

Ян Ле Ненан

# НАРИСУЙ СВОЮ ВСЕЛЕННУЮ

В СТИЛЕ **MINECRAFT**

Боле 80 рисунков  
шаг за шагом

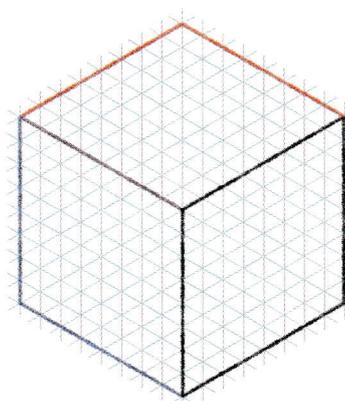
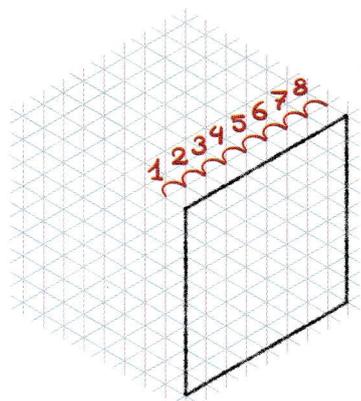
Неофициальное руководство



#эксмодетство

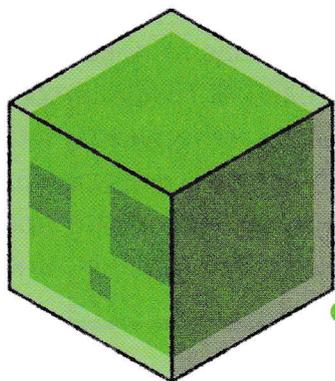
# ОБЪЕМНОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ

Чтобы придать твоим рисункам объем, как в видеоигре, можно использовать изометрическую проекцию сетки. Этот тип проекции не изменяет длину сегментов, поэтому тебе нужно только посчитать квадратики на сетке, чтобы придать объем своим рисункам. Сетка будет служить ориентиром: помести сверху тонкий лист бумаги, а затем подсчитай количество квадратов на просвет, чтобы изобразить нужный объем.



Основная фигура в Minecraft — куб. Один из методов рисования с помощью сетки заключается в том, чтобы начать с одной из граней. На этой сетке грань куба выглядит как ромб. Убедись, что все стороны имеют одинаковую длину.

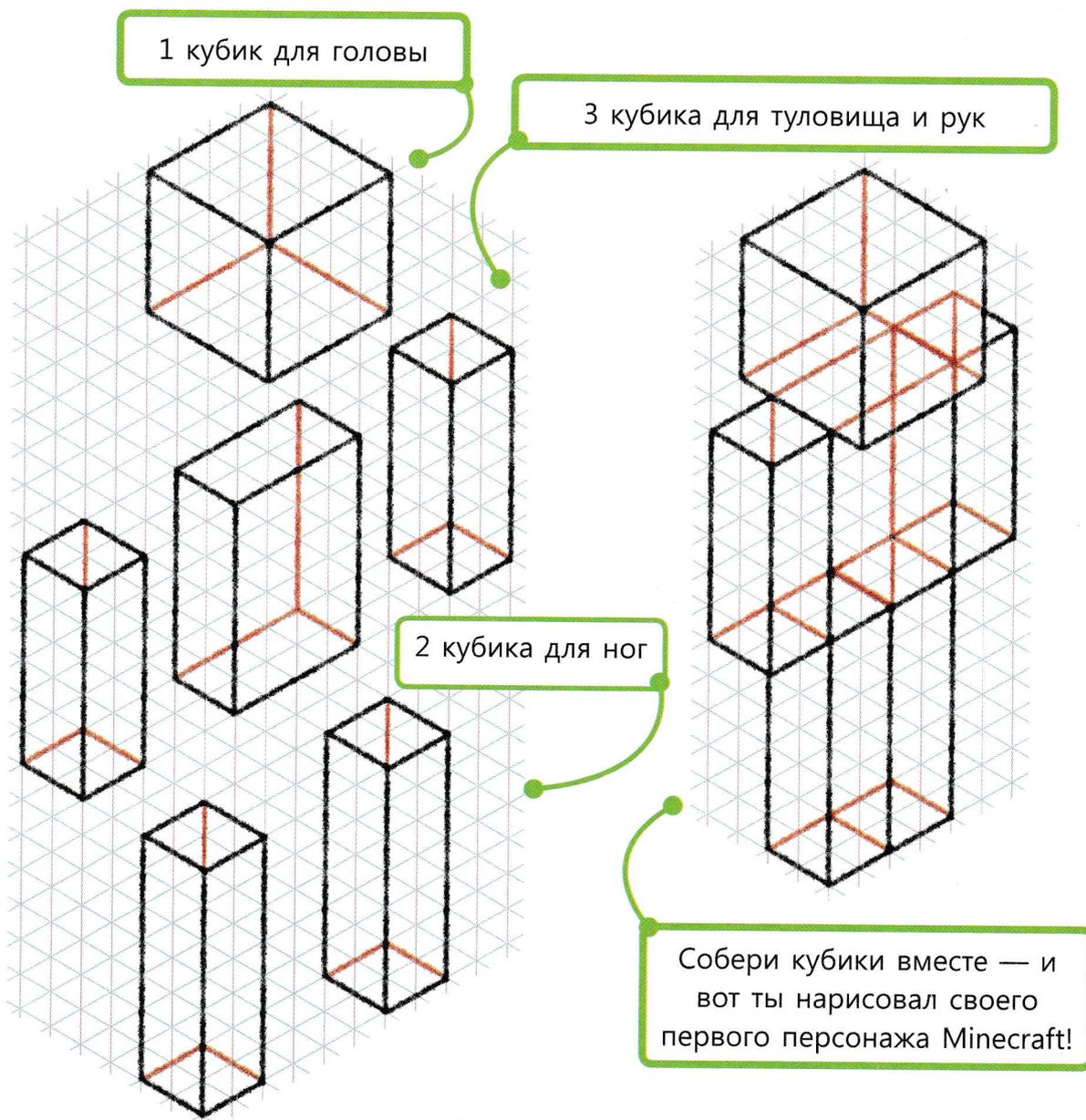
Затем нарисуй два других ромба, присоединенных к первому: куб обрел свою форму! В пошаговых инструкциях этой книги используются линии разных цветов, чтобы тебе было проще различать элементы и легче понять этапы рисования.



Как только ты закончишь рисовать куб, достаточно будет его раскрасить, чтобы превратить в любой материал по твоему выбору!

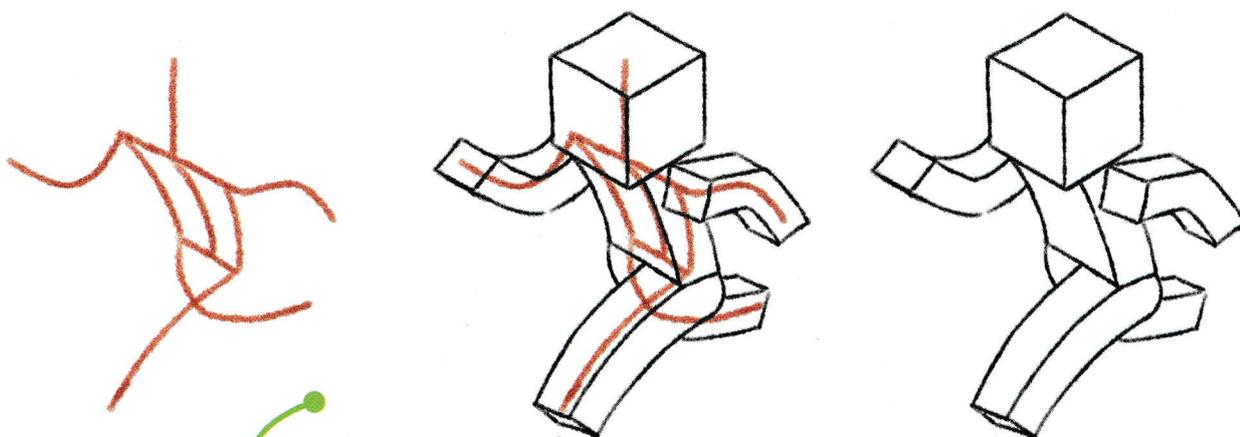
# КОНСТРУИРОВАНИЕ

Как только ты поймешь основной принцип и научишься строить кубики с помощью изометрической сетки, нарисовать любой элемент станет очень просто!

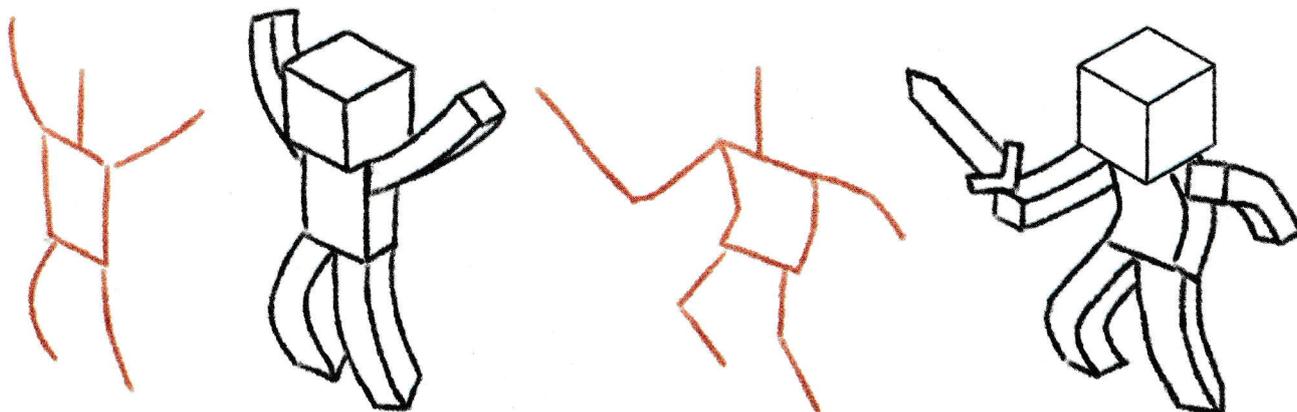


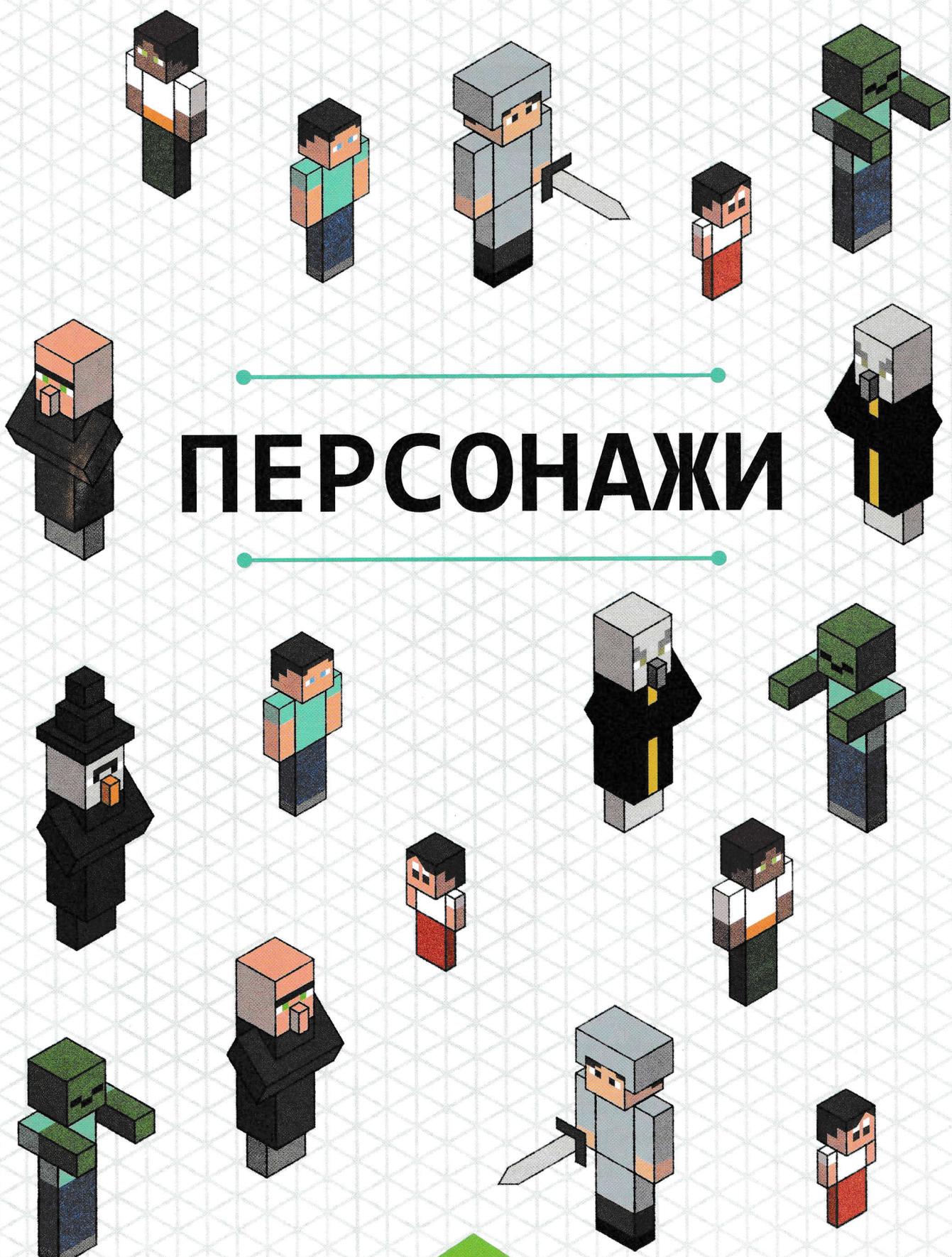
# ДВИЖЕНИЕ

Если ты хочешь придать больше движения своим персонажам, можно использовать технику «проводаки».



Персонажи Minecraft квадратные, поэтому их легко построить, начиная со структуры, нарисованной несколькими штрихами!

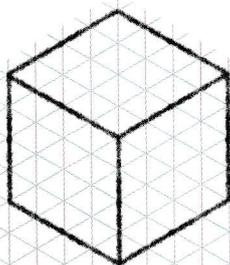




# ПЕРСОНАЖИ

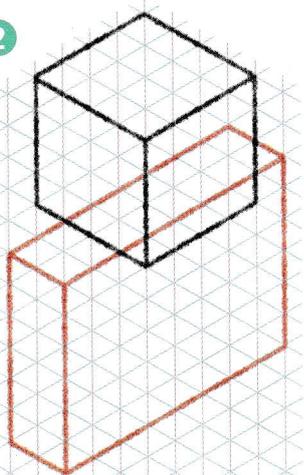
# ВЗРОСЛЫЙ ПЕРСОНАЖ

1

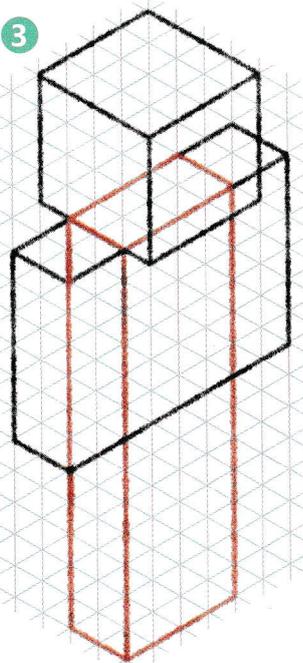


Для начала можно сделать набросок рисунка карандашом, а в конце стереть его.

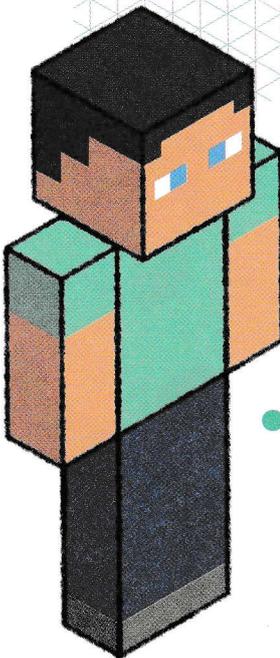
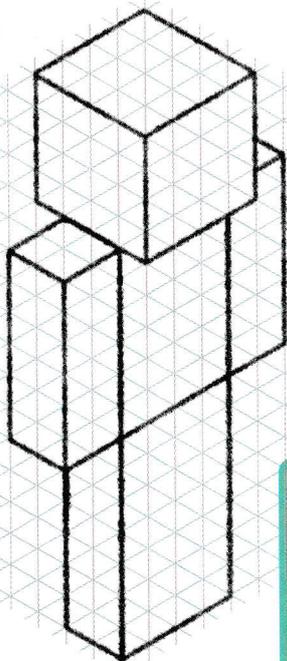
2



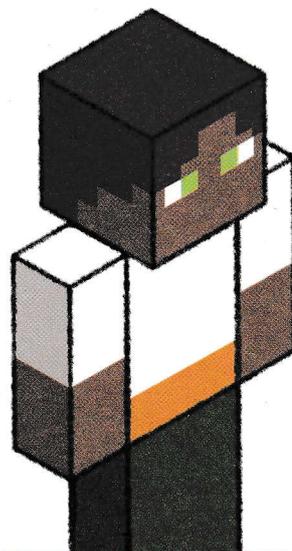
3



4

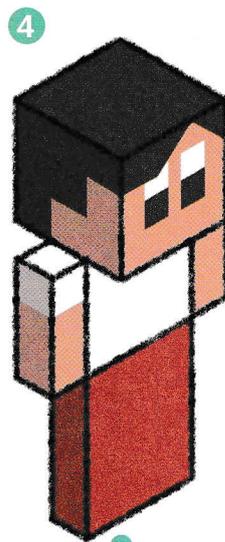
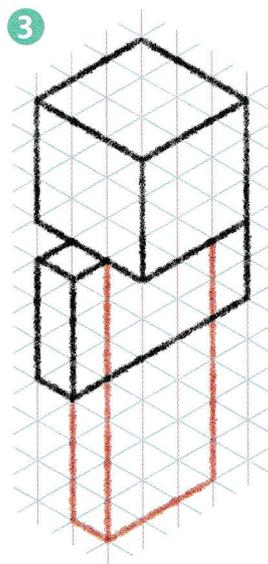
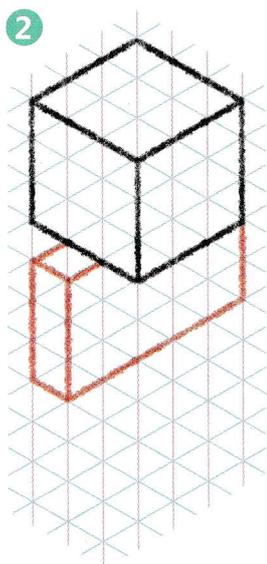
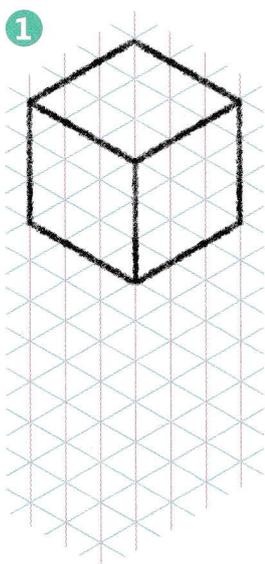


Можно придумать множество персонажей, меняя цвета и по-разному раскрашивая кубики для создания одежды.



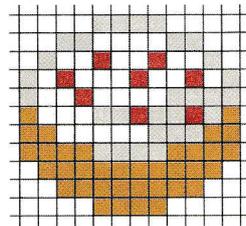
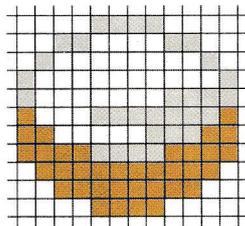
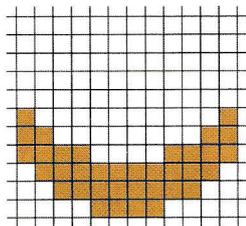
Чтобы раскрасить фигуру, достаточно заполнить ячейки на сетке. Только некоторые элементы, как, например, глаза, не совпадают с линиями сетки.

# ПЕРСОНАЖ - РЕБЕНОК

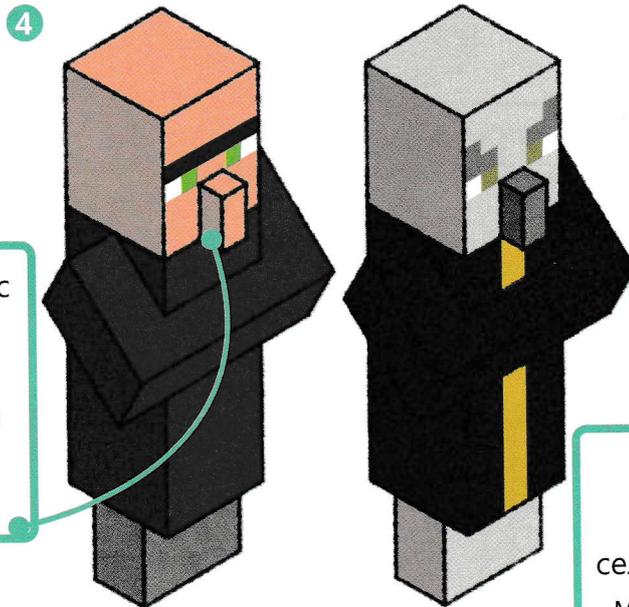
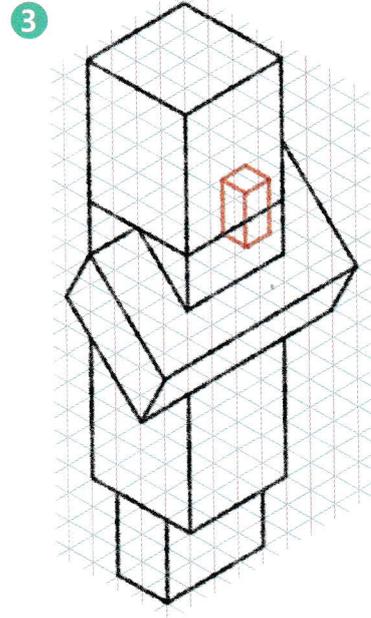
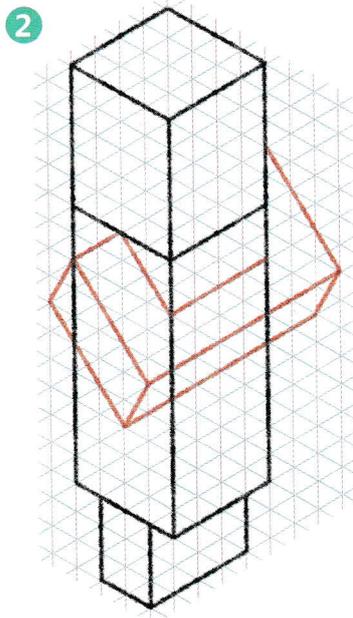
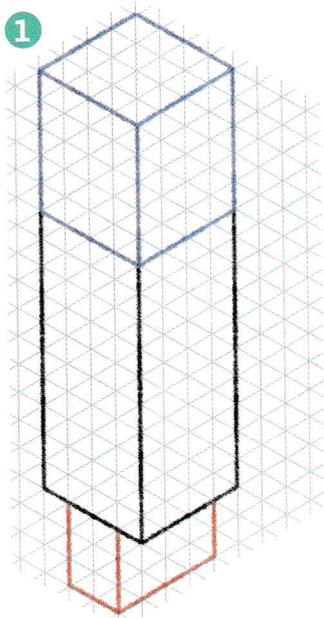


Нарисуй своему персонажу большие глаза, чтобы он отличался от взрослого не только меньшим ростом.

## ПИКСЕЛЬНАЯ ГРАФИКА: ПИРОГ



# КРЕСТЬЯНИН

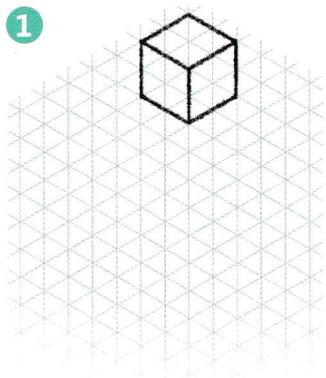


Обрати внимание, нос сельского жителя не выровнен по сетке, тебе нужно сдвинуть листок, чтобы нарисовать его.

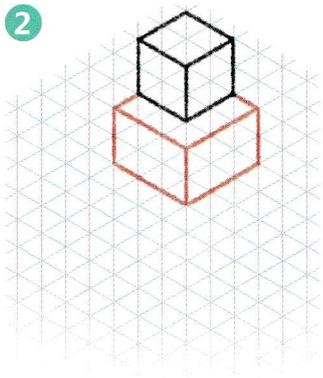
Ты можешь создать множество разных сельских жителей, просто меняя цвет их одежды.

# КОЛДУНЯ

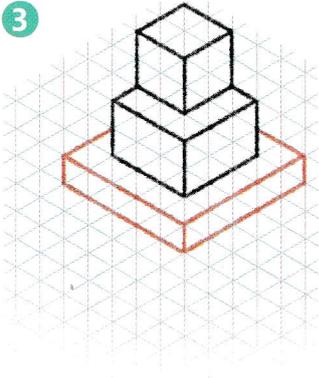
1



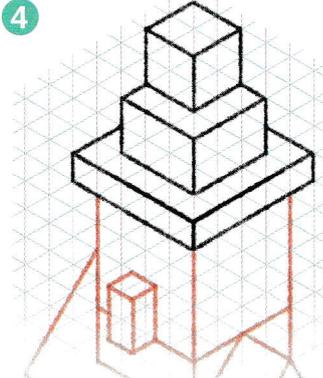
2



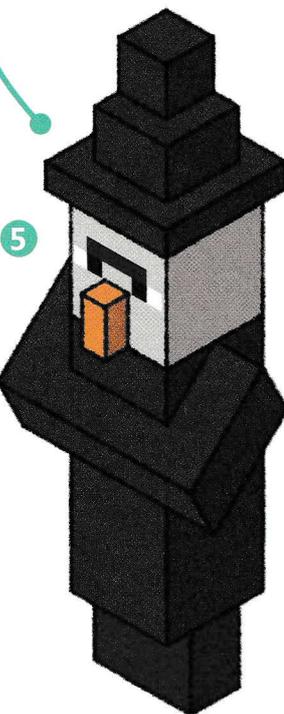
3



4

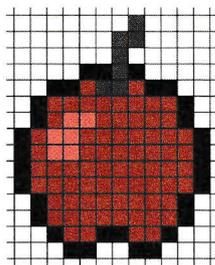
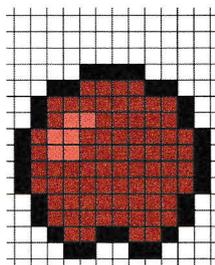
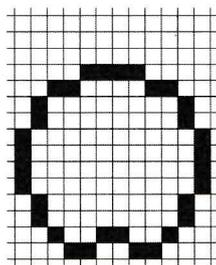
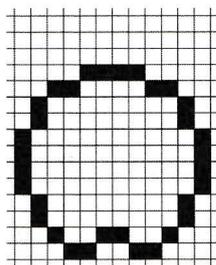
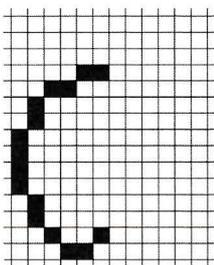


Изобразить колдунью совсем не сложно: достаточно нарисовать шляпу на голове крестьянина.

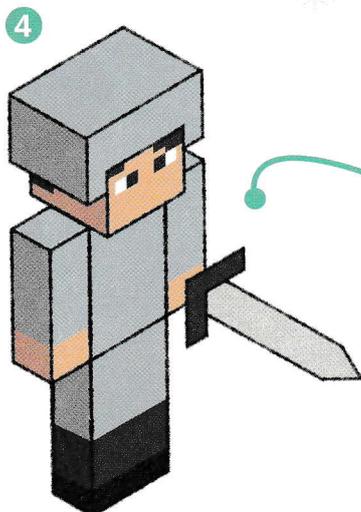
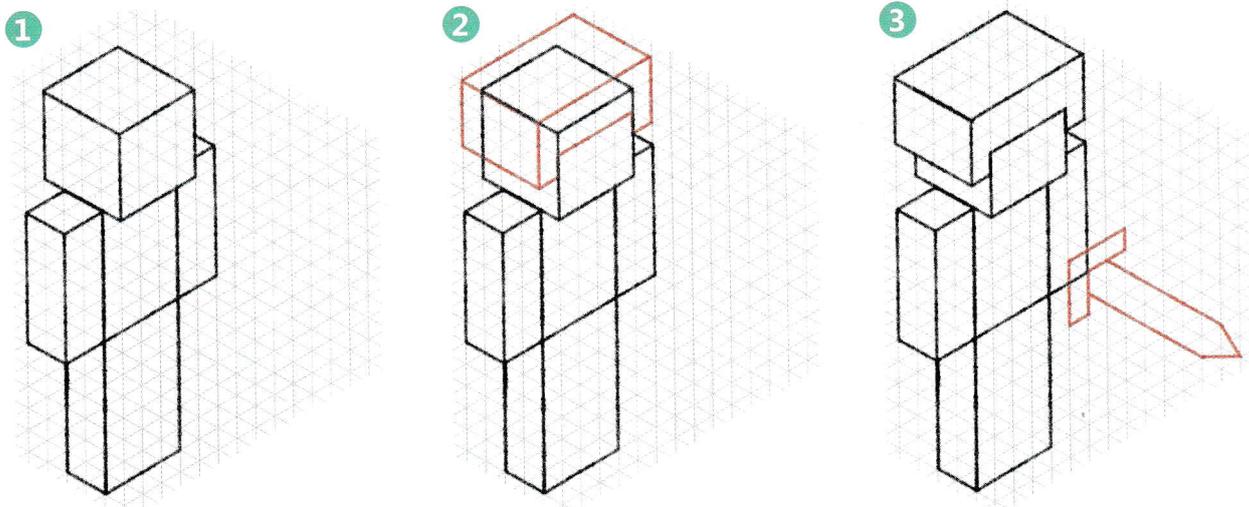


5

## ПИКСЕЛЬНАЯ ГРАФИКА: ЯБЛОКО

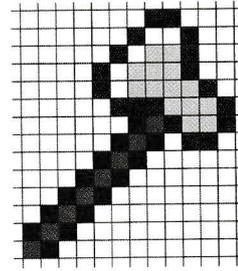
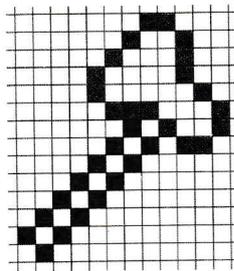
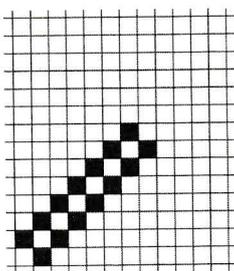


# СОЛДАТ

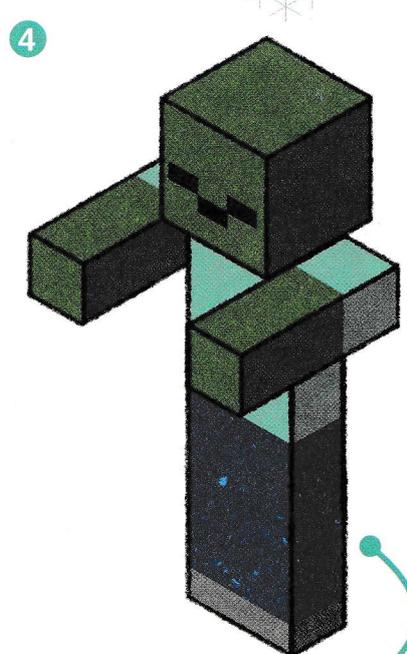
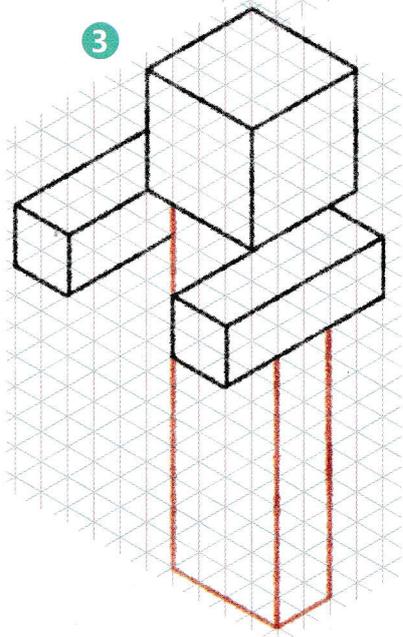
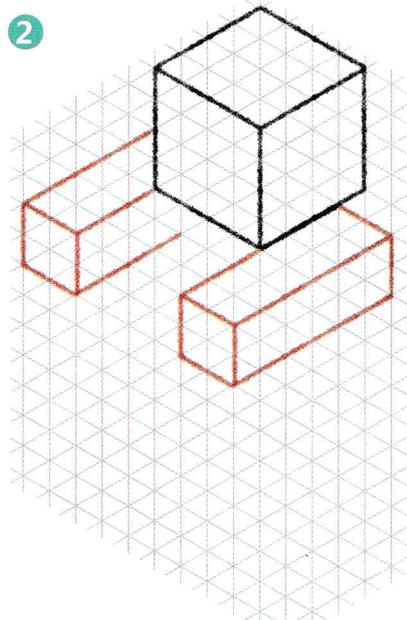
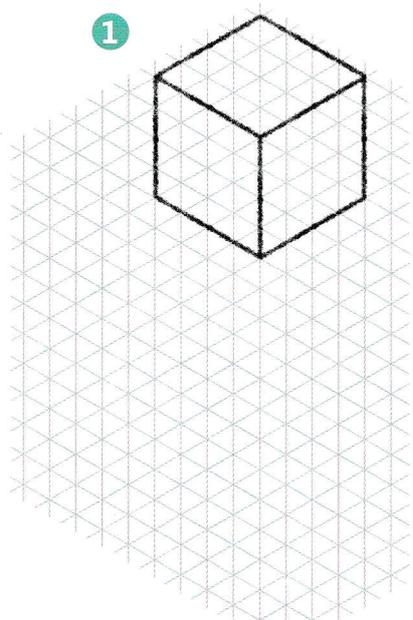


Снаряди персонажа шлемом и мечом, прежде чем он отправится на поиски приключений!

## ПИКСЕЛЬНАЯ ГРАФИКА: ТОПОР



# ЗОМБИ



У зомби редко бывает здоровый цвет лица... Раскрась его зеленым.