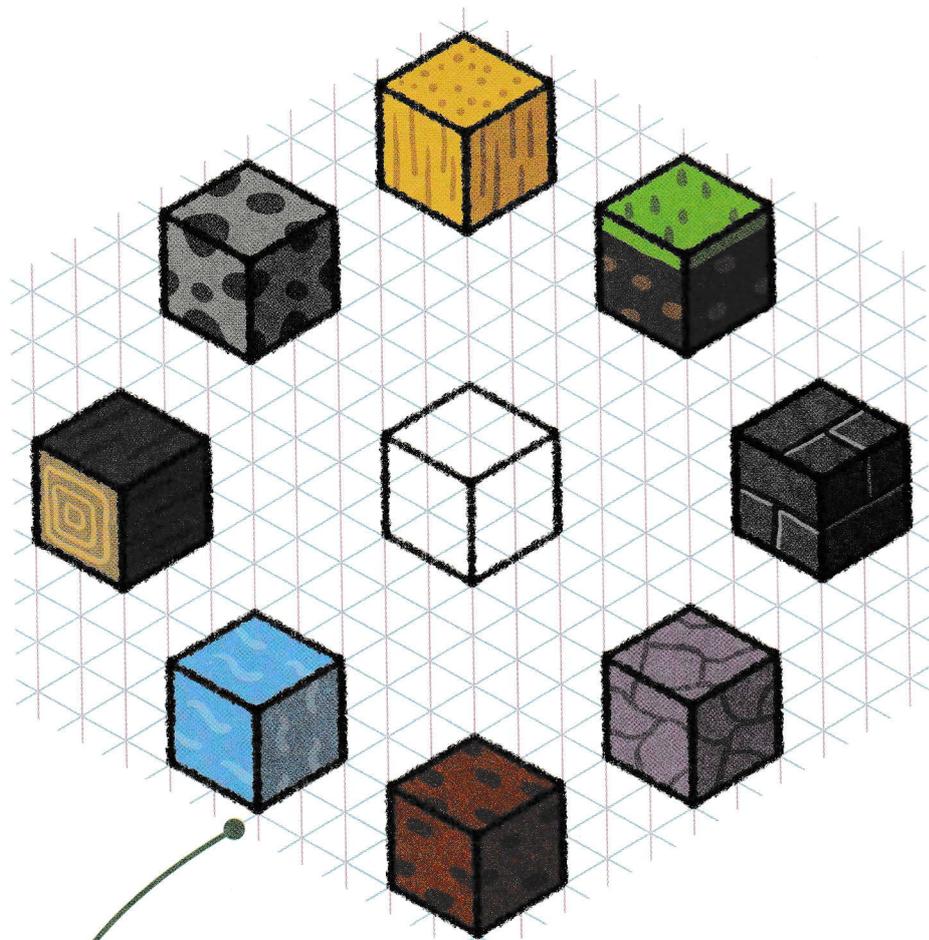


# ДЕКОРАЦИИ

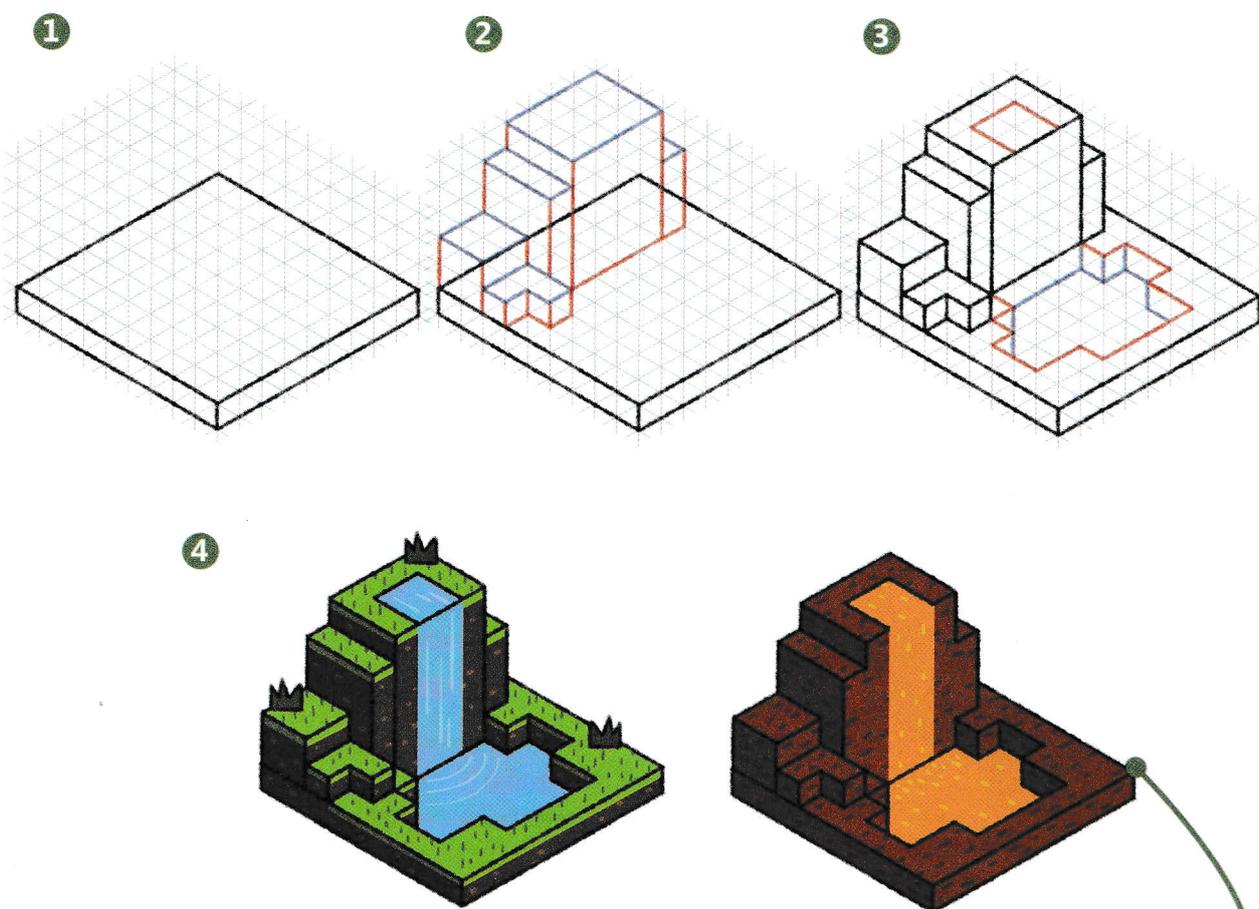


# РАЗЛИЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ



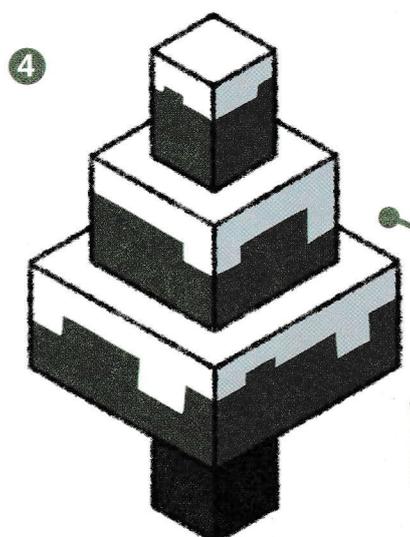
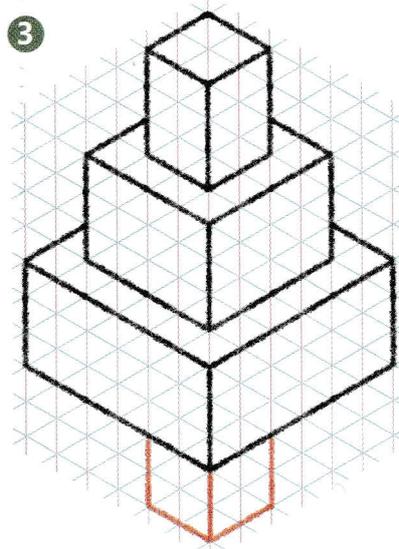
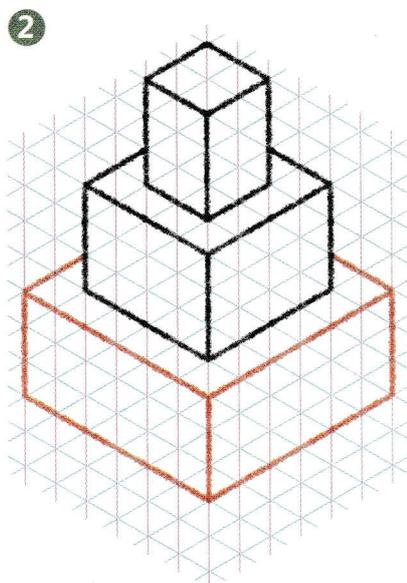
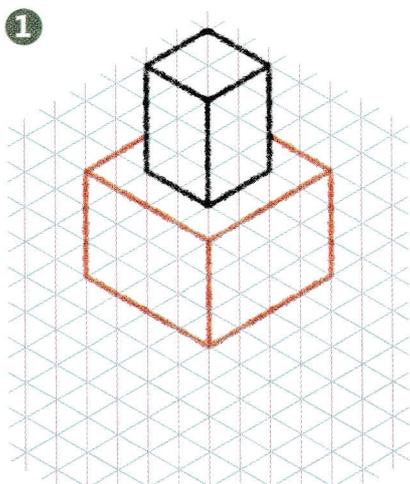
Можно придумать множество различных материалов и текстур, чтобы разнообразить и персонализировать свои декорации!

# ВОДОПАД



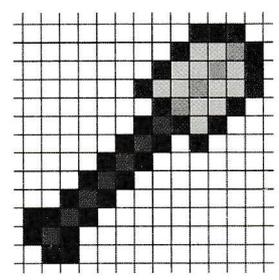
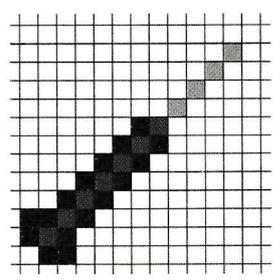
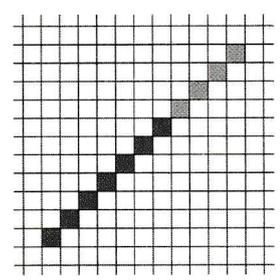
Для рисования декораций тебе понадобятся те же фигуры, что и для персонажей и животных: кубики и плитки. Ты можешь менять размер различных элементов по своему желанию, чтобы создавать свои собственные декорации!

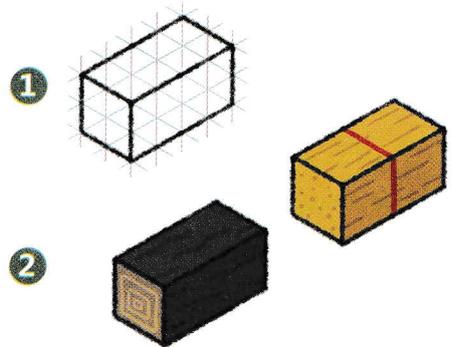
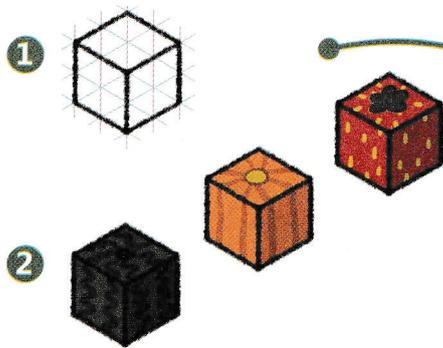
# ЭЛЕМЕНТЫ САДА



Заснеженная елка

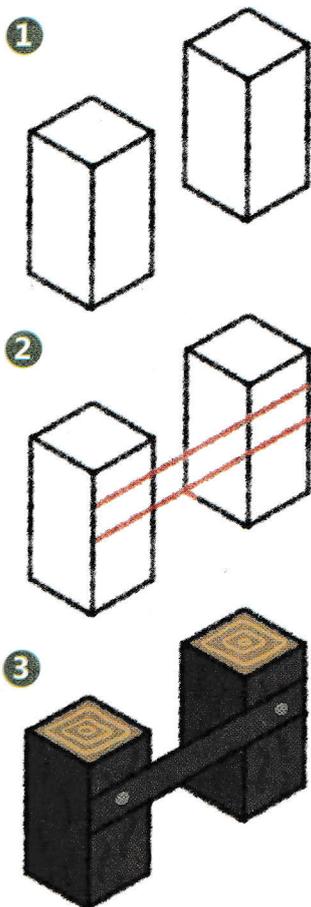
## ПИКСЕЛЬНАЯ ГРАФИКА: ЛОПАТА



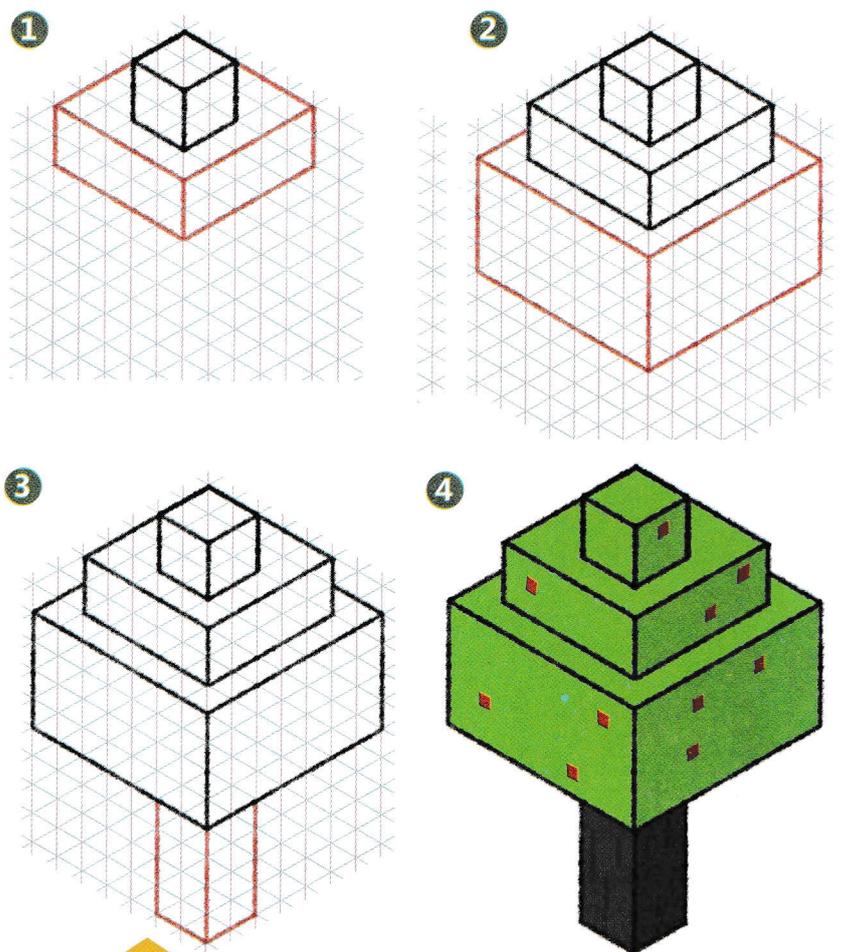


Взяв за основу один и тот же кубик, можно получить арбуз, тыкву или клубнику, просто раскрасив их по-разному.

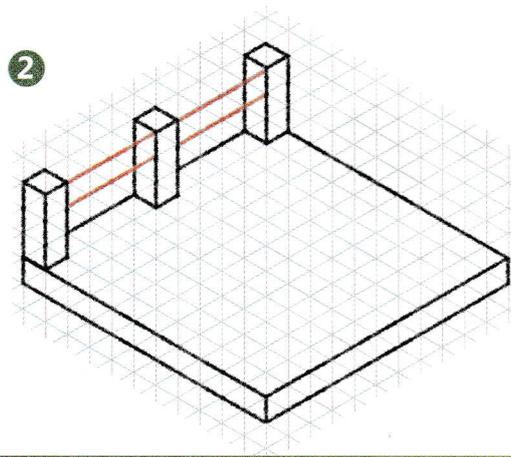
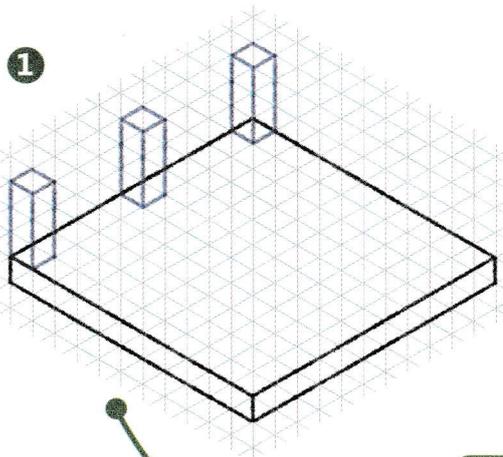
Ограда



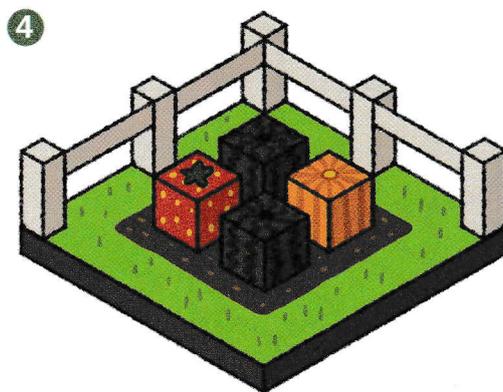
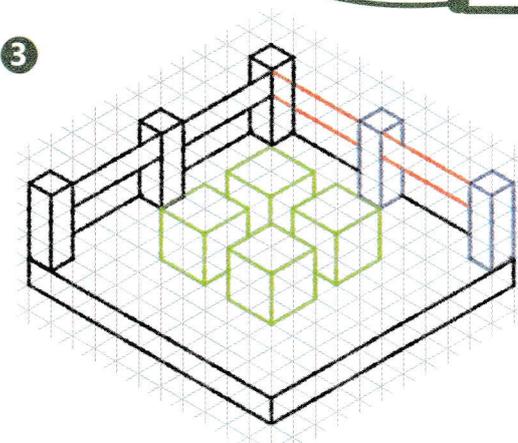
Дерево



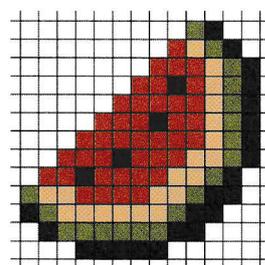
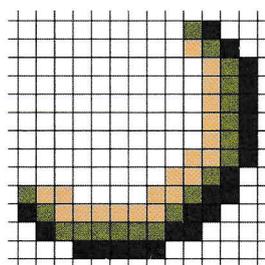
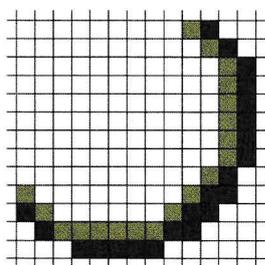
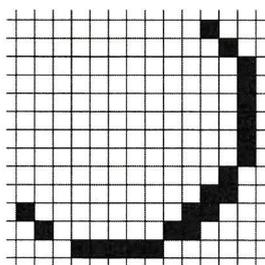
# ОГОРОД



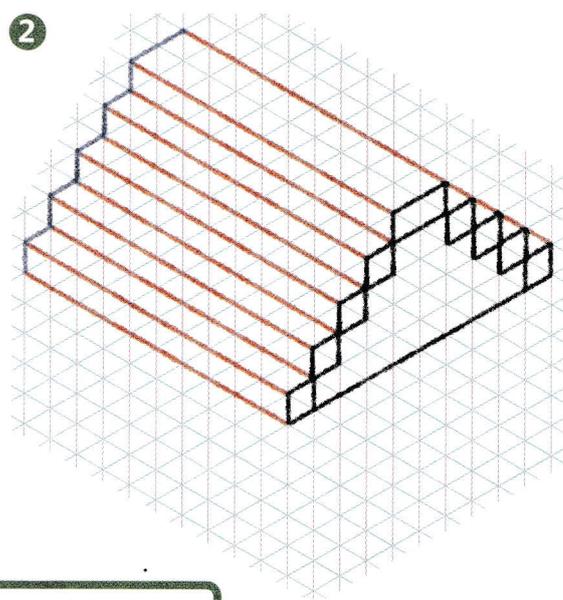
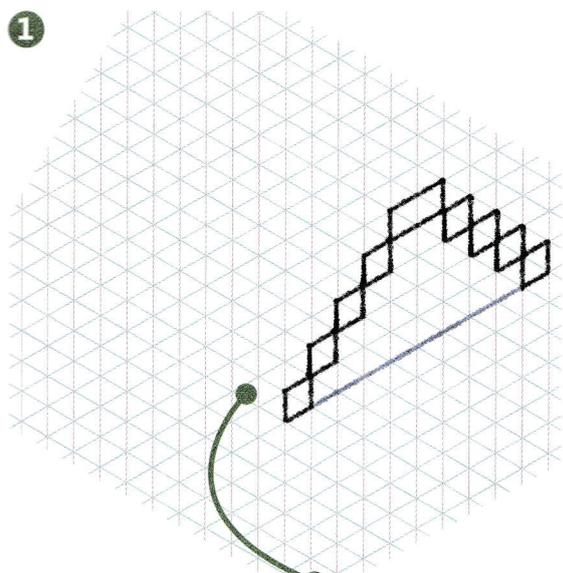
Начни с определения размера твоего участка земли, а затем добавь ограду для его защиты.



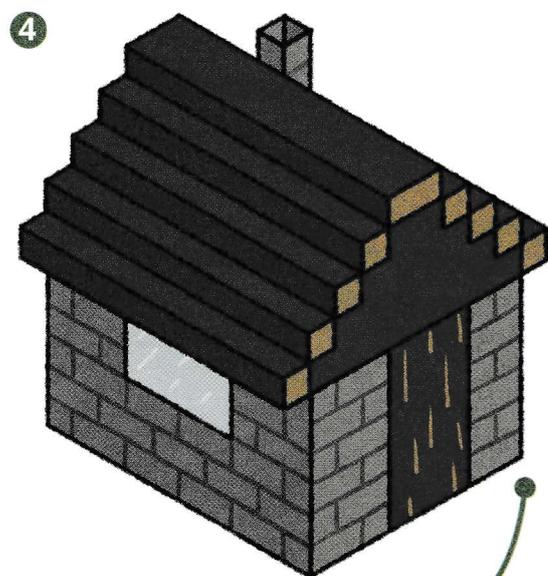
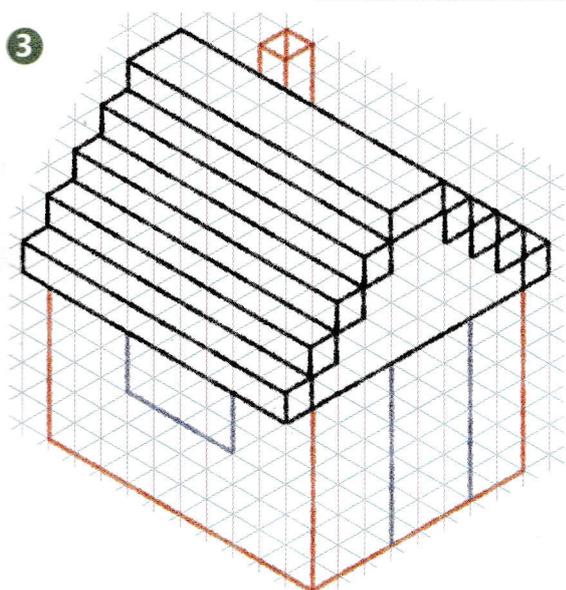
## ПИКСЕЛЬНАЯ ГРАФИКА: АРБУЗ



# ХИЖИНА (СНАРУЖИ)

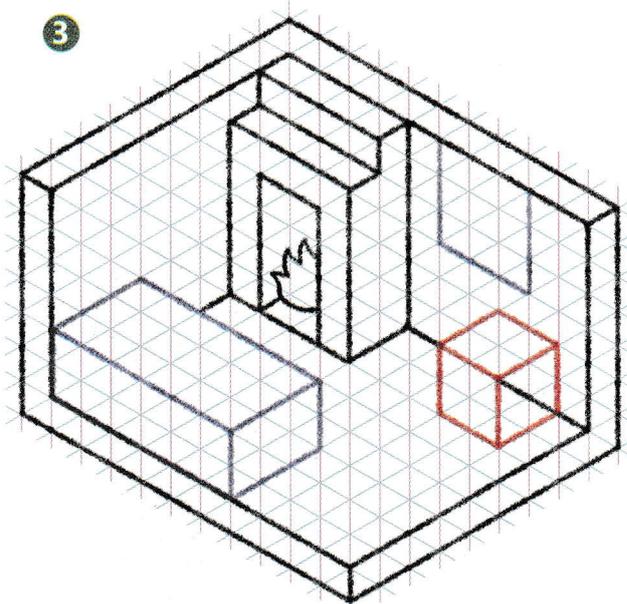
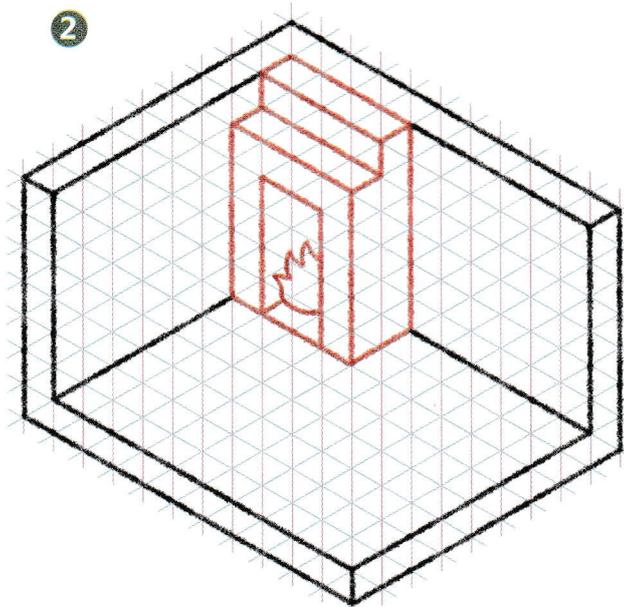
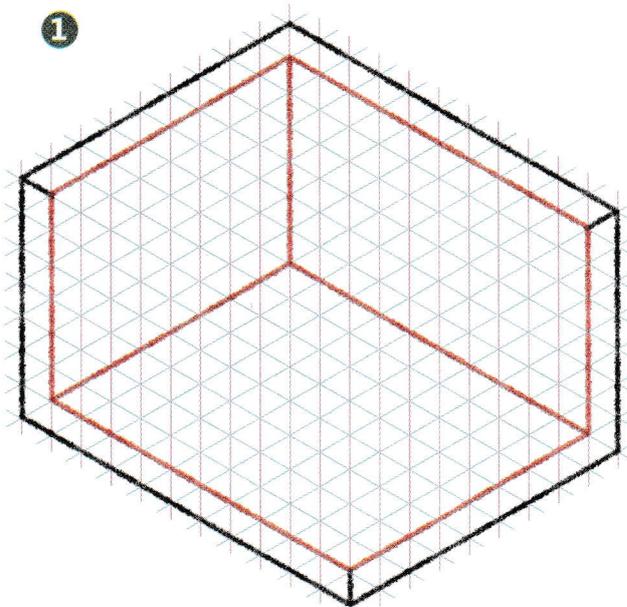


Чтобы построить крышу, рисуй, как если бы ты рисовал лесенку.



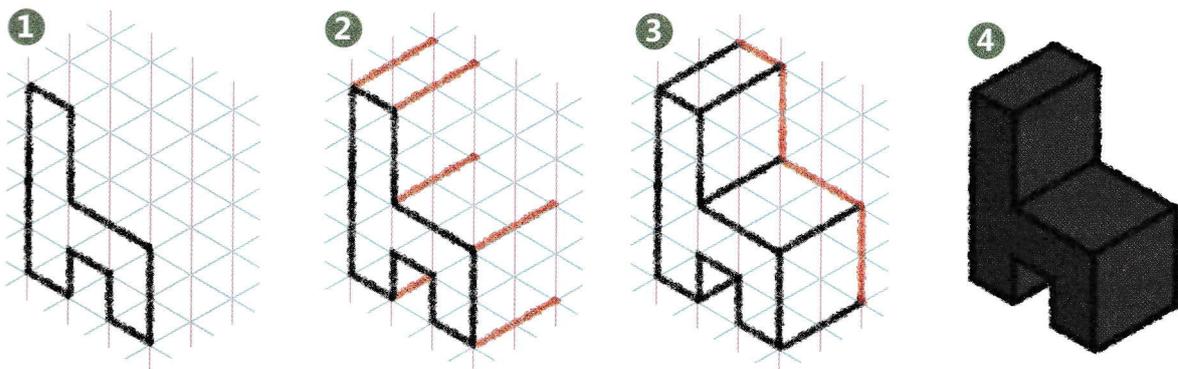
Камень, кирпич или дерево: тебе решать, из какого материала будут построены стены.

# ХИЖИНА (ВНУТРИ)

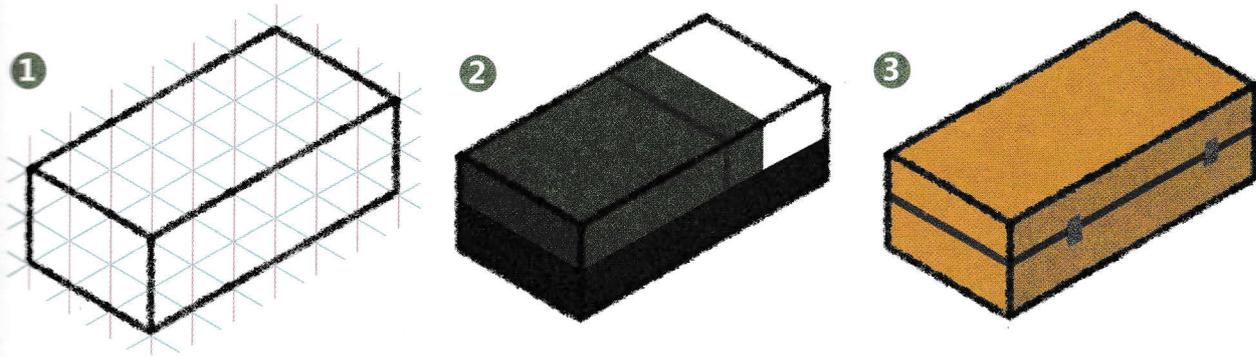


Эта маленькая хижина идеально подошла бы для отдыха солдата после долгого похода по миру Minecraft.

# МЕБЕЛЬ

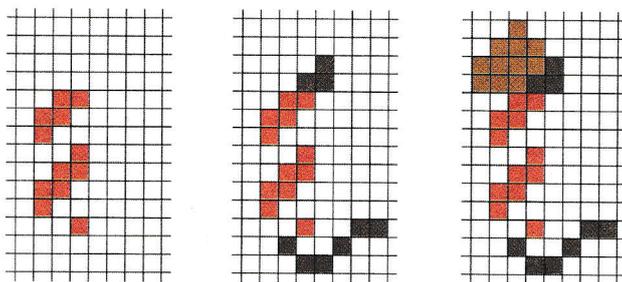


Стул

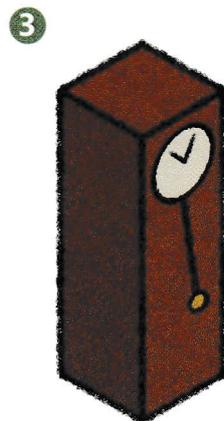
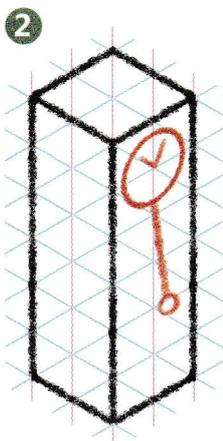
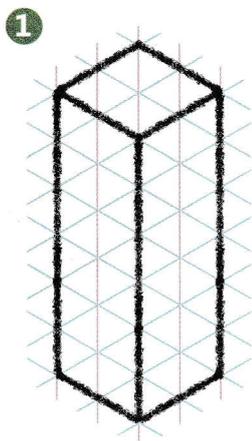


Кровать или сундук

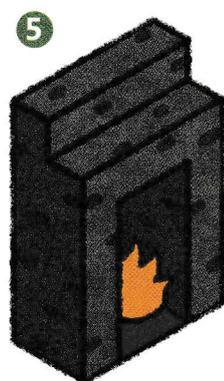
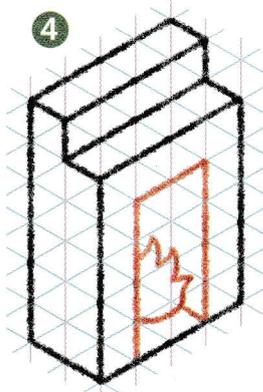
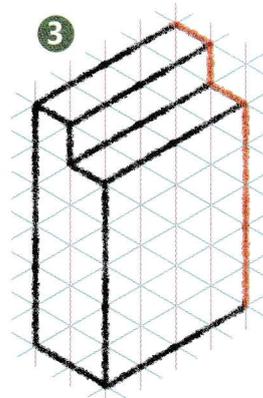
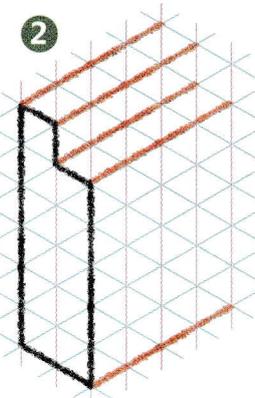
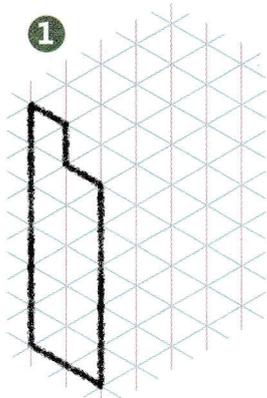
## ПИКСЕЛЬНАЯ ГРАФИКА: ФЕЙЕРВЕРК



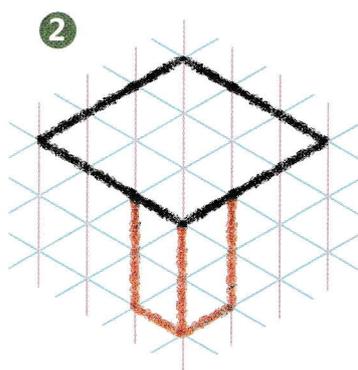
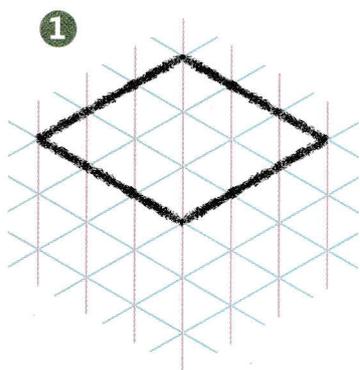
# МЕБЕЛЬ



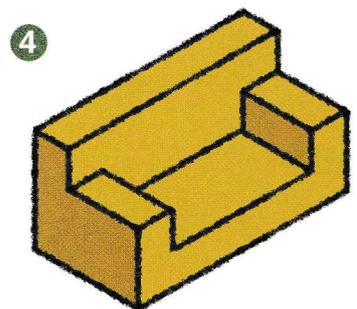
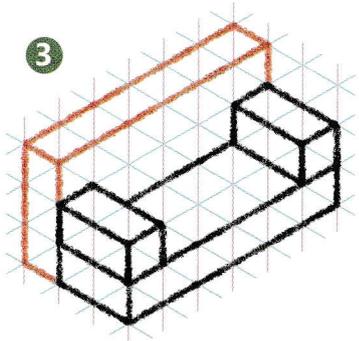
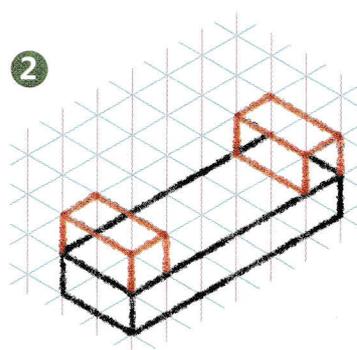
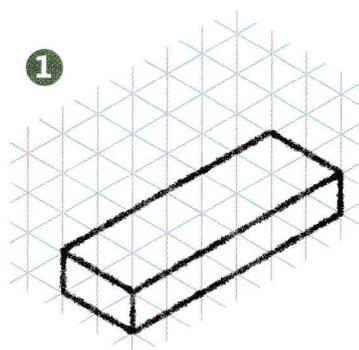
Стенные часы



Камин



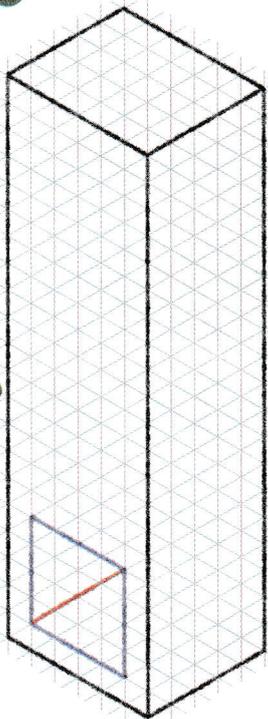
Стол



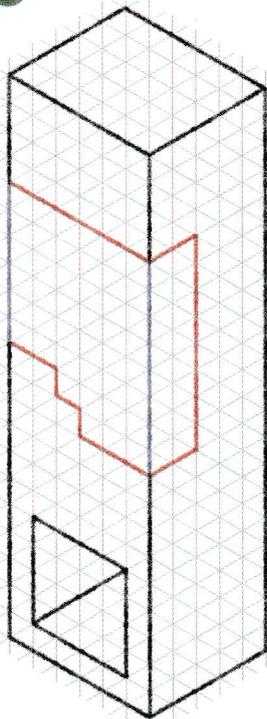
Диван

# ШАХТА

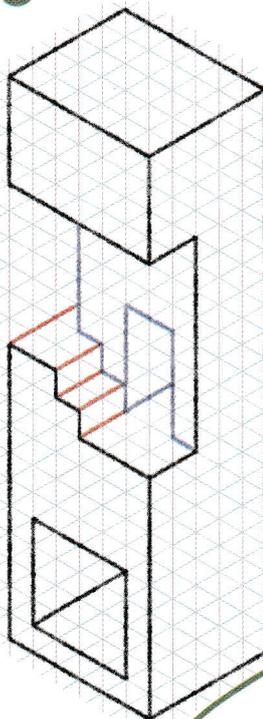
1



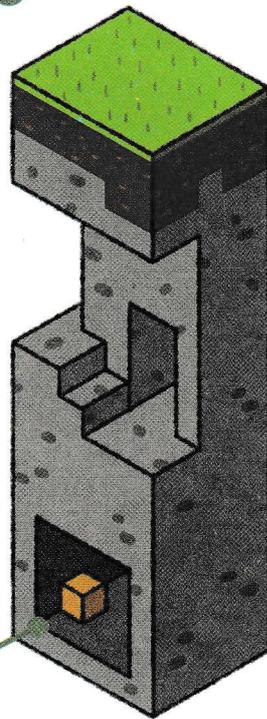
2



3



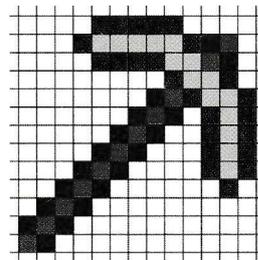
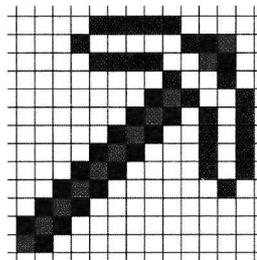
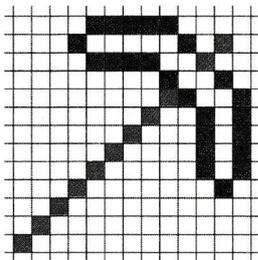
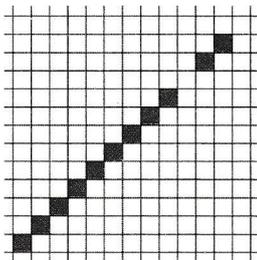
4



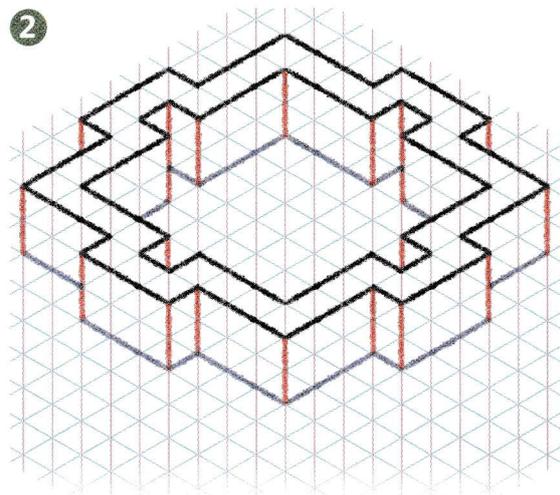
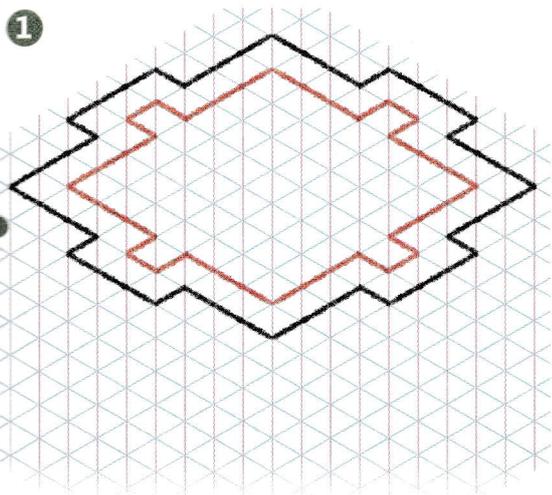
Начни с рисования силуэта шахты  
внутри кубика, прежде чем  
придать элементам рельеф.

Не забудь про сокровище,  
спрятанное в шахте!

## ПИКСЕЛЬНАЯ ГРАФИКА: КИРКА

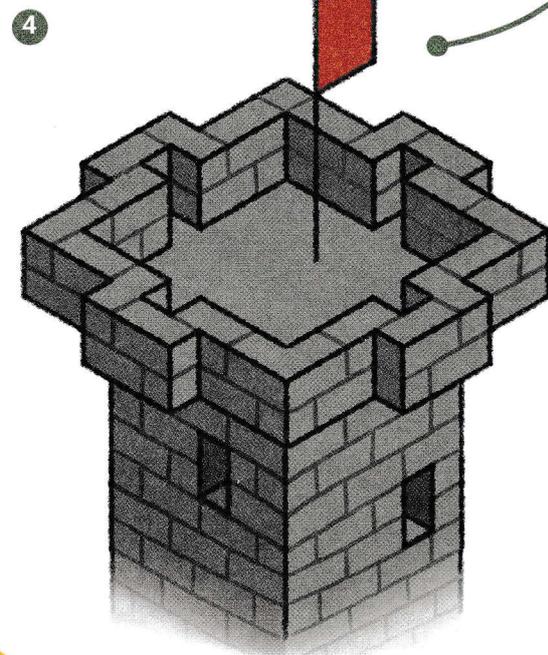
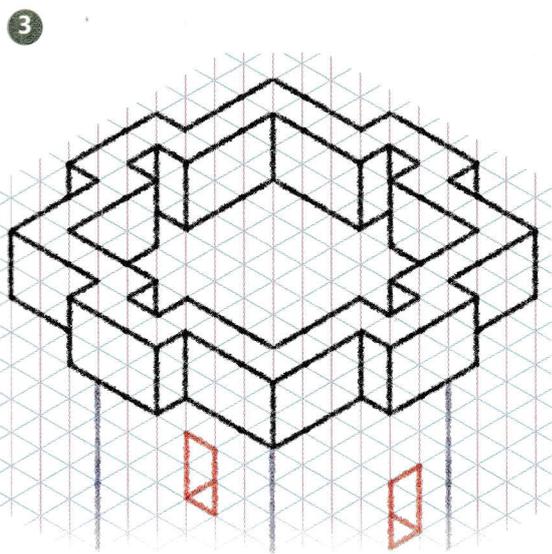


# БАШНЯ

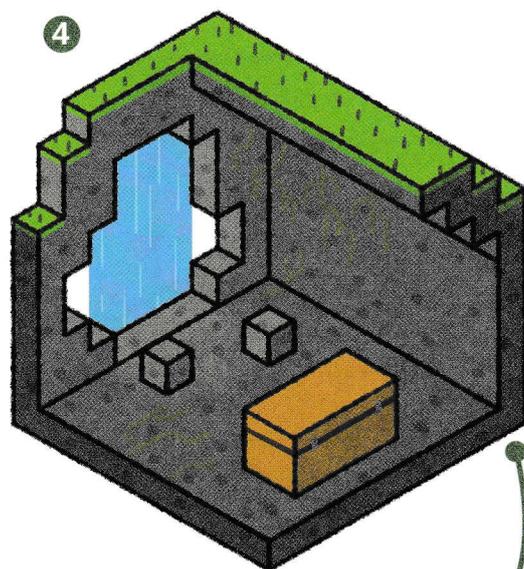
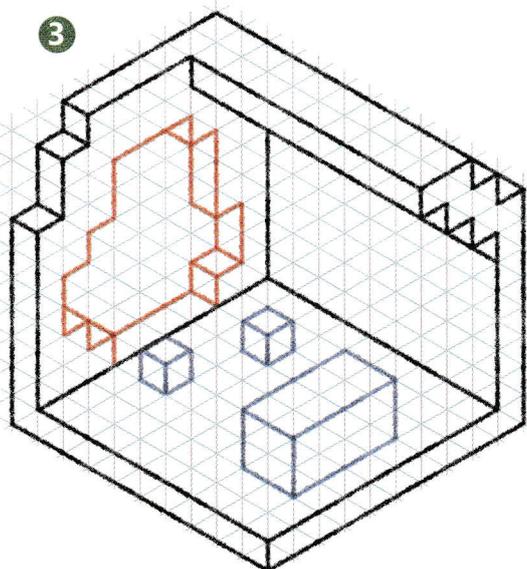
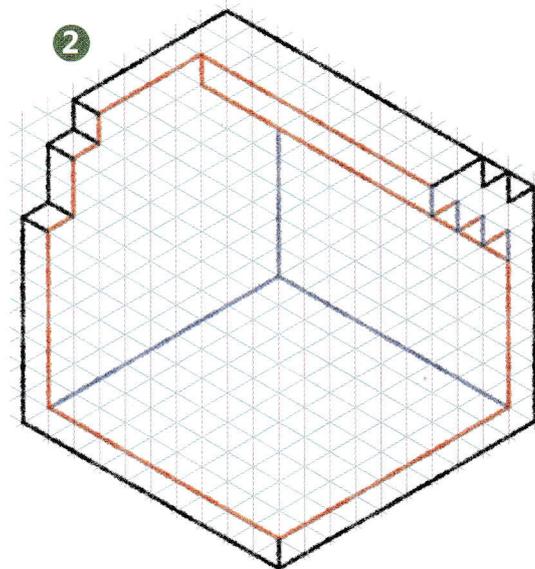
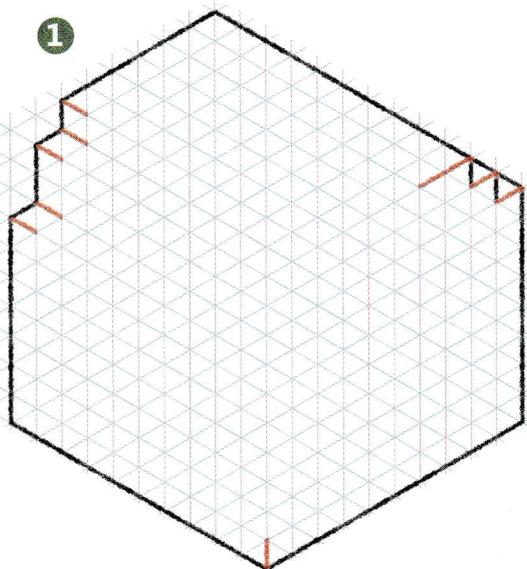


Начни с рисования верхней части дозорной площадки, прежде чем перейти к стенам.

Не забудь нарисовать флаг и раскрасить его!

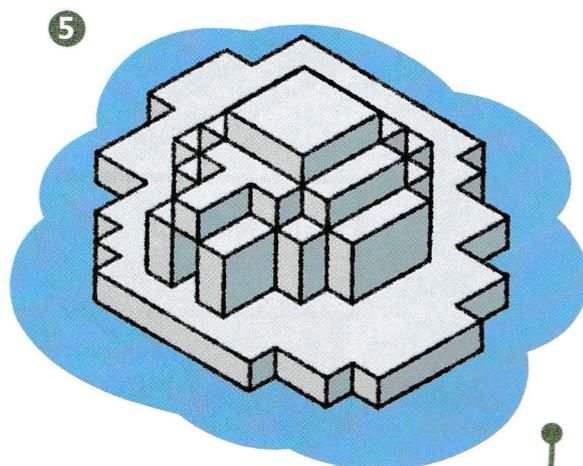
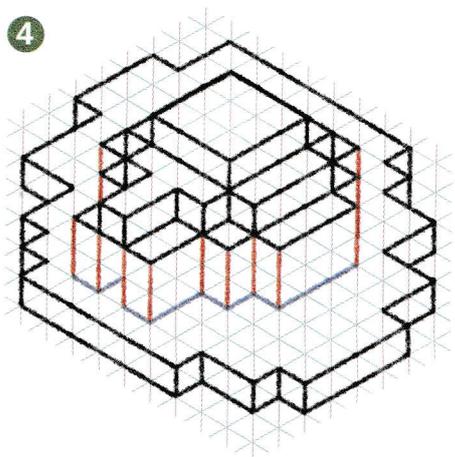
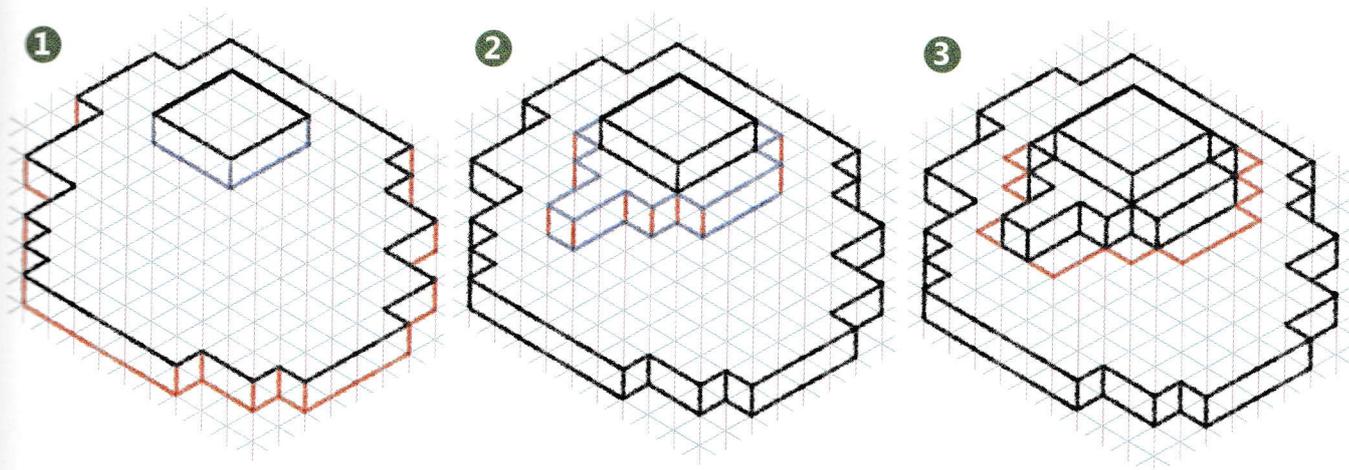


# ГРОТ



Не забудь нарисовать сундук с сокровищем! Хочешь добавить монстра, который будет его охранять?

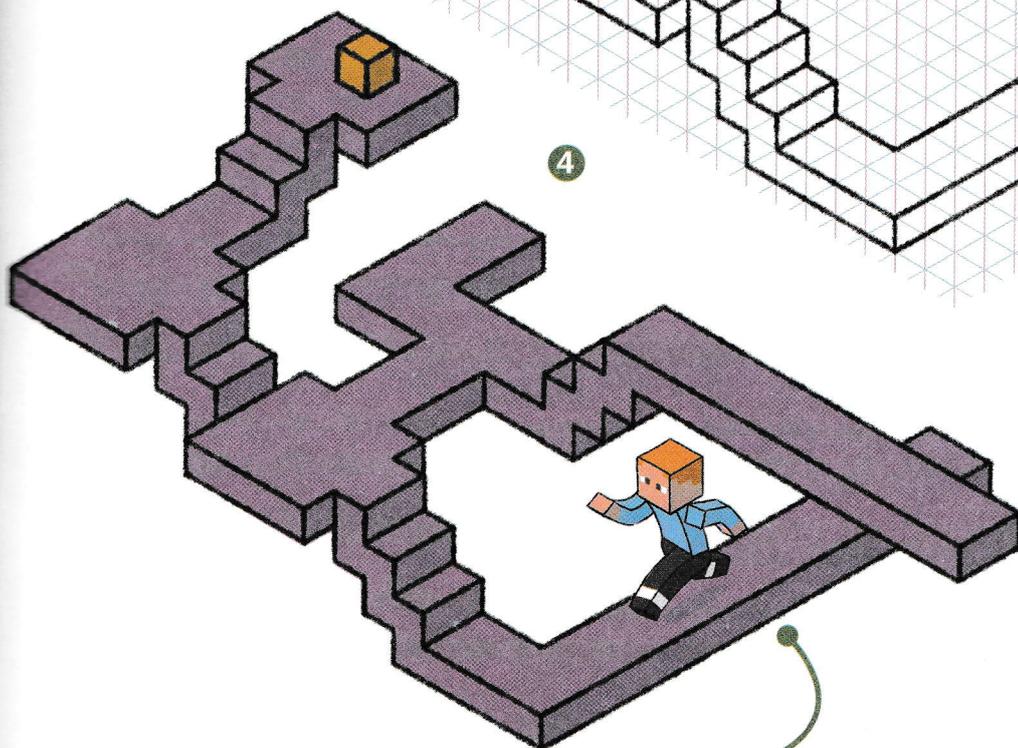
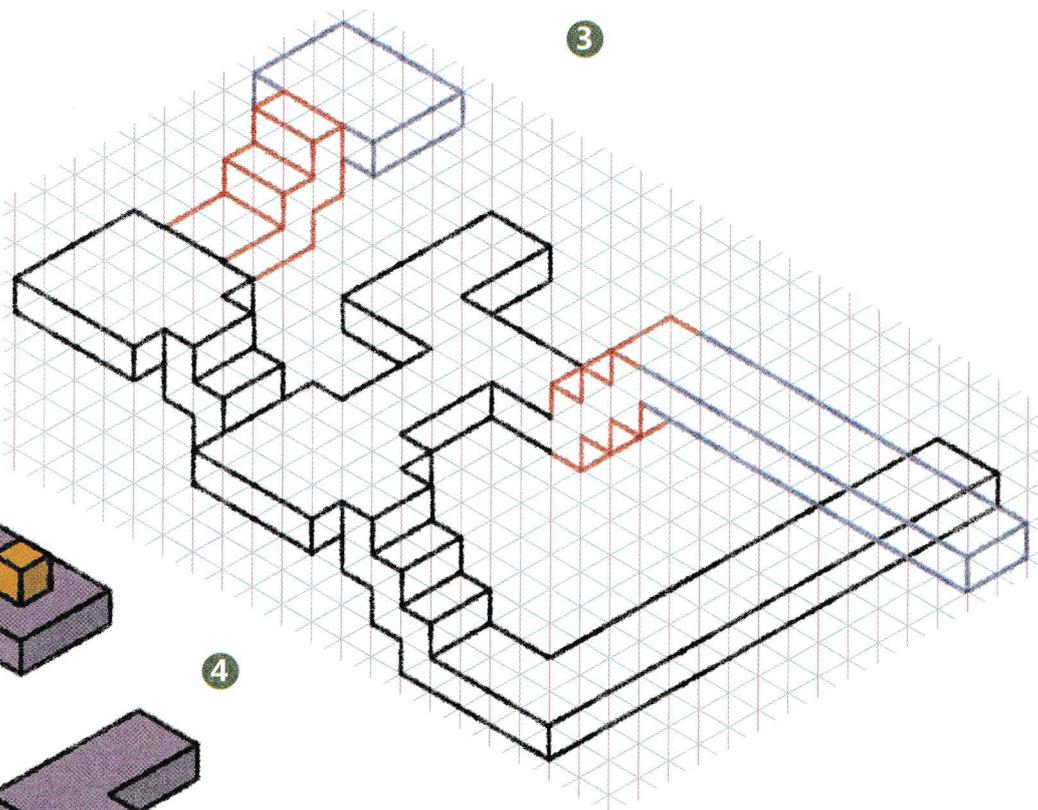
# ИГЛУ



Осторожно, не наткнись на медведя!



Протягивай лестницы и мостики так далеко, как только позволяет твой лист!



Теперь нарисуй персонажа в поисках сокровищ с помощью техники «провода», описанной на странице 9!