

Create new **Kahoot!**



С помощью приложения **Kahoot** можно создавать и проводить онлайн-опросы, дискуссии и викторины в аудитории с помощью мобильных устройств. Проведение онлайн-мероприятия с помощью Kahoot осуществляется **в синхронном режиме** - только тогда, когда опрос, дискуссия или викторина запущены ведущим. Кроме того, если в вопросе присутствует изображение или фрагмент видео, их можно видеть только на экране преподавателя.

На текущий момент приложение полностью бесплатно.

Возможности приложения:

1. Создание онлайн-викторин, состоящих из вопросов с одним правильным ответом из множества.
2. Проведение онлайн-дискуссии по заданной теме.
3. Проведение экспресс-опроса.

*Формат вопроса:* текст (с возможностью форматирования, использования надстрочных и подстрочных символов, простейших математических символов и греческого алфавита), изображение, фрагмент (!) видео.

*Формат ответа:* текст. **Не более 4-х вариантов** ответов.

### Викторина

Пример вопроса с использованием изображения:

В честь кого сооружен этот памятник на набережной Томи в Томске?



19

Skip

0 Answers

▲ Чехова А.П.

◆ Жителя Томска

● Странника

■ Гоголя Н.В.

Пример вопроса с использованием фрагмента видео:

Какой актер в мультфильме озвучивал роль Винни-Пуха?

20

Skip

0 Answers

▲ Леонов

◆ Евстигнеев

● Мягков

■ Бурков

Пример вопроса с применением формул:

Крутящий момент двигателя = 4 Н\*м при  $V=3000$  об/мин. Ток= 3А. Напряжение 250 В. КПД двигателя=?

17

Skip

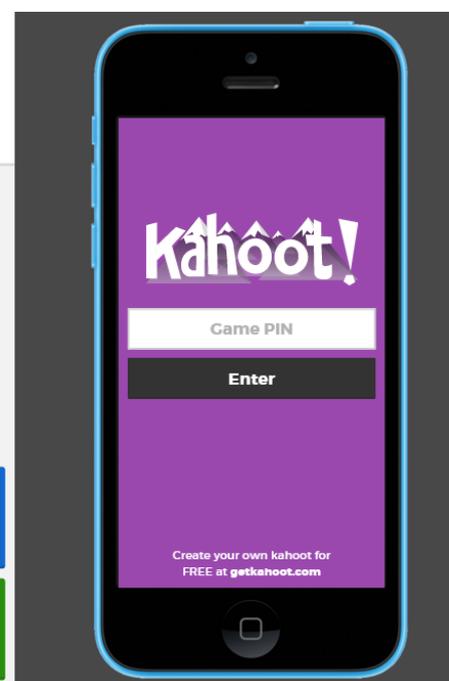
0 Answers

▲ Ни один из вариантов не является верным

◆  $P= U/I = 250 / 3 = 83,3 W$

●  $P=U*I= 250 * 3 = 750 W$

■  $P=M*\omega=4*2*\pi*3000 = 75,4 kW$



Для работы с программой необходима регистрация на сайте <https://getkahoot.com>.

Для проведения опроса, дискуссии или викторины в аудитории необходимы технические устройства:

- ПК с трансляцией изображения на экран - у преподавателя;
- смартфоны или планшеты с выходом в Интернет - у студентов.

Краткое описание порядка подготовки и проведения онлайн-мероприятия в аудитории:

1. Преподаватель заранее готовит вопрос (для обсуждения или проведения экспресс-опроса) или группу вопросов викторины на сайте разработчика приложения.
2. В аудитории преподаватель запускает онлайн-мероприятие с ПК. На экране отображается адрес и пин-код мероприятия для студентов.
3. Студенты, используя мобильные устройства, входят на сайт [kahoot.it](https://kahoot.it), вводят пин-код, свое имя и отвечают на вопрос(ы).
4. На экране мгновенно отображаются результаты.

Поскольку мероприятие проходит на сайте, установки специального мобильного приложения не требуется.

Настройки программы позволяют:

- задать уровень сложности вопроса (от него зависит количество начисляемых баллов);
- устанавливать временной интервал для ответа на вопрос;
- добавлять к вопросу описание (пояснения) и тэги;
- задавать язык, уровень доступа, целевую аудиторию;
- использовать в качестве фона игры во время ожидания участников изображения и видео;
- задавать порядок вопросов и ответов случайным образом;
- осуществлять переход к следующему вопросу автоматически;
- требовать повторной авторизации студентов для каждого следующего онлайн-действия;
- включать/выключать фоновую музыку;
- организовывать совместную работу над разработкой онлайн-мероприятий;
- загружать результаты на ПК в формате MS Excel и на Google Диск.

**Инструкции по работе с приложением:**

- [руководство пользователя](#) (англ.);
- краткая инструкция по созданию викторины.

Видеоинструкция [Kahoot. Как подготовить и провести викторину с помощью мобильных устройств.](#)